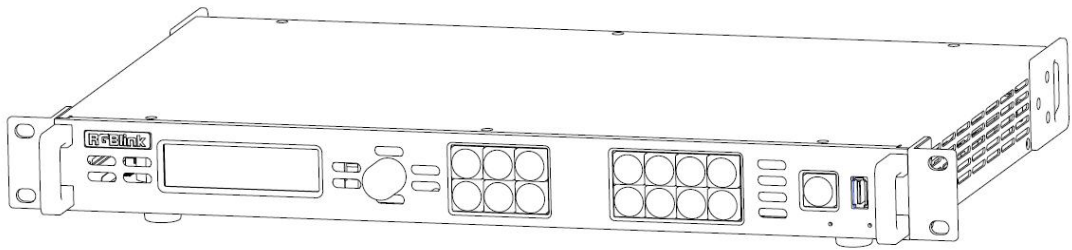


C480



用户手册

RGBlink

文件编号：RGB-RD-UM-C480 C001
版本：V1.0

目录

声明.....	3
声明/担保与赔偿.....	3
安全操作概要.....	3
安装安全概要.....	4
第1章 产品简介.....	5
1.1 随附配件.....	5
1.2 产品概述.....	6
1.2.1 后面板.....	7
1.2.2 前面板.....	9
1.2.3 外形尺寸图.....	11
第2章 产品安装.....	12
2.1 插入信号源.....	12
2.2 插入电源.....	12
2.3 设备上电.....	12
第3章 产品使用.....	14
3.1 使用菜单键.....	14
3.2 菜单结构.....	15
3.3 使用菜单.....	16
3.3.1 默认菜单.....	16
3.3.2 主菜单.....	17
3.3.3 模式菜单.....	17
3.3.4 高级设置菜单.....	18
3.3.5 语言菜单.....	21
3.3.6 工厂复位菜单.....	21
3.4 常规模式.....	22
3.4.1 单面面切换.....	22
3.4.2 输出分辨率设置.....	22
3.4.2.1 选择标准输出分辨率.....	22
3.4.2.2 自定义输出分辨率.....	23
3.4.3 画面选择设置.....	24
3.5 拼接模式.....	27
3.5.1 拼接模式.....	27
3.5.2 多机级联拼接.....	34
3.5.2.1 连接.....	34
3.5.2.2 拼接设置.....	34
3.6 预监模式.....	35
3.7 独立输出模式.....	39
3.8 输出亮度设置.....	40
3.9 LOGO 设置.....	41
3.10 使用黑场.....	43
3.11 保存参数.....	44
3.12 调保存参数.....	45
第4章 XPOSE 控制 C480.....	46

4.1 安装 XPOSE 软件.....	46
4.2 使用 XPOSE 软件.....	53
4.2.1 网站链接.....	54
4.2.2 连接设备.....	55
4.2.3 输出设置.....	56
4.2.4 操作模式.....	59
4.2.5 拼接模式.....	69
4.2.6 角色权限.....	81
4.2.7 系统设置.....	83
4.2.8 注销.....	85
第5章 订购编码.....	86
5.1 产品.....	86
5.2 选配模块.....	86
5.2.1 输入模块.....	86
5.2.1 选配输入模块.....	86
5.2.2 输出模块.....	86
第6章 技术支持.....	87
6.1 联系我们.....	87
第7章 附录.....	88
7.1 规格.....	88
7.2 软件升级.....	93
7.2.1 U 盘升级.....	93
7.2.2 串口升级.....	94
7.3 术语和定义.....	100
7.4 修订记录.....	103

首先感谢您选购我们的产品！

为了让您迅速掌握如何使用这款视频处理器，我们为您送上了详细的产品使用手册。您可以在使用视频处理器之前阅读产品介绍以及使用方法，请仔细阅读我们所提供给您所有信息，以便于您正确地使用我们的产品。

声明

声明/担保与赔偿

声明

该设备经过严格测试，符合电子类数码设备的标准，根据 FCC 第 15 部分的规定，这些限制是为了合理地防止设备在商业环境中操作时的有害干扰。如果没有安装和使用规定的指导手册，该设备的产生、使用和放射无线电频率，可能会对无线电通讯造成有害干扰。闲杂人员若擅自操作造成伤害，将自行负责！

担保与赔偿

视诚提供了作为法定保障条款组成部分，与完善生产相关的保证书。收到产品后，买家必须立即检查产品，如在运输途中或因材料和制造故障而导致的受损，请以投诉的书面方式通知视诚。

保证期间的日期开始转移风险，在特殊的系统和软件调试期间，最迟30天内转移风险。收到合理通告，视诚可以修复故障或在适当的时期提供自己的自主判断的解决方案。如果此措施不可行或失败，买家可以要求降价或取消合同。其他所有的索赔，尤其那些关于视诚软件操作及提供的服务的直接或间接损害，作为系统或独立服务的一部分，将被视为无效损害，归因于书面担保缺乏性能，视为意图不明或有重大过失。

如果买家或第三方收到货物后自行修改变更，或使用不当，尤其是授权的系统操作不当，风险转移后，产品收到非合同中允许的影响，买家的索赔将视为无效。由于买家提供的程序设计或电子电路图如接口而产生的系统故障不包含在担保范围内。正常磨损和维护不在视诚提供的担保中。

买家必须遵照本手册指定的环境条件和维修维护条例。

安全操作概要

安全操作概要只针对操作人员。

请勿开盖

本产品无客户自我操作服务，拆盖可能会有暴露危险的电压，为防止人身事故的发生，请勿自行解开上盖板。

正确使用电源

本产品通常不支持高于 230 伏的电源导体，包括地接导体。为了更安全的操作，建议使用地接的方式。

正确接地

本产品通过接地导体或电源线接地。为了避免电流冲击，在连接产品输入或输出端前请将电源线插入接有电线的插座。电源线中接地导体的保护性接地在安全操作中是必不可少的。

使用适当的电源线

产品只能使用指定的电源线和接口。并且只能在电源线状态良好的情况下使用。改变指定的电源线和接口需找合格的技术人员。

使用适当的保险丝

避免火灾！在额定电压电流的情况下，只能使用相同类型的保险丝。替换指定的保险丝请找合格的技术人员。

远离易燃易爆危险物品

远离易燃易爆物品，不要在易爆的环境下操作本产品！

安装安全概要

安全保护措施

在所有的C480处理器的安装程序里，请遵循以下安全细则避免造成自身以及设备的损坏。为了保护用户免受电击，请确保底盘通过地线接地，提供交流电源。插座应该装在设备附近以利于连接。

拆箱和检验

在打开C480处理器包装箱之前，请检查是否损坏。如果有损坏，请及时通知承运人以确认赔付相关事宜。开箱后，请对照包装明细再次确认。如果发现配件不全，请及时联系相应的销售人员。

一旦你除去所有包装并确认所有的组件都齐全，并查看内置系统确保在运输过程中没有受到损坏。如果损坏，请立即通知承运人做出所有的索赔调整。

预备场地

安装C480处理器时候应保证所在的环境整洁，光亮，防静电，有足够的功率，通风以及空间等要素。

第1章 产品简介

1.1 随附配件

电源线



DVI 线



DB9 转 RJ11 线



螺丝刀



防静电袋



合格证



注:

电源线可选国标、美标、欧标
螺丝刀颜色随机装配

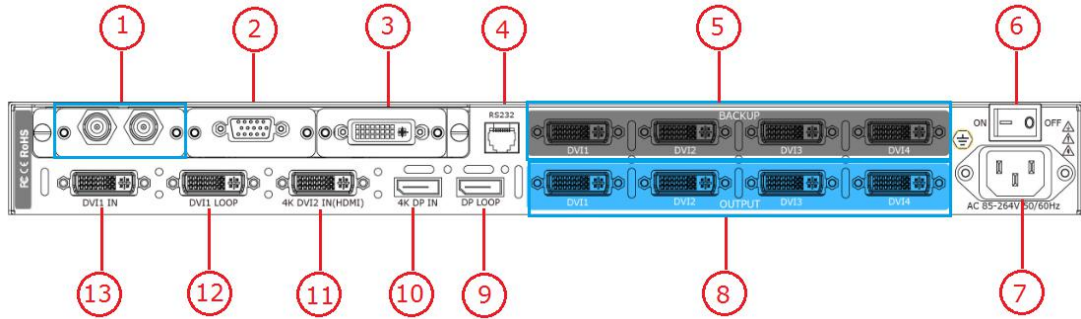
1.2 产品概述

C480是一款4K输入、8K拼接以及零延迟的高清无缝切换与拼接一体机。基于市场4K输入、多进多出点对点拼接、多机级联拼接等需求上追求极致，在会议室、发布会、车展、舞美等不同拼接应用领域引领市场。

C480具备LOGO抓取、标准测试、EDID管理等功能，实现无缝切换。用户可通过XPOSE软件进行远程配置和操控。

C480模块化设计，是RGBlink产品创新设计的体现之一。它提供3路独立任意选配的输入模块，接口齐全，极大限度满足客户的需求。

1.2.1 后面板



输入接口

13	<u>DVI 输入接口</u> 标准 DVI 信号输入，兼容 HDMI1.3。
11	<u>4K DVI2 输入接口（兼容HDMI）</u> 标准DVI和4K DVI信号输入，兼容HDMI1.4和4K HDMI信号。
10	<u>4K DP 输入接口</u> 标准Display Port和4K Display Port信号输入。

输入选配模块安装插槽

1.2.3	输入选配模块 选配模块卡槽可支持 SDI、VGA、DVI、HDMI、DP、CVBS、USB 等输入。
-------	--

输出接口

5	<u>DVI 1~4 输出接口备份</u> 4 × DVI 输出，连接监视器。
8	<u>DVI 1~4 输出接口</u> 4 × DVI输出，连接监视器或者带有DVI接口的LED显示屏。
9	<u>DP 环路输出接口</u> 连接另一台C480的DP输入接口或者带有DP输入接口的设备。
12	<u>DVI 环路输出接口</u> 连接另一台C480的DVI输入接口或者带有DVI或HDMI输入接口的设备。

控制接口

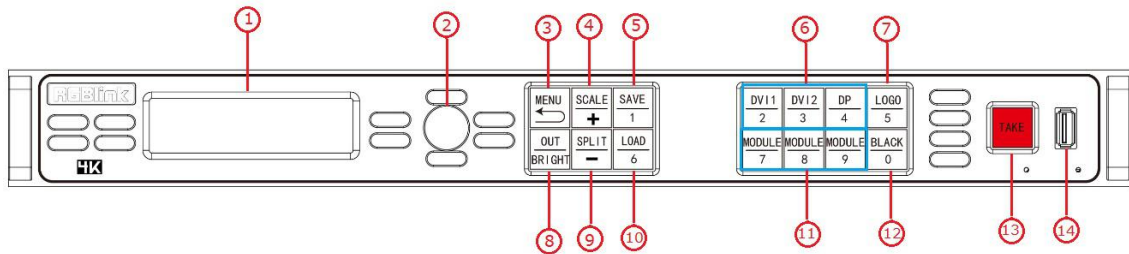
4	<u>RS232 接口</u> 用于系统升级或通过软件远程操控。
---	--

