

# MPS/MPS plus

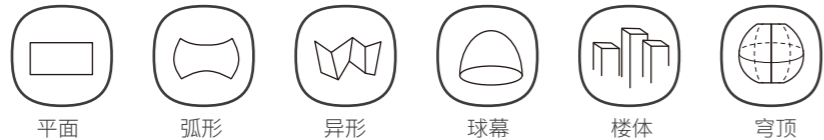
全新的多屏媒体控制编排软件

## 投影融合

MPS plus软件支持多投影机融合；多服务器间投影融合；投影机分组融合；平面，球幕，穹顶，以及异形等多种模式融合，包括几何校正，边缘融合处理，投影机色彩校正等功能；3D Mapping投影功能

### 非线性几何校正

基于自主研发的几何校正技术，可以对圆弧、柱状、CAVE、多曲面、3D Mapping等任意形状的应用进行边缘融合



### 任意自定义融合区域

支持4边融合。支持M\*N融合，融合区域可调



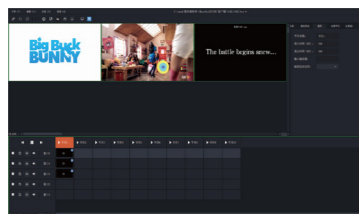
### 色差校正

调整GAMMA校正来优化边缘融合效果，完美解决投影色差问题，以及多台投影机重叠区域的颜色很难调整的难题

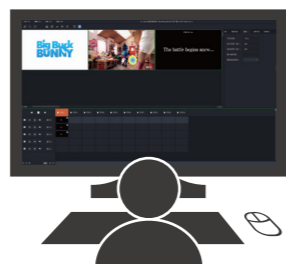


## 可视化管理

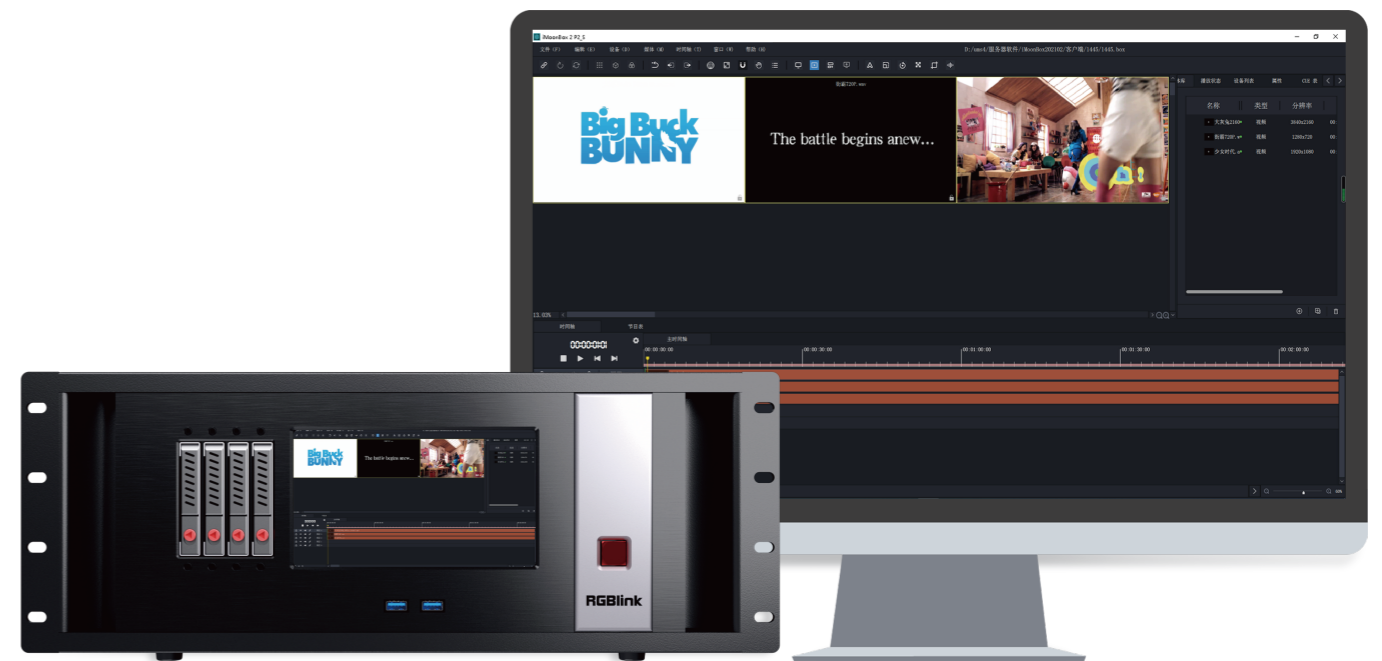
支持键鼠控制、手机或iPad进行换场/音效/视讯切换控制，实现可视化系统管理



中控操控



本地操控

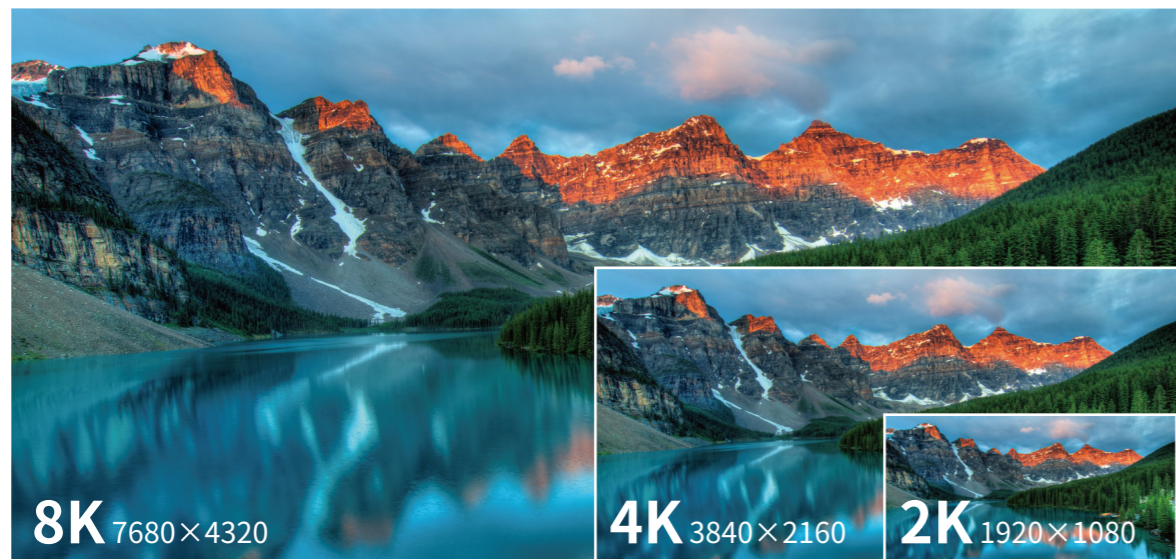


8K解码 | MPS渲染核心 | 投影融合 | 无限开窗 即编即播



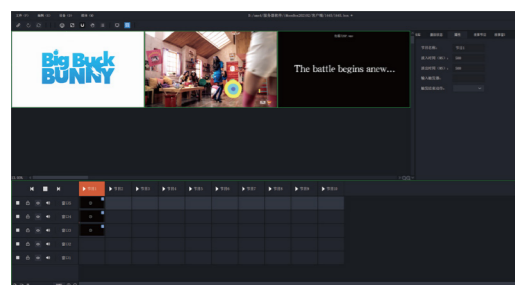
## 超强8K解码

支持8K的超大分辨率解码，超强解码能力搭配高性能硬件配置，从源头保障清晰流畅的渲染播放效果