开关及电源

6	电源开关
---	-------------

	可按住“ON”开启电源或按住“OFF”关闭电源。
7	<u>IEC - 电源接口</u> AC 85-264V, 50/60Hz, 最大功率 65W

1.2.2 前面板



OLED 液晶面板

1	OLED 液晶面板 用于显示设备当前状态，以及按键与通信的交互，支持中英文。
---	--

旋钮

2	旋钮 在菜单操作中，用于调节参数，左右旋转有效，以及确定功能。
---	---

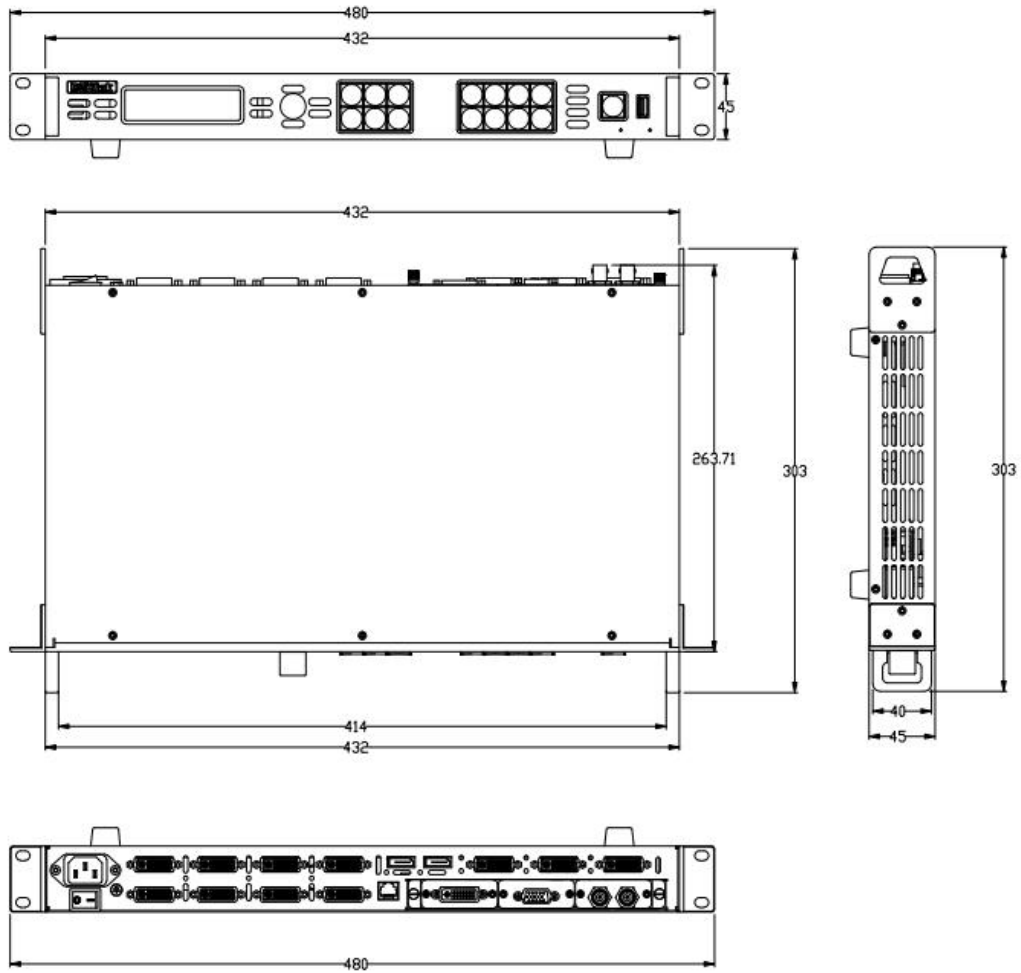
按键

3	MENU 键 菜单与返回键。 轻触此按键可进入系统主菜单。 长按此按键 3 秒可锁定前面板，再按住此按键 5 秒可解锁。
4	SCALE 按键 缩放按键。 轻触此按键，可调整当前画面的尺寸和位置。
5	SAVE 键 保存按键。 轻触此按键，可保存当前设置。 设置参数时，此按键可作为数字键1使用。
6	指定信号源键 后面板中的各路输入源对应前面板中指定的信号源按键，按键灯亮时，表示该信号被选中。当按键灯闪烁时，表示该信号处于预监状态或者该信号未接入。 设置参数时，该区域按键可作为数字键2/3/4使用。

7	<p><u>LOGO 键</u></p> <p>轻触此按键，可调用及抓取 LOGO。 设置参数时，该按键可作为数字键 5 使用。</p>
8	<p><u>OUT/BRIGHT 键</u></p> <p>轻触此按键，可自定义输出分辨率、选择4K模式及设置输出亮度。</p>
9	<p><u>SPLIT 键</u></p> <p>拼接功能按键。 轻触此按键，可设置输出分辨率、拼接模式和多机级联拼接。</p>
10	<p><u>LOAD 键</u></p> <p>调保存按键。 轻触此按键，可调用保存记录。 设置参数时，此按键可作为数字键6使用。</p>
11	<p><u>选配信号源按键</u></p> <p>后面板中的各路输入源对应前面板中选配的信号源按键, 按键灯亮时, 表示该信号被选中。当按键灯闪烁时, 表示该信号处于预监状态或者该信号未接入。 设置参数时, 该区域按键可作为数字键7/8/9使用。</p>
12	<p><u>BLACK 键</u></p> <p>黑屏按键。 设置参数时, 该按键可作为数字键0使用。</p>
13	<p><u>TAKE 键</u></p> <p>可预监选择的信号并切至输出设备。</p>
14	<p><u>USB 接口</u></p> <p>用于系统升级。</p>

1.2.3 外形尺寸图

下图为 C480 的外形尺寸图供用户参考：



第2章 产品安装

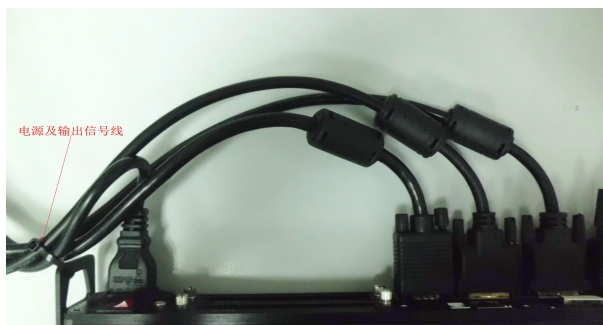
2.1 插入信号源

将信号源连接到设备上，并将接口旋紧（连接信号前，请将电源断开），如下图所示：



C480 后面板两侧配备了接口保护片，目的在于：

- 1、保护接口，避免因后面板着地导致接口损坏；
- 2、用于输入及输出线材扎绑，避免因外界触动导致接口与连接线材松动，出现信号断开的现象。



2.2 插入电源

将电源线的一头接入设备的电源接口，另一头插入插座，并将插座的电源打开。

2.3 设备上电

将后面板上的电源开关按向 ON 的位置。

OLED 液晶面板将显示如下，同时设备进入自检状态，完成后，设备将调保存上次使用所设置的状态。出厂默认输入信号源为 DVI1，输出分辨率为 1920x1080x60，显示如下图：



AVDSP SERIES C480



初始化设备 完成!



输入 1 DVI1:1920x1080x60
SV: 0.80 SN:0009
系统模式 : 常规
输出分辨率 : 1920x1080x60

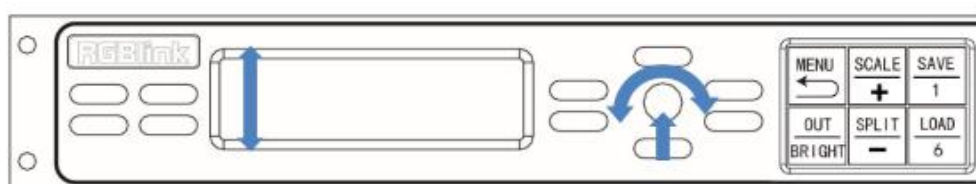
第3章 产品使用

3.1 使用菜单键

轻触【MENU】键，进入系统主菜单。

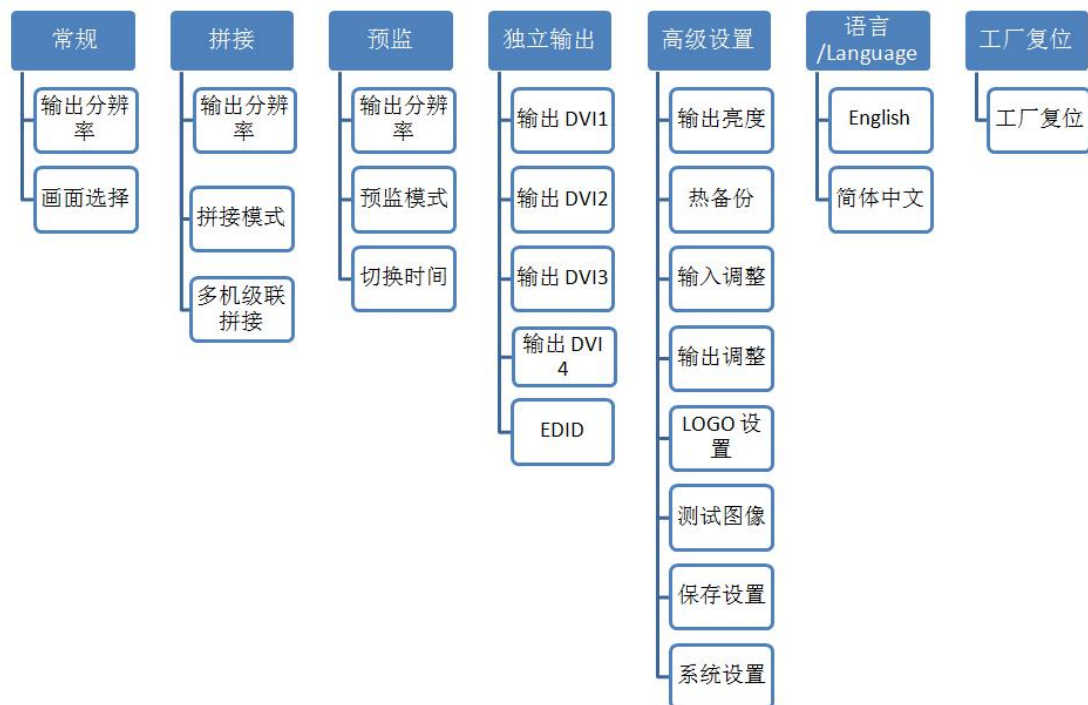
轻旋旋钮，即可选择相应的菜单项。菜单项前的→符号表示此项处于选中的状态。轻触旋钮确定，进入相应的菜单进行设置或查看。

操作示意图如下所示：



3.2 菜单结构

菜单结构如下图所示：

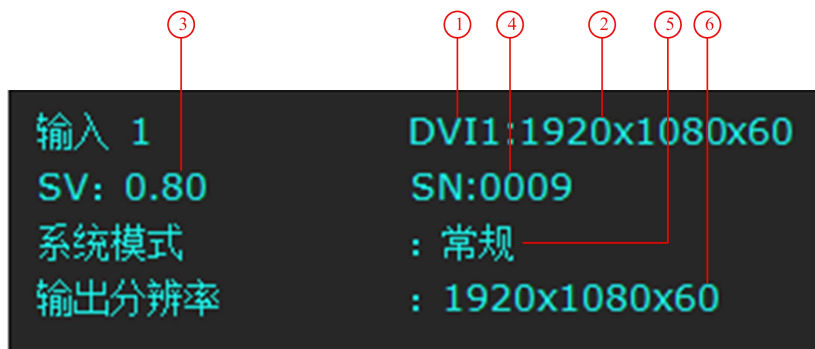


3.3 使用菜单

使用产品的菜单系统可以更方便、直观的对本机进行设置。C480 采用 OLED 液晶面板显示整个用户菜单。在用户没有操作或者操作超时的情况下，OLED 液晶面板将显示默认状态。使用本机前面板的【MENU】键及旋钮对本机进行设置时，OLED 液晶面板将根据用户操作显示相应的菜单。以下将详细为您介绍 C480 的菜单系统。

3.3.1 默认菜单

连接电源线，并将后面板上的电源开关按向 ON 的位置，OLED 液晶面板将显示开机界面并进行设备初始化，完成后，设备将显示默认菜单。



默认菜单介绍如下：

1	输入信号 显示当前所选的输入信号，相应的信号源按键灯亮。
2	输入分辨率 显示当前所选编程输入信号源的分辨率，支持 EDID 管理和多种不同的输入分辨率，详细内容请参照规格部分。
3	软件版本 显示当前设备的软件版本。 若此处没显示软件版本，用户可在菜单中的高级设置部分进行查看。
4	序列号 显示当前设备的序列号。 若此处没显示序列号，用户可在菜单中的高级设置部分进行查看。
5	系统模式 显示当前设备的工作模式，用户可以在菜单中进行设置。
6	输出分辨率 显示当前输出分辨率，用户可在输出分辨率菜单中进行选择。C480 支持多种不同的输出分辨率，详细内容请参照规格部分。

3.3.2 主菜单

在默认状态下，轻触【MENU】键，轻旋旋钮，OLED 液晶面板将显示主菜单如下：



主菜单中共有 7 个菜单项目，分为 2 页显示。轻旋旋钮，选择任一菜单项目，轻触旋钮确认。OLED 液晶面板将显示相应的子菜单。轻触【MENU】键可返回上一级菜单。

3.3.3 模式菜单



常规模式	选择标准分辨率或自定义分辨率。 用户可选择 13 种画面模式。 详情可参照 常规模式 。
拼接模式	选择标准分辨率或自定义分辨率。 用户可选择 12 种拼接模式和多机级联拼接模式。 详情可参照 拼接模式 。
预监模式	选择标准分辨率或自定义分辨率。 用户可选择 4 种预监模式。 详情可参照 预监模式 。
独立输出模式	四路 DVI 独立输出设置和 EDID 设置。 详情可参照 独立输出模式 。

3.3.4 高级设置菜单

->输出亮度 >>
 热备份 >>
 输入调整 >>
 输出调整 >>

LOGO 设置 >>
 测试图像 >>
 保存设置 >>
 系统设置 >>

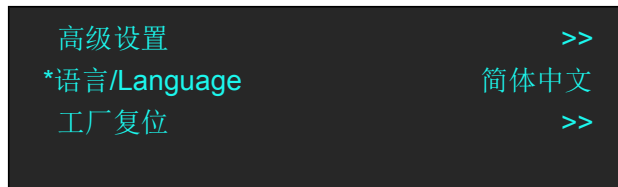
输出亮度	用户可设置四路 DVI 输出亮度，可选择<单独修改>或<统一修改>，设置范围为 0~128。
热备份	热备份 开启或关闭热备份。 热备份输入通道 输入信号备份。 总共有热备份 1~3。
输入调整	输入信息 设置四路输入信号和输入格式。 画质调节 输入不支持画质调节。 放大 向上放大 图像向上放大。 向下放大 图像向下放大。 上下同时放大 图像上下同时放大。 向左放大 图像向左放大。 向右放大 图像向右放大。 左右同时放大 图像左右同时放大。 从中间放大 图像从中间往外放大。 复位放大 若因操作不当，可进行复位设置，进行恢复默认，再重新设置。 裁剪

	<p>裁剪顶部 设置图像裁剪顶部的数值。</p> <p>裁剪底部 设置图像裁剪底部的数值。</p> <p>裁剪左部 设置图像裁剪左部的数值。</p> <p>裁剪右部 设置图像裁剪右部的数值。</p> <p>复位裁剪 若因操作不当，可进行复位设置，进行恢复默认，再重新设置。</p> <p><u>VGA 调整</u> 可进行自动调整或对水平位置、垂直位置、时钟、相位等数值进行调整。</p> <p><u>USB 控制</u> USB 端口 可选择端口 A 或者端口 B。</p> <p>播放类型 可选择图片或视频。</p> <p>播放文件 选择文件播放。</p> <p>播放顺序 可选择全部循环、顺序循环、单曲循环、单曲播放、随机播放。</p> <p>状态 可选择播放或者暂停。</p> <p>图片播放时间 用户可通过轻旋旋钮的方式自定义图片播放时间，设置范围为 0~60s。</p> <p><u>外扩 CVBS 板控制</u> CVBS 端口 可选择端口 A 或端口 B。</p> <p>输入格式 显示当前 CVBS 输入格式。</p>
输出调整	<p>调整四路 DVI 输出参数。</p> <p><u>DVI 模式</u> 可选 DVI（默认）或 HDMI。</p> <p><u>位深</u> DVI 模式下默认 8 位，HDMI 模式下可选择 8 位、10 位、12 位。</p> <p><u>色域</u> 可选图像或视频。</p> <p><u>DE</u> 用户可选择开启或关闭 DE，可设置 DE 的水平位置、垂直位置、宽度、高度、水平极性和垂直极性。</p> <p><u>复位</u> 若因操作不当，可进行复位设置，进行恢复默认，再重新设置。</p>

LOGO 设置	<p>LOGO 调用 选择图层 用户可选择图层 A、B、C 或 D。 LOGO 选择 可从 LOGO 1 到 LOGO 10 中选择。 LOGO 开关 用户可选择“开”或“关”开启或关闭 LOGO。</p> <p>LOGO 抓取 保存到 可保存至 LOGO 1 到 LOGO 10。 选择图层 用户可选择图层 A、B、C 或 D。 选择输入 选择输入信号抓取 LOGO。 图像冻结 用户可选择“开”或“关”开启或关闭图像冻结。 LOGO 开关 用户可选择“开”或“关”开启或关闭 LOGO。 开始抓取 开始抓取 LOGO。</p>
测试图像	<p>TP 模式 用户可选择“开”或“关”开启或关闭 TP 模式。</p> <p>红色/绿色/蓝色 用户可设置红绿蓝的数值，设置范围为 0~255。</p>
保存设置	<p>保存到 保存所有当前的设置至 SAVE1~SAVE24。</p> <p>调保存 用户可调取保存在 SAVE1~SAVE24 中已保存的记录。</p> <p>延时调保存 延长调保存的时间，可设置范围为 1~255s。</p> <p>实时保存 用户可选择“开”或“关”开启或者关闭实时保存。</p>
系统设置	<p>序列号 显示当前设备的序列号。</p> <p>版本号 显示设备软件和硬件的版本。</p> <p>技术支持 显示销售热线、客户服务、邮箱、网址、电话、办事处。</p> <p>日期时间 显示日期、时间、工作时间、总工作时间、开机次数。用户可修改日期和时间。</p> <p>锁定按键 用户可选择确定或者取消锁定按键。选择“确定”则轻触旋钮，选择</p>

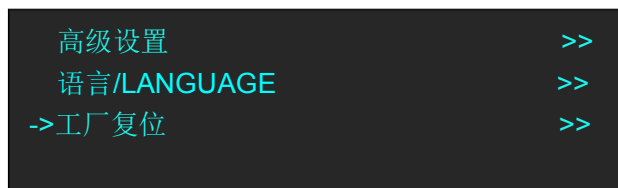
	<p>“取消”则轻按<MENU>键。确定锁定按键后，显示屏会显示：“按键已锁定！请长按 MENU 键 5 秒解锁按键！”。</p> <p>授权设置</p> <p>如果超过规定的时间，设备将无法工作，没有信号输出，需要输入密码和修改使用时间才能继续工作。</p> <p>用户自定义按键</p> <p>用户可自定义 BLACK 键和 LOGO 键。BLACK 键可自定义为渐变黑屏或直接黑屏。LOGO 键可自定义为 LOGO 菜单或 LOGO 开关。</p> <p>OLED 屏幕亮度</p> <p>调节 OLED 屏幕亮度，设置范围为 0~15。</p> <p>风扇控制</p> <p>设置风扇当前转速，设置范围为 0~90%。</p>
--	---

3.3.5 语言菜单



语言	选择简体中文或英文。
----	------------

3.3.6 工厂复位菜单



工厂复位	选择“确定”或者“取消”，若选择“确定”则可恢复出厂默认设置。
------	---------------------------------

3.4 常规模式

在常规模式下，所有的输出都是同一组画面，同一个分辨率，支持淡入淡出切换；每个输入信号可独立调节缩放、效果等。系统默认常规模式，可适应 1920×1080 屏幕。

3.4.1 单面面切换

开机时系统默认最后一次输入的信号为当前输入信号源，举例 DVI1 键为默认信号源时，如需要切换可直接轻触 DP 键。

选择 DP 按键后，DVI1 按键灯灭，如果 DP 输入信号有效稳定，则此时 DP 按键灯常亮，如果 DP 信号无效或者没有信号，此时 DP 按键灯闪烁。

同样的方法可切换 DVI2 以及可选模块信号。

3.4.2 输出分辨率设置

3.4.2.1 选择标准输出分辨率

(1) 轻触【MENU】键，进入菜单选项，轻旋旋钮，选择<常规>：



(2) 轻触旋钮，选择<输出分辨率>：

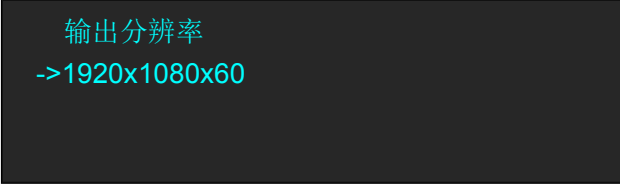


(3) 轻触旋钮，有两种输出分辨率，标准分辨率、自定义分辨率：



->标准分辨率 >>
自定义分辨率 >>

(4) 选择<标准分辨率>，轻触旋钮确认：

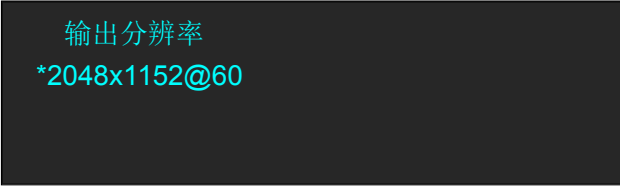


输出分辨率
->1920x1080x60

(5) 轻旋旋钮，选择所需标准输出分辨率：




输出分辨率
*1920x1080@60



输出分辨率
*2048x1152@60

3.4.2.2 自定义输出分辨率

(1) 轻触【MENU】键，进入菜单选项，轻旋旋钮，选择<常规>：

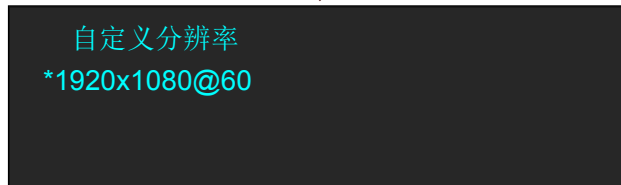
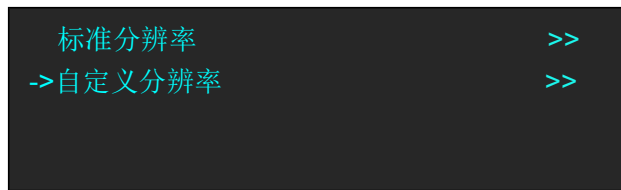


->常规 >>
拼接 >>
预监 >>
独立输出 >>



高级设置 >>
语言/LANGUAGE >>
工厂复位 >>

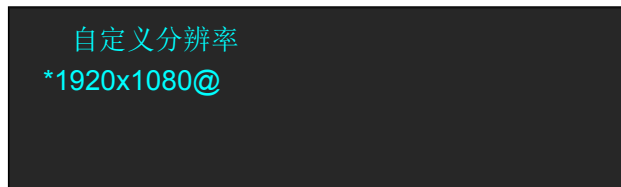
(2) 轻触旋钮，选择<输出分辨率>后选择<自定义分辨率>：



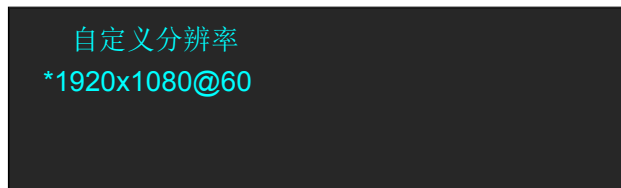
(3) 选择<自定义分辨率>,轻触旋钮确认,此时面板上 0-9 数字键灯亮,可直接输入更改的数值。例如自定义分辨率为“1920×1080@60”,首先输入水平分辨率“1920”并轻触旋钮,显示“×”。



(4) 输入垂直分辨率“1080”并轻触旋钮,显示“@”。



(5) 输入刷新率“60”并轻触按钮,自定义分辨率设置完成。



3.4.3 画面选择设置

(1) 轻触【MENU】键,进入菜单选项,轻触旋钮,选择<常规>后选择<画面选择>:



输出分辨率	>>
->画面选择	>>

(2) 轻旋旋钮，选择需要更改的项目，轻触旋钮，进行参数设置：

->画面选择	单画面
画面 1 信号源	DVI1
宽度	3840
高度	1080
水平位置	0
垂直位置	0
EDID	>>
复位	

画面选择：用户可选择 13 种模式，包括单画面、水平双画面、垂直双画面、水平三画面、垂直三画面、左右两中间一、右半单左半双、左半单右半双、四画面田字、四画面水平、四画面垂直、右半单左半三、左半单右半三。