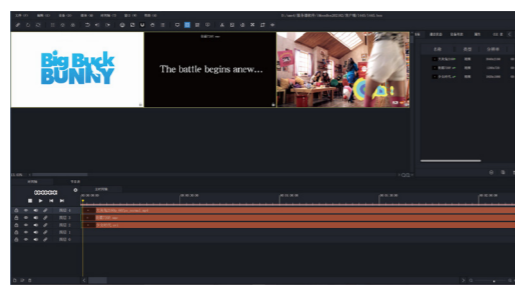


## 无限开窗, 即编即播

UMS4支持多图层任意叠加, 并具有视频节目的淡入淡出, 旋转, 缩放, 透明度控制、360度旋转等特效, 可以实现关键帧动画控制



UMS4 pro



UMS4 plus

## 无压缩播放

UMS4多媒体播控软件支持无压缩的全分辨率和帧速率播放, 支持帧同步播放至大屏幕。视频在传输及播放能够可以保证高清1:1还原原视频, 使原画质得到保证



----- 无压缩 ----->



## MPS渲染核心

MPS & MPS plus软件具有独特算法构建渲染核心, 能够保证UMS4在处理8K及高码流视频时同时启用GPU及CPU解码获得流畅播放效果, 解决大分辨率视频播放卡顿的问题

### 传统算法

画面不流畅, 视频部分卡顿



### MPS独有算法

画面流畅, 视频不卡顿



## 多种媒体文件

随着人们对视频的传播和保存需求不一样, 而出现不同类型的视频格式, 为保障视频内容兼容和播放流畅, MPS plus软件支持用户主流媒体视频格式及图片等不同格式的文件来进行播放, 比如目前主流的Hap、HapQ、Hap Alpha、H.264、HEVC等编码的mov、avi、mp4等, 让您在编排节目单更加随心所欲。



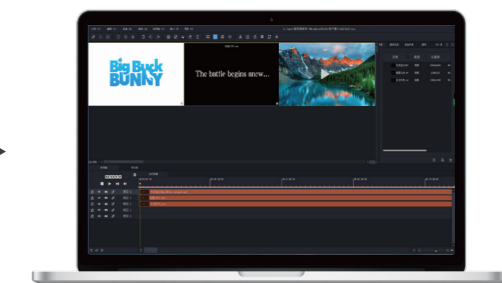
视频文件



图片文件



音频文件



## 时间轴

MPS plus软件支持时间线节目编排功能, 可以实现多图层多时间线管理; 支持播放、暂停、跳转等播控命令; 支持待播, 独立播放等功能; 支持时间线的节目切分和切分节目的播控实时切换功能