模式和图像布局如下所示：

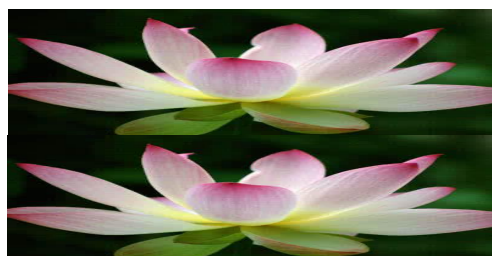
模式 1 单画面



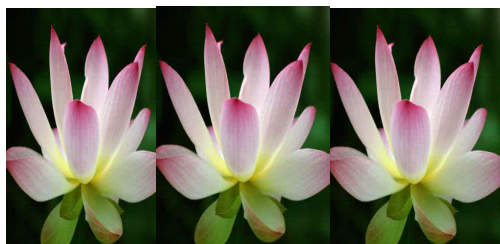
模式 2 水平双画面



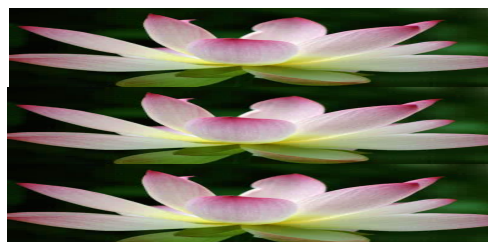
模式 3 垂直双画面



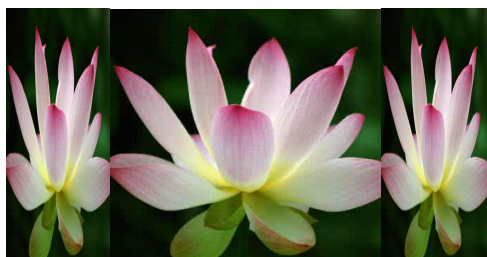
模式 4 水平三画面



模式 5 垂直三画面



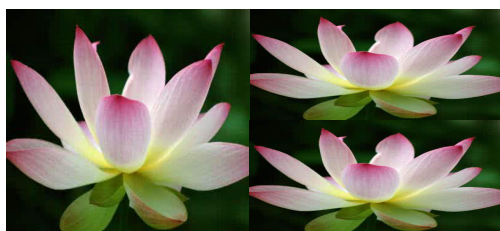
模式 6 左右两中间一



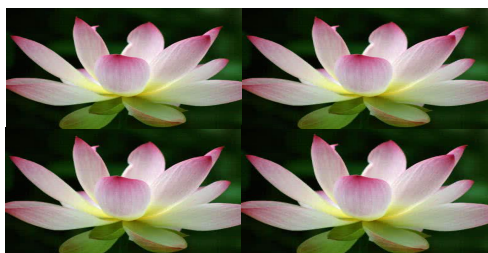
模式 7 右半单左半双



模式 8 左半单右半双



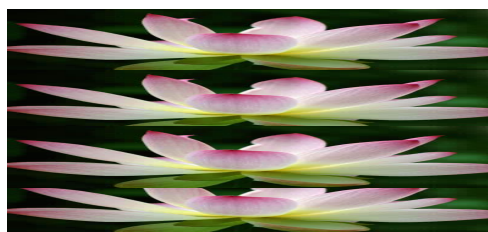
模式 9 四画面田字



模式 10 四画面水平



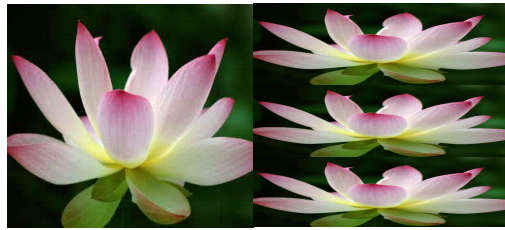
模式 11 四画面垂直



模式 12 右半单左半三



模式 13 左半单右半三



画面 1 信号源至画面 4 信号源：可选择 DVI1，DVI2，DP 及三个选配信号源，可直接从前面

板上选择。

宽度：对图像的宽度值进行设置；

高度：对图像的高度进行设置；

水平设置：对图像的水平位置进行设置；

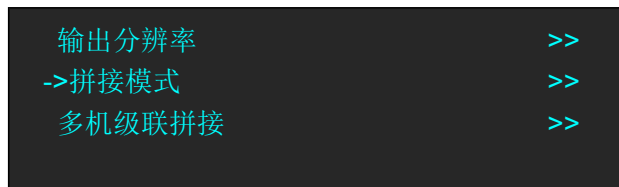
垂直设置：对图像的垂直位置进行设置；

EDID：设置 DVI1，DVI2，DP 的输入信号端口和来源。

复位：若因操作不当，可进行复位设置，进行恢复默认，再重新设置。

3.5 拼接模式

轻触【SPLIT】键，进入菜单，轻旋旋钮，选择<拼接模式>进入以下界面：



输出分辨率：同常规模式中输出分辨率的设置。

拼接模式：适用于单台设备的拼接。

多机级联拼接：适用于两台或两台以上设备的级联拼接。

3.5.1 拼接模式

C480 标配支持 4K 输入，最高支持 3840×1080@60Hz 和 3840×2160@30Hz。

拼接模式共有 12 种，包括：

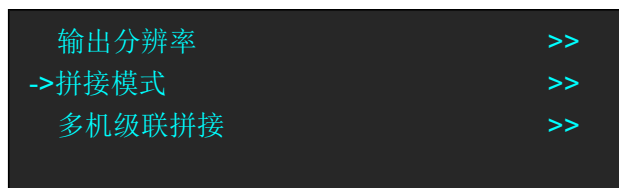
<水平一分为二>、<垂直一分为二>、<水平一分为四>、<垂直一分为四>、<田字拼接>、<二进二出水平拼接>、<二进二出垂直拼接>、<二进三出水平拼接>、<二进四出水平拼接>、<3D 常规>、<3D 水平一分为二>、<3D 垂直一分为二>。

单台最大可实现 8K1K、4K2K 分辨率拼接。

以下本文举例水平一分为二拼接、田字拼接、二进三出水平拼接、4K 模式拼接这四种拼接模式。

水平一分为二拼接

(1) 轻触【MENU】键，进入菜单选项，轻旋旋钮，选择<拼接>并轻触旋钮选择<拼接模式>；或者轻触【SPLIT】键，进入菜单，轻旋旋钮，选择<拼接模式>。两种方式都可进入如下界面：



(2) 选择<拼接模式> 并轻触旋钮，轻旋旋钮，选择<水平一分二>:

*拼接模式	水平一分二
画中画设置	>>
总宽	3840
总高	1080

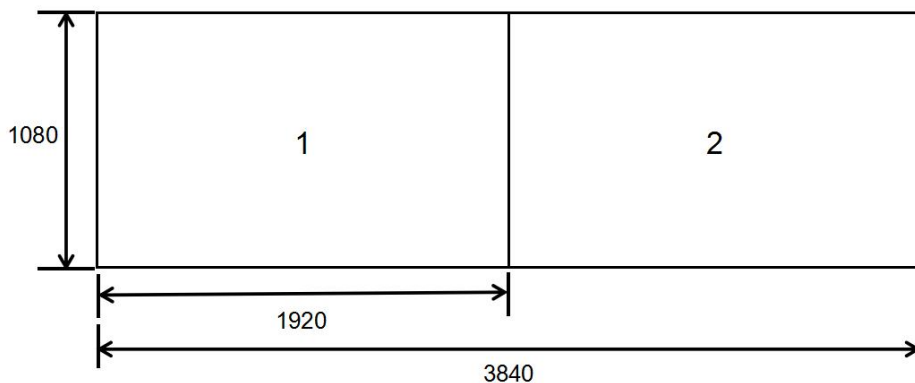
第一块屏宽	1920
微调	>>
EDID	>>
复位	

用户可以根据实际需要设置屏幕总宽和屏幕总高，以及各块屏的宽度和高度。

例如：设置屏幕总宽为 3840，屏幕总高为 1080，第一块屏高度同屏幕总高，无需设置，为 1080。

设置第一块屏宽度为 1920，则第二块屏高度为 $1920 \times (\text{屏幕总宽} <3840> - \text{第一块屏宽度} <1920>) = \text{第二块屏宽度} <1920>$ 。

如下图所示：



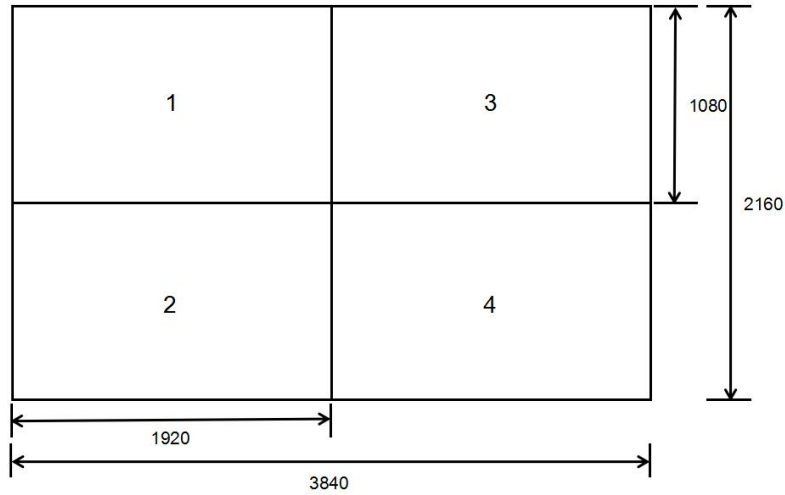
田字拼接

轻触旋钮，选择<田字拼接>，轻旋旋钮，更改参数，轻触旋钮确认：

*拼接模式	田字拼接
画中画设置	>>
总宽	3840
总高	2160

第一块屏宽	1920
第一块屏高	1080
微调	>>
EDID	>>

用户可以根据实际需要设置屏幕总宽和屏幕总高，以及各块屏的宽度和高度。
 例如：设置屏幕总宽为 3840，屏幕总高为 2160，第一块屏宽度为 1920，高度为 1080，则：
 第三块屏宽度为 1920（屏幕总宽<3840> - 第一块屏宽度<1920> = 第三块屏宽度<1920>），
 第二块屏高度为 1080（屏幕总高<2160> - 第一块屏高度<1080> = 第二块屏高度<1080>）。
 如下图所示：



二进三出水平拼接

(1) <拼接模式>下，轻触旋钮选择<二进三出水平拼接>，轻触按钮进行参数编辑：



(2) 轻旋旋钮，选择<左屏信号源>和<右屏信号源>，轻触旋钮确认。用户可根据实际需要设置信号源。

*拼接模式	二进三出水平拼接
左屏信号源	DVI1
右屏信号源	M7_DVI
总宽	5760

(3) 轻旋旋钮，选择<总宽>、<总高>、<第一块屏宽>、<第二块屏宽>，轻触旋钮，此时面板上 0-9 数字键灯亮，可以通过轻旋旋钮调高或调低数值，也可以直接输入数值。例如，设置总宽为 5760，第一块屏宽为 1920，第二块屏宽为 1920，则第三块屏宽为 1920（总宽<5760> - 第一块屏宽<1920> - 第二块屏宽<1920> = 第三块屏宽 1920）。

总高	1080
*第一块屏宽	1920
第二块屏宽	1920
微调	>>

(4) 轻旋旋钮，选择<微调>，轻触旋钮，此时出现图层调整、输出 DVI4 复制：

->A 图层	>>
B 图层	>>
C 图层	>>
D 图层	>>

->输出 DVI4 复制	输出 DVI1
--------------	---------

(5) 轻旋旋钮，选择<A 图层>，轻触旋钮，此时出现<缩放>、<裁剪>、<边缘微调>，轻触旋钮进行参数设置：

->缩放	>>
裁剪	>>
边缘微调	>>

4K 模式拼接

轻触前面板上 OUTBRIGHT 键，选择<4K 模式选择>：



标准分辨率	>>
自定义分辨率	>>
->4K 模式选择	常规模式
输出亮度	>>

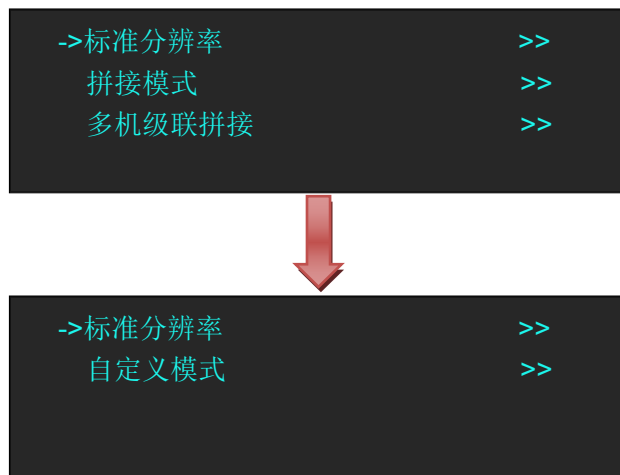
轻旋旋钮，用户可选择<常规模式>、<4K1K 模式>、<4K2K 模式>。在<4K1K>和<4K2K>模式中，用户需先将 4K 信号源接入 4K DVI2 接口或 4K DP 接口。

4K1K 模式

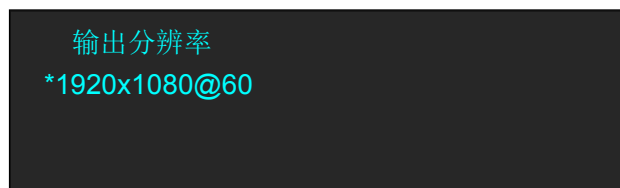
(1) 轻旋旋钮，选择<4K1K 模式>，并轻触旋钮确认，此时 LCD 屏幕显示“复制 EDID 成功，将在下次开机生效！”，用户需先关闭 C480 的电源键，再进行重启，此时 EDID 编辑生效。



(2) 重新开机后，轻触前面板上的<SPLIT>键，轻旋旋钮，选择输出分辨率，并轻触旋钮确定。用户可根据实际屏幕大小设置标准分辨率或自定义分辨率：



例如选择<标准分辨率>，轻触旋钮进入以下界面：



轻旋旋钮，根据实际情况选择分辨率并轻触旋钮确认，如选择“2048×1152@60Hz”：

输出分辨率
*2048x1152@60

(3) 选择完分辨率后，进入拼接模式，以<水平一分为二>为例，此时 C480 需接入两路输出：

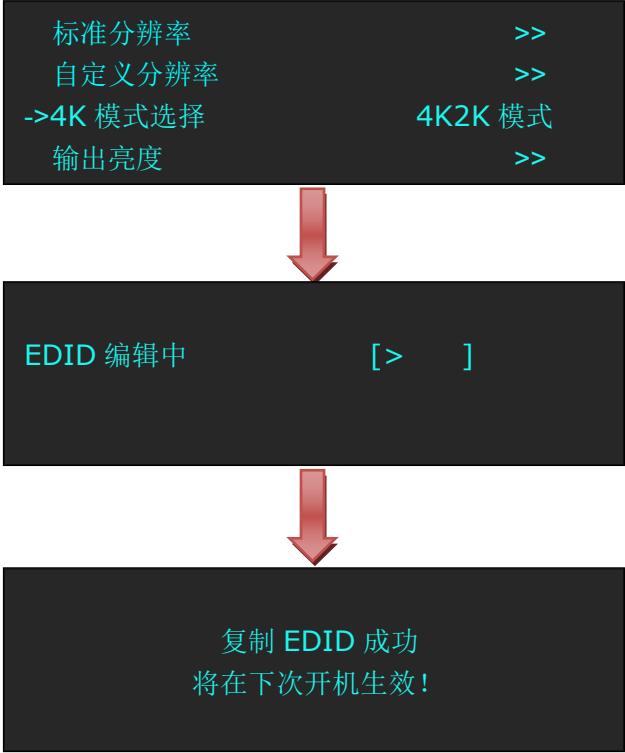
*拼接模式	水平一分为二
画中画设置	>>
总宽	4096
总高	1152

第一块屏宽	2048
微调	>>
EDID	>>
复位	

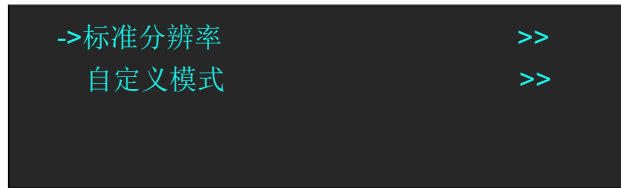
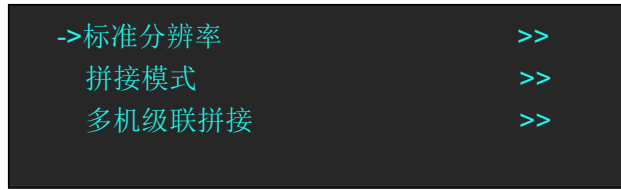
(4) 此时总宽显示为<4096>，总高为<1152>，第一块屏宽为 2048，则第二块屏宽度为 2048（屏幕总宽<4096> - 第一块屏宽度<2048> = 第二块屏宽度<2048>）。

4K2K 模式

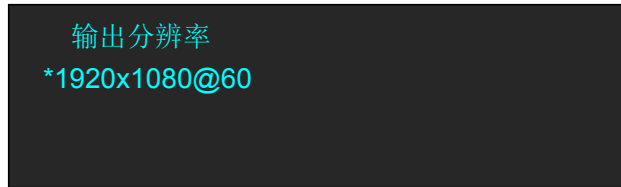
(1) 轻旋旋钮，选择<4K2K 模式>，并轻触旋钮确认，此时 LCD 屏幕显示“复制 EDID 成功，将在下次开机生效！”，用户需先关闭 C480 的电源键，再进行重启，此时 EDID 编辑生效。



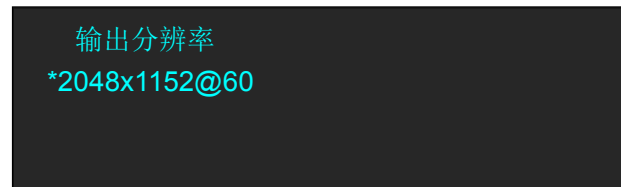
(2) 重新开机后，轻触前面板上的<SPLIT>键，轻旋旋钮，选择输出分辨率，并轻触旋钮确定。用户可根据实际屏幕大小设置标准分辨率或自定义分辨率：



例如选择<标准分辨率>，轻触旋钮进入以下界面：



轻旋旋钮，根据实际情况选择分辨率并轻触旋钮确认，如选择“2048×1152@60Hz”：



(3) 选择完分辨率后，进入拼接模式，以<田字拼接>为例，此时 C480 需接入四路输出：



(4) 此时总宽显示为<4096>，总高为<2304>，第一块屏宽为 2048，第一块屏高为 1152，则第二、三、四块屏宽度为 2048（屏幕总宽<4096>- 第一块屏宽度<2048>=<2048>），第二、三、四块屏高为 1152（屏幕总高<2304>-第一块屏高度<1152>=<1152>）

注：在 4K 模式中，画中画不能使用。

3.5.2 多机级联拼接

允许在两个输出通道中对一路输入信号进行拼接，以下以两台设备拼接为例。

3.5.2.1 连接

(1) 第一台 C480 输入信号 DVI1 和 DVI 环路输出连接第二台 C480 的 DVI1 输入，输入信号可为 DVI1 或者为输入选配信号 SDI、HDMI、DP，DP 输入信号必须连接 DP 环路输出。

(2) 每台 C480 连接 4 路 DVI 输出。

3.5.2.2 拼接设置

(1) 轻触【MENU】键，进入菜单选项，轻旋旋钮，选择<拼接>并轻触旋钮选择<多机级联拼接>，进入界面如下：

->同步信号源	DVI1
同步开关	开
拼接模式	>>

同步信号源：两台 C480 选择同样的输入信号源。例如：DVI1

同步开关：用户可选择“开”或“关”选择同步或不同步。

拼接模式：与单台设备的拼接模式相同。

(2) 选择<拼接模式>，轻触旋钮确认，并进入以下界面：

->拼接模式	水平一分为四
总宽	15360
总高	1080
本机水平位置	0

->本机垂直位置	0
本机宽度	7680
本机高度	1080
第一块屏宽	1920

->第二块屏宽	1920
第三块屏宽	1920
微调	>>
EDID	>>

->复位

第一台设备参数设置如下：

拼接模式：选择相同的拼接模式，例如：水平一分为四

总宽：总宽为第一台设备的宽度+第二台设备的宽度=8×1920=15360

总高：设置总高为 1080

本机水平位置：第一台设备的水平位置=0

本机垂直位置：第一台设备的垂直位置=0

本机宽度：第一台设备所有输出的宽度=4×1920=7680

本机高度：1080

第一块屏宽：1920

第二块屏宽：1920

第三块屏宽：1920

微调：对图层 A~图层 D 进行缩放、裁剪、边缘微调

EDID：选择端口和来源

复位：若因操作不当，可进行复位设置，进行恢复默认，再重新设置。

第二台设备参数设置如下：

拼接模式：选择相同的拼接模式，例如：水平一分为四

总宽：总宽为第一台设备的宽度+第二台设备的宽度=8×1920=15360

总高：设置总高为 1080

本机水平位置：第二台设备的水平位置=总宽-第一台设备的宽度=15360-7680=7680

本机垂直位置：第二台设备的垂直位置=0（在水平拼接模式中，高度相同）

本机宽度：第二台设备所有输出的宽度=4×1920=7680

本机高度：1080

第一块屏宽：1920

第二块屏宽：1920

第三块屏宽：1920

微调：对图层 A~图层 D 进行缩放、裁剪、边缘微调

EDID：选择端口和来源

复位：若因操作不当，可进行复位设置，进行恢复默认，再重新设置。

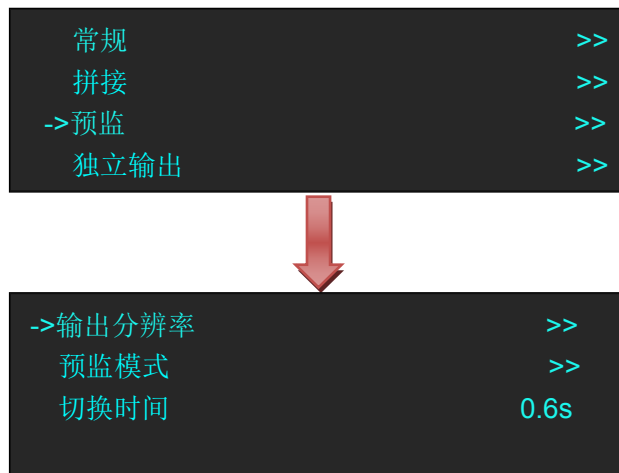
(3) 完成两台 C480 的水平一分为四拼接的设置，实现 16K1K 拼接。

3.6 预览模式

每两个输出通道具备单独的分辨率,输出端口 DVI1 和 DVI2 默认为 PST 输出,DVI3 和 DVI4 默认为 PGM 输出。

在预览模式下,用户可对图像的宽度、高度、水平位置、垂直位置等进行设置。

轻触【MENU】键，轻旋旋钮，选择<预监>。轻触旋钮进入预监模式，该模式由<输出分辨率>、<预监模式>、<切换时间>等三部分组成。



输出分辨率设置同常规模式。

(1) 轻旋旋钮，选择<预监模式>：



(2) 预监模式下，轻触旋钮，有四种模式，<常规单画面>、<常规双画面>、<水平一分二拼接>、<垂直一分二拼接>。



常规单画面

预监模式下，轻旋旋钮，选择<常规单画面>并轻触旋钮确认。用户可根据实际情况选择信号源、设置宽度和高度等。



水平位置	0
垂直位置	0
EDID	>>
复位	

常规双画面

预览模式下，轻旋旋钮，选择<常规双画面>并轻触旋钮确认。用户可根据实际情况选择画面 1 和画面 2 的信号源，分别设置宽度和高度等。

*预览模式	常规双画面
画面 1 信号源	DVI1
宽度	768
高度	1536

水平位置	0
垂直位置	0
画面 2 信号源	DP
宽度	768

高度	1536
水平位置	768
垂直位置	0
EDID	>>

->复位

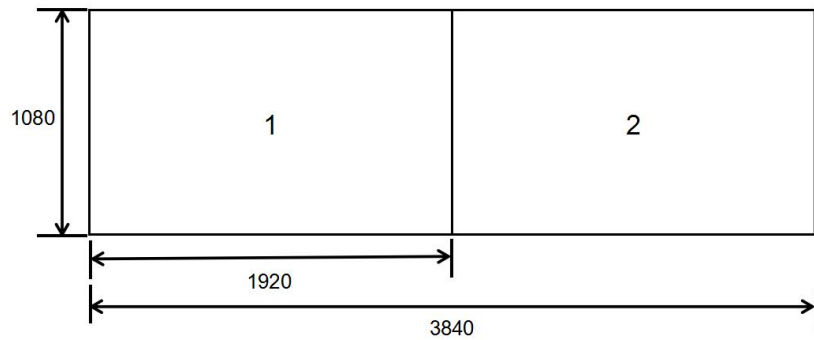
水平一分二拼接

(1) 预览模式下，轻旋旋钮，选择<水平一分为二拼接>并轻触旋钮确认：

*预览模式	水平一分二拼接
总宽	3840
总高	1080
第一块屏宽	1920

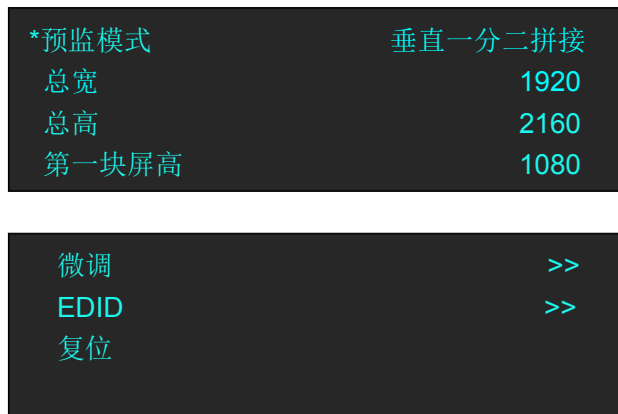
微调	>>
EDID	>>
复位	

(2) 用户可根据实际情况设置总宽、总高、第一块屏高等。例如，设置总宽为 3840，总高为 1080，第一块屏宽为 1920，则第二块屏宽为 1920 (总宽<3840> - 第一块屏宽<1920> = 第二块屏宽<1920>)。如下图所示：



垂直一分为二拼接

(1) 预览模式下，轻旋旋钮，选择<垂直一分为二拼接>并轻触旋钮确认：



用户可根据实际情况设置总宽、总高、第一块屏高等。例如，设置总高为 2160，第一块屏高为 1080，则第二块屏高为 1080（总高<1080> - 第一块屏高<1080> = 第二块屏高<1080>）。

(2) 选择<微调>，菜单显示如下：



(3) 选择<图层 A>，菜单显示如下：



(4) 轻触旋钮，进入<缩放>、<裁剪>、<边缘微调>等菜单，分别设置参数，如<缩放>：

宽度	1920
高度	1080
水平位置	0
垂直位置	0

->复位缩放参数

切换时间

(1) 预监模式下，轻触旋钮，选择<切换时间>:

输出分辨率	>>
预监模式	>>
->切换时间	0.5s

(2) 选择<切换时间>后，轻旋旋钮，更改切换时间，范围为 0.1s~3.0s。

输出分辨率	>>
预监模式	>>
*切换时间	1.4s

3.7 独立输出模式

在独立输出模式中，四个通道独立输出，可分别输入任意信号，切换时不支持淡入淡出，每个输入信号可独立调节缩放、裁剪等。

(1) 轻触【MENU】键，进入菜单，轻旋旋钮，选择<独立输出>并轻触旋钮确认进入如下菜单:

常规	>>
拼接	>>
预监	>>
->独立输出	>>



->输出 DVI1	>>
输出 DVI2	>>
输出 DVI3	>>
输出 DVI4	>>

(2) 每个输出 DVI 可设置 DVI 输入信号、缩放和裁剪：

->输入信号	DVI1
缩放	>>
裁剪	>>

输入信号：可选择信号源，包括 DVI1, DVI2, DP 及选配输入信号。

缩放和裁剪：设置宽度、高度、水平位置、垂直位置及复位。

->宽度	1680
高度	1050
水平位置	0
垂直位置	0

复位

3.8 输出亮度设置

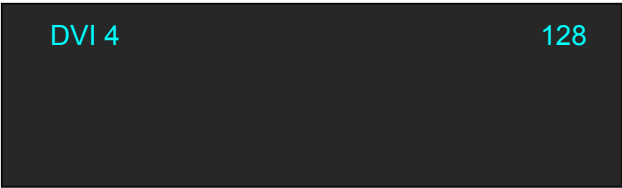
(1) 轻触【MENU】键,轻旋旋钮选择<高级设置>,轻触旋钮,进入如下菜单：

->输出亮度	>>
热备份	>>
输入调整	>>
输出调整	>>

LOGO 设置	>>
测试图像	>>
保存设置	>>
系统设置	>>

(2) 轻旋旋钮,选择<输出亮度>,轻触旋钮确认,进入菜单如下：

->修改方式	单独修改
DVI 1	128
DVI 2	128
DVI 3	128



修改方式：选择<单独修改>或<统一修改>,若选择<统一修改>,用户可统一修改所有 DVI 输出的亮度。

DVI 1: 输出亮度调节范围是 0~128。

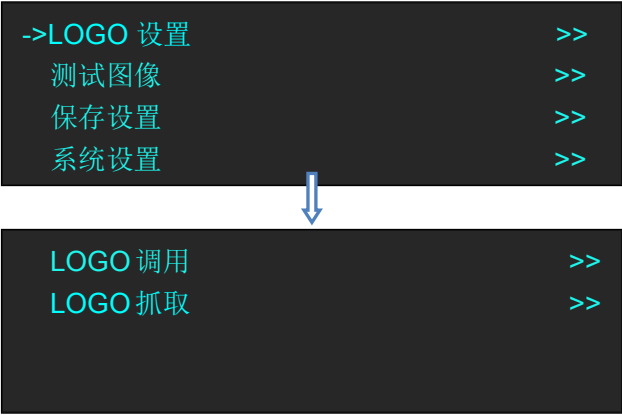
DVI 2: 输出亮度调节范围是 0~128。

DVI 3: 输出亮度调节范围是 0~128。

DVI 4: 输出亮度调节范围是 0~128。

3.9 LOGO 设置

轻触【LOGO/5】键或者轻触【MENU】键选择<高级设置>,轻旋旋钮选择<LOGO 设置>,进入以下菜单:



LOGO 调用

选择<LOGO 调用>进入以下菜单:



选择图层：可从 A 图层~D 图层共四个图层中选择任一图层。

LOGO 选择：可 LOGO1~LOGO10 共十个 LOGO 中选择任一 LOGO。

LOGO 开关：可选择<开>或<关>。

LOGO 抓取

选择<LOGO 抓取>进入以下菜单：



保存到：可以保存在 LOGO1~LOGO10 中任一 LOGO。

选择图层：可从 A 图层~D 图层共四个图层中选择任一图层。

选择输入：可选择 DVI1、DVI2、DP 及三个选配输入。

图像冻结：可选择<开>或<关>。

LOGO 开关：可选择<开>或<关>。

开始抓取：轻触旋钮开始抓取 LOGO。

3.10 使用黑场

黑场模式应用描述: 黑场信号是为了满足客户在特殊场景下实现一键黑屏而做的一个特殊效果。

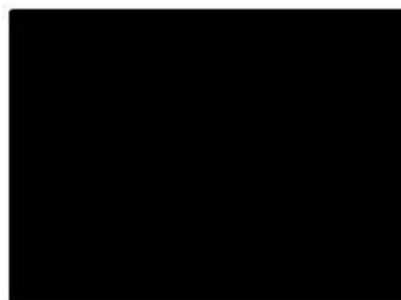
C480 的黑场对输出进行特效处理, 黑场采用直黑效果。

操作如下:

轻触面板上【BLACK/0】键, 按键灯亮, 显示“黑屏”。

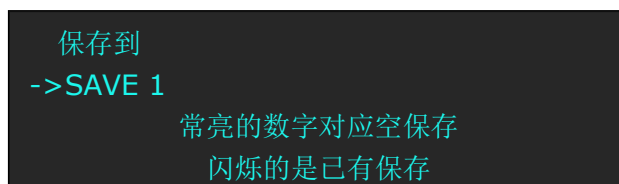


输出即可实现直黑效果, 实现一键黑屏, 效果如图所示:

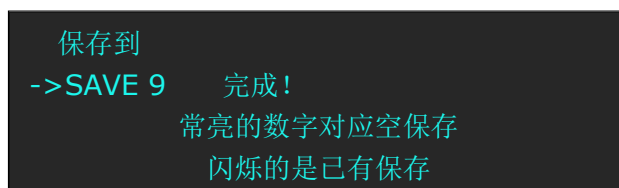
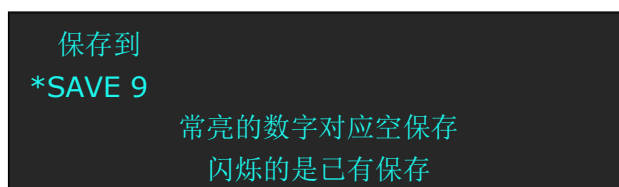


3.11 保存参数

轻触【SAVE/1】键，【SAVE/1】按键灯常亮，OLED 显示面板显示保存提示信息，如默认的用户模式是否已经完成保存，以使用户根据提示信息进一步完成保存的操作。与此同时，前面板数字按键 0~9 部分常亮部分闪烁。常亮的按键表示对应的保存位置尚未做过用户模式保存操作，闪烁的按键表示用户此前已经做过保存操作。显示如下：

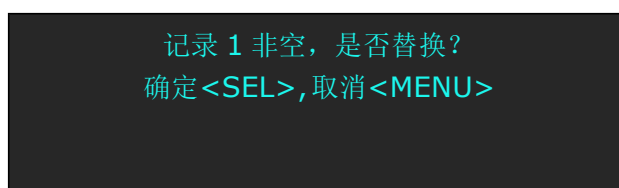


(1) 如用户选择常亮的按键进行保存，正常情况，系统会显示保存是否 OK。例如按键 9 常亮，轻触按键 9 后，显示如下：



(2) 面板按键 1/2/3/4/5/6/7/8/9/0 对应 SAVE 1~SAVE 10，用户也可通过轻旋旋钮的方式保存至 SAVE 1~SAVE 24。

(3) 如果继续保存在闪烁的位置，之前保存过的用户操作信息将被覆盖。例如按键 1 闪烁，轻触按键 1 后，显示如下：



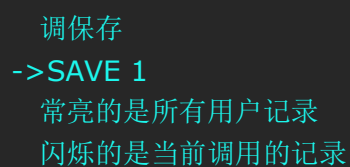
(4) 轻触旋钮进行确定，轻触【MENU】按键进行取消；确定保存后，菜单显示保存是否成功提示；取消保存后，菜单返回上级状态；

轻触【MENU】键退出保存状态，或轻触【SAVE/1】键，按键灯灭，关闭保存状态。

3.12 调保存参数

轻触【LOAD/6】按键，OLED 屏显示有关调用保存提示信息，根据提示信息，调用保存操作。此时设备按键板数字按键 0~9 部分按键灯常亮和部分按键灯闪烁，常亮按键表示有保存数据，可调用，闪烁按键表示当前正在调用，不亮按键表示无保存数据。

OLED 屏显示如下：



```
调保存
->SAVE 1
常亮的是所有用户记录
闪烁的是当前调用的记录
```

- (1) 轻触常亮按键，调用保存数据。
- (2) 轻旋旋钮，从 SAVE1~SAVE24 中选择已保存的数据并轻触旋钮确认。
- (3) 轻触【MENU】退出调保存状态，或轻触【LOAD/6】按键，按键灯灭，关闭调保存状态。

第4章 XPOSE 控制 C480

4.1 安装 XPOSE 软件

软件运行环境要求：

处理器：1 GHz 及以上 32 位或者 64 位处理器

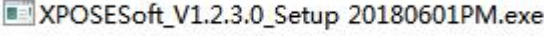
内存：2 GB 及以上

显卡：支持 DirectX 9 128M 及以上（开启 AERO 效果）

硬盘空间：16G 以上（主分区，NTFS 格式）

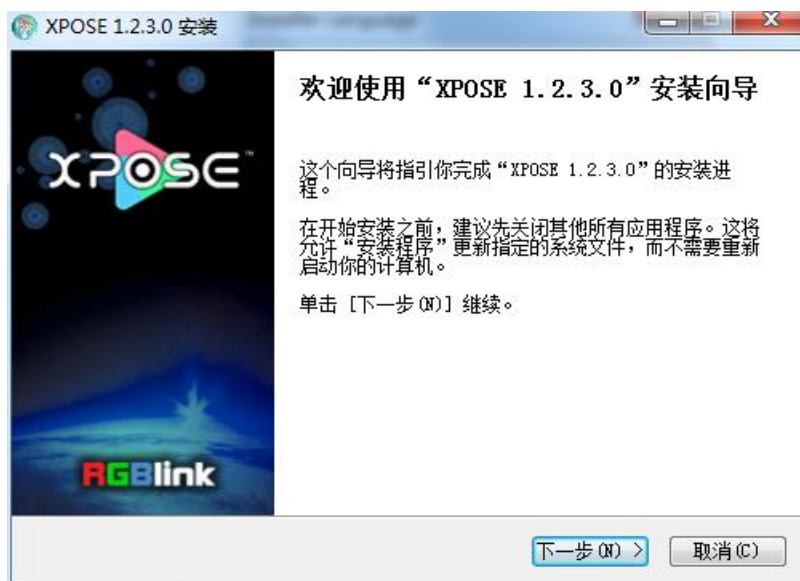
显示器：要求分辨率在 1280X720 像素及以上（低于该分辨率则无法正常显示部分功能）

操作系统：Win7 及以上完整版（非 Ghost 版本或精简版）

双击安装软件 ，弹出语言选择窗口如下，选择所需的语言，点击“OK”确认：



单击“下一步”进入安装，如图所示：



用户可通过“浏览”目标目录选择 XPOSE 管理软件的安装路径，如图所示：



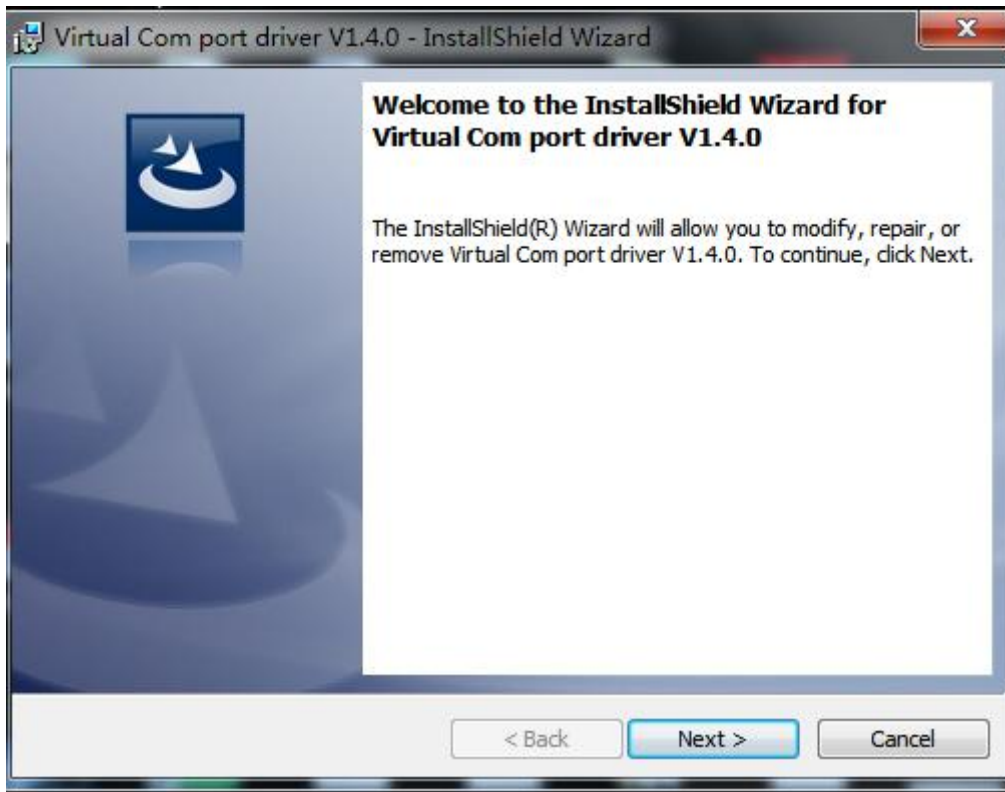
Note

若用户使用 win7 以上的系统选择安装到 C 盘时，需要使用管理员权限安装。

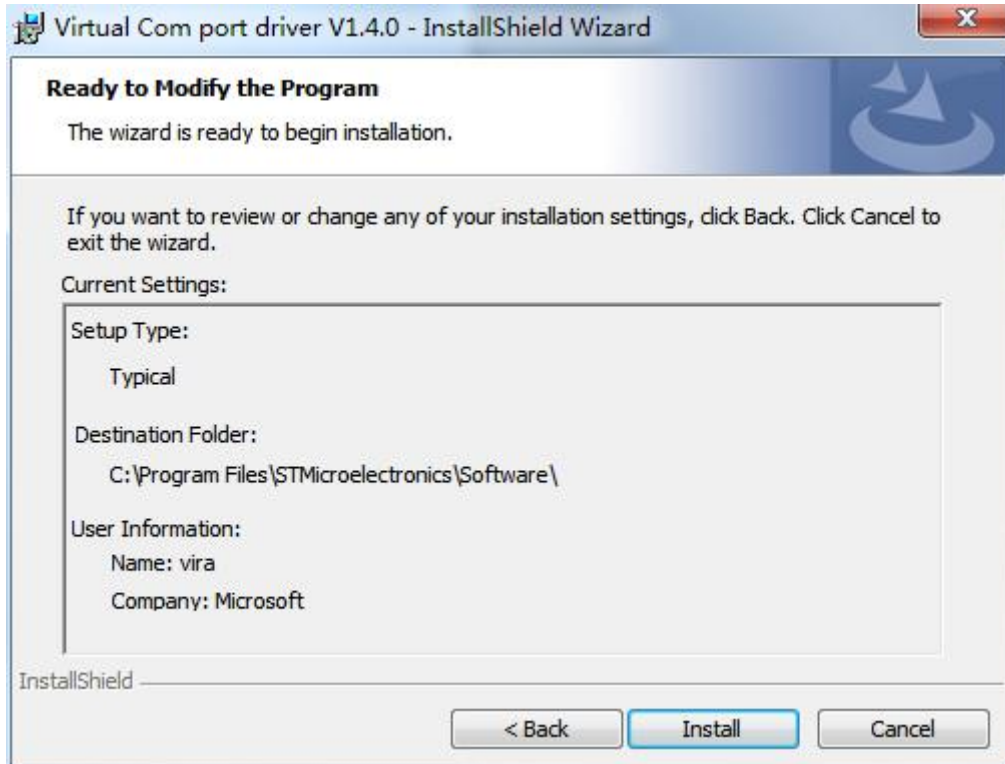
选择“安装”继续安装，如图所示：



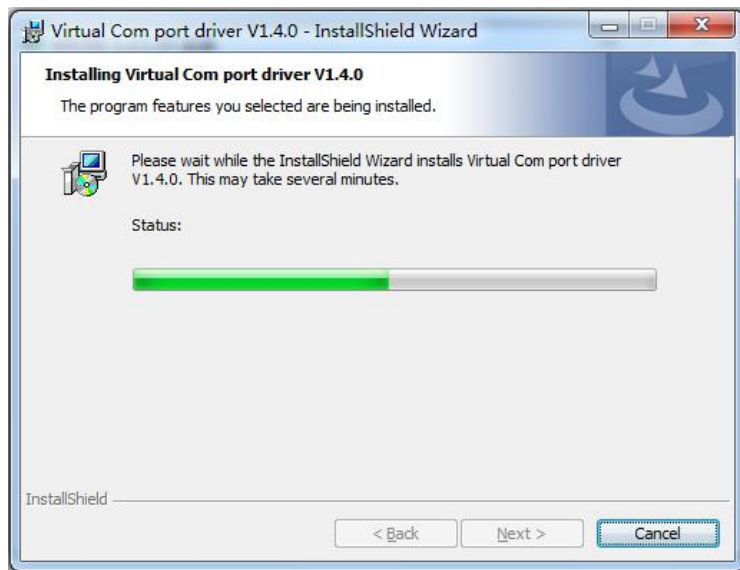
安装过程中，将出现 STM 虚拟串口驱动安装界面：



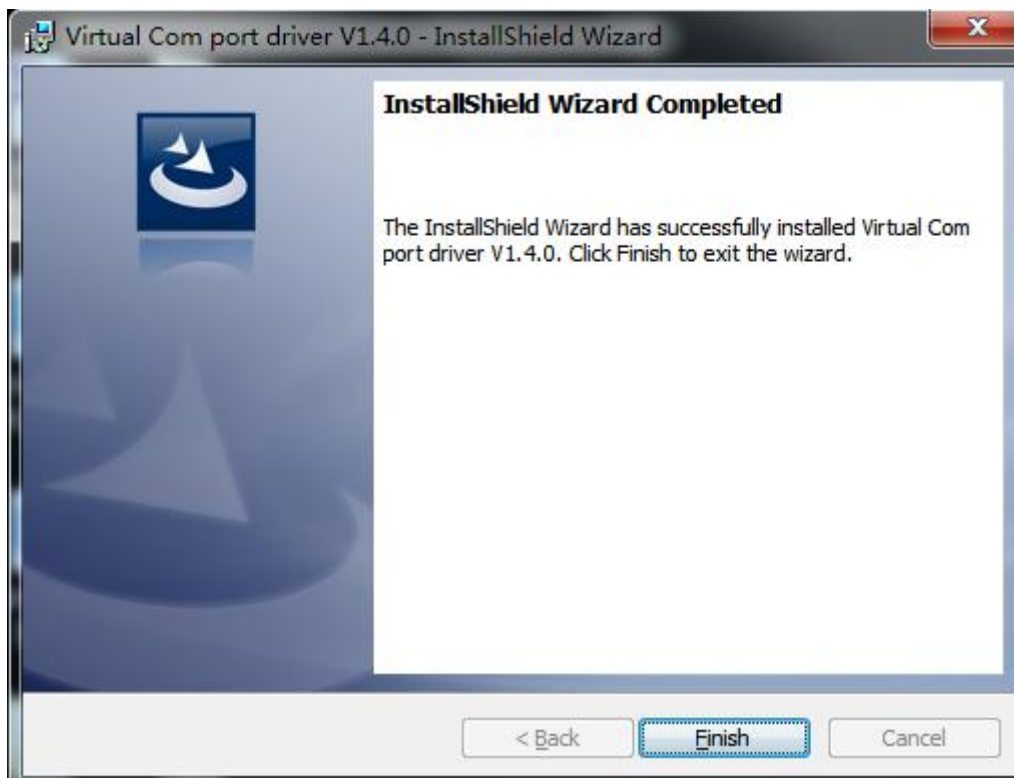
(1) 首次安装 XPOSE 软件时，单击“Next”继续安装：



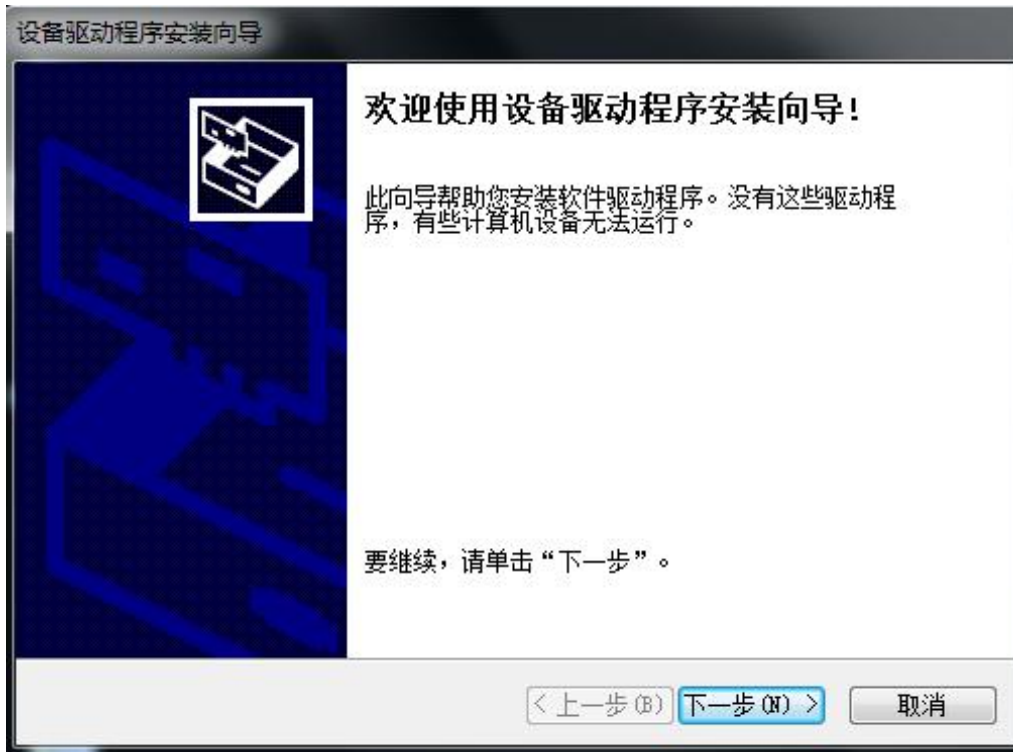
选择“Install”继续安装，如图所示：



选择“Finish”成功安装驱动，如图所示：



此时系统弹出设备驱动程序安装向导，如图所示：



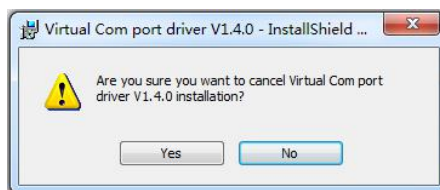
选择“下一步”继续安装，如图所示：



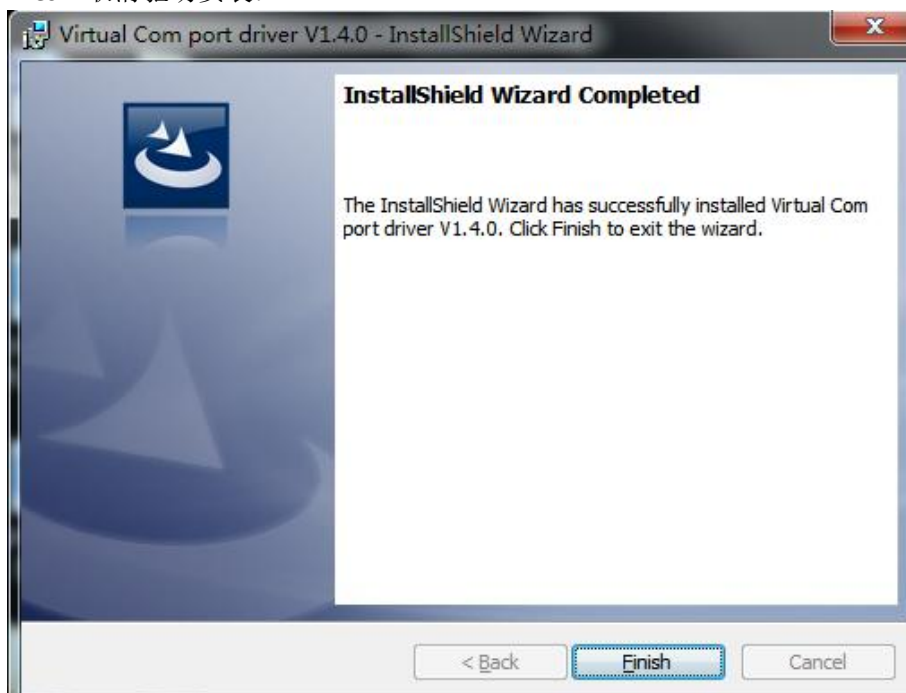
选择“完成”成功安装驱动，如图所示：



(2) 若非首次安装 XPOSE 软件时，单击“Cancel”，此时跳出如下提示：



选择“Yes”取消驱动安装：



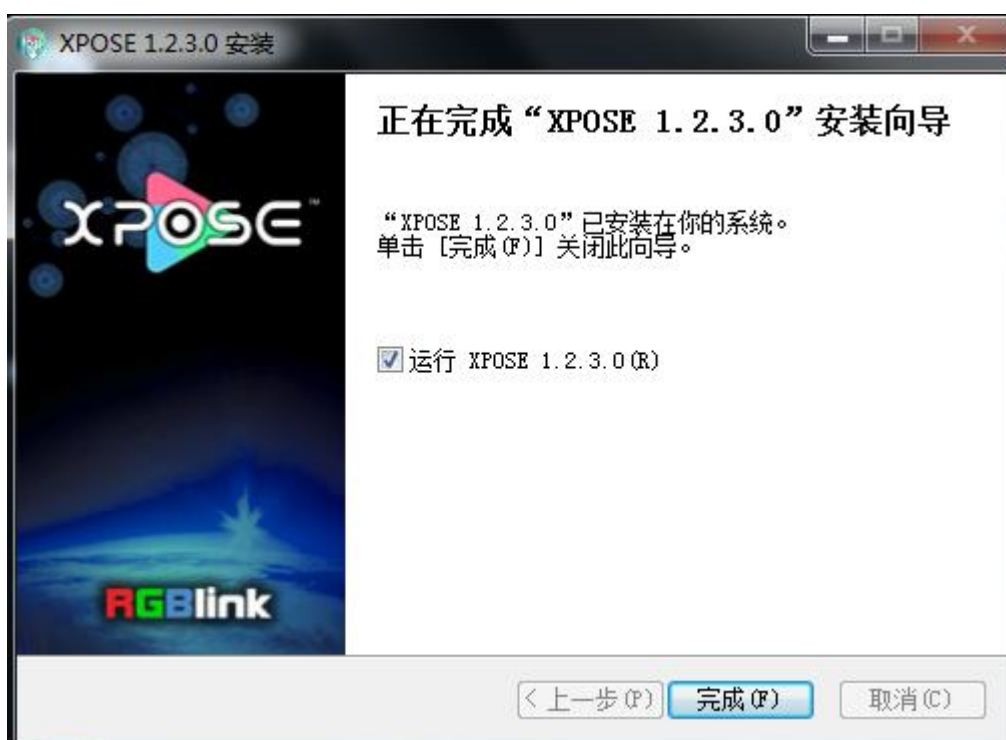
选择“Finish”退出驱动安装。

此时系统弹出设备驱动程序安装向导，如图所示：



选择“取消”退出驱动安装。

选择“完成”成功安装 XPOSE 管理软件，如图所示：



4.2 使用 XPOSE 软件



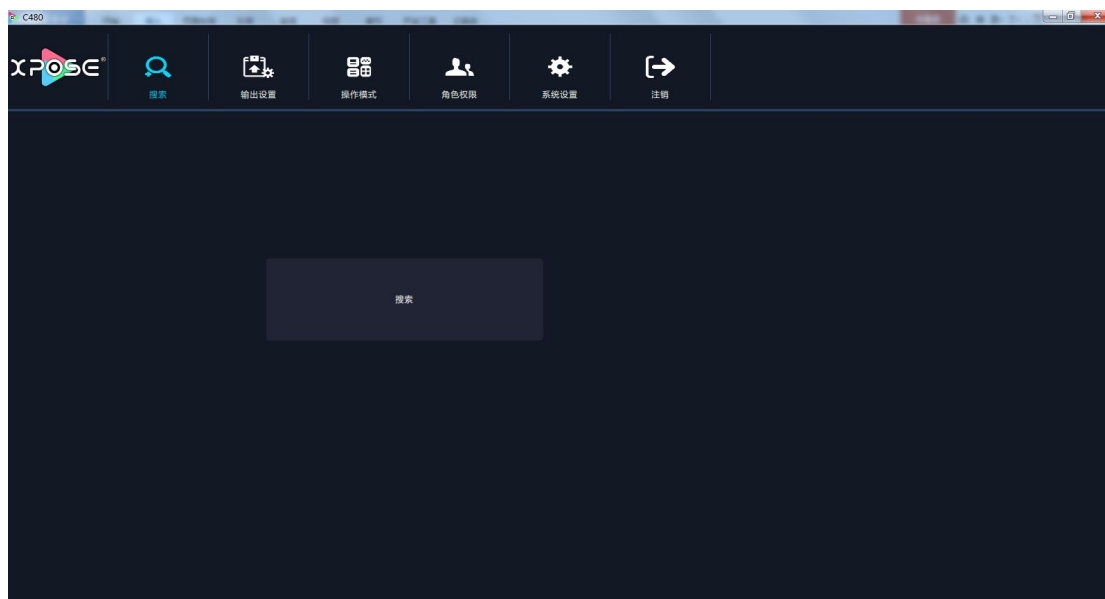
双击桌面上的图标，打开之后进入登录界面，用户名是 **Admin**，密码为空，选择设备类型为“**C480**”，点击“**登录**”即可进入软件。



若要切换到英文，先点击“语言”栏中的下拉箭头，选择“**English**”，如下图，再点击“**登录**”进入软件。




进入软件后，主画面显示如下：



XPOSE 管理软件包含网站链接、搜索、输出设置、操作模式、角色权限、系统设置以及注销 7 部分的内容。下面我们将对这些内容作详细的介绍。

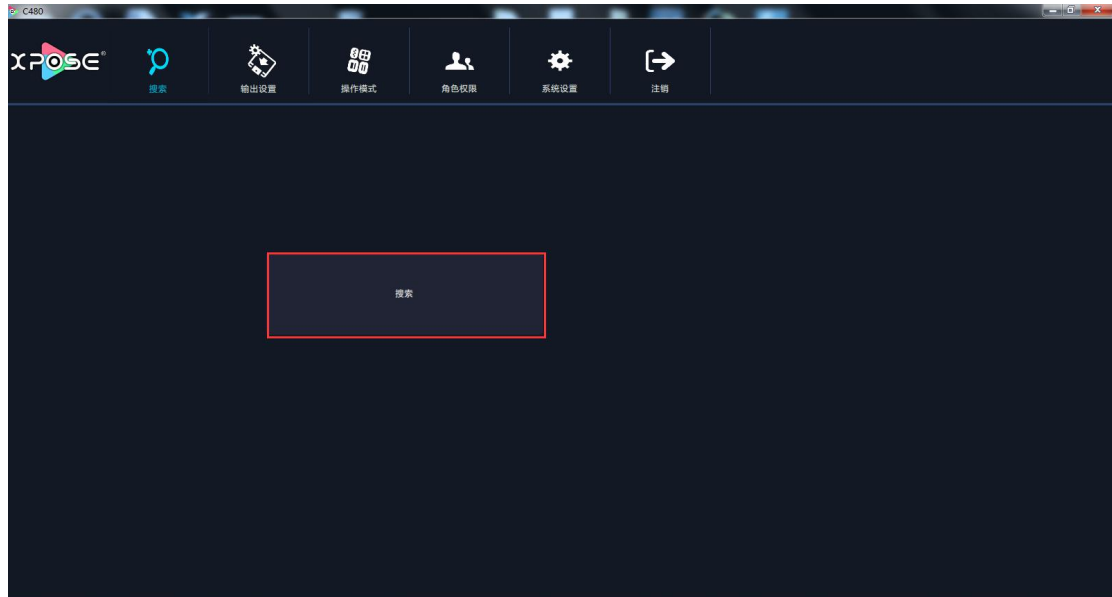
4.2.1 网站链接

XPOSE 管理软件设置了网站链接快捷键，使用户能够更快更简便地进入公司网站。点击管理软件左上角的 XPOSE 图标 ，即可进入 RGBlink 英文网站首页，如下图所示：

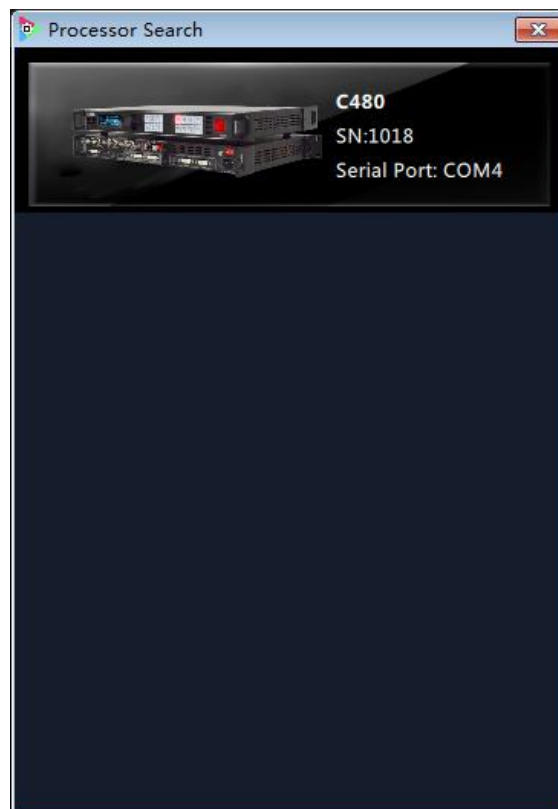


4.2.2 连接设备

首先，设置设备 IP，保证电脑和设备 IP 在同一网段，使用网线连接设备和电脑，设备上电。其次，点击操作界面中的快捷键“搜索”：



系统进入设备搜索，搜索完成后，显示设备名称、设备编号以及通信信息，如下图所示：



注：右击设备时，用户可设置标记名称，主要用于连接多台设备时，更直接地显示当前所连接的设备。若选择清除标记名称，当前设置标记被清除。

4.2.3 输出设置

点击“输出设置”，进入界面如下：



在输出设置中，用户可对输出设置、DE 设置和 OSD 字幕进行设置，具体如下：

输出设置

点击“输出设置”后，弹出窗口如下：



输出分辨率	点击后面的下拉箭头，在下拉菜单中选择所需的输出分辨率。
自定义宽、高、频率	在分辨率中选择“Custom”时，用户可对宽、高和频率进行自定义设置。设置完成后，点击“设置”确认。

DE 设置

点击“DE 设置”后，弹出窗口如下：



DE 输出口	点击后面的下拉箭头，可从端口 1~端口 4 中选择。
输出类型	可选 DVI 或 HDMI。
色域	可选图片或视频。
位深	选择输出类型为 DVI 时，可选位深 8 bits，选择输出类型为 HDMI 时，可选位深 8 bits、10 bits 或 12 bits。
DE Switch	滑动开关选择打开或者关闭 DE 功能。
DE 设置	对输出口进行设置，设置包括横坐标、纵坐标、宽、高调整以及行极性和场极性的选择。

OSD 字幕

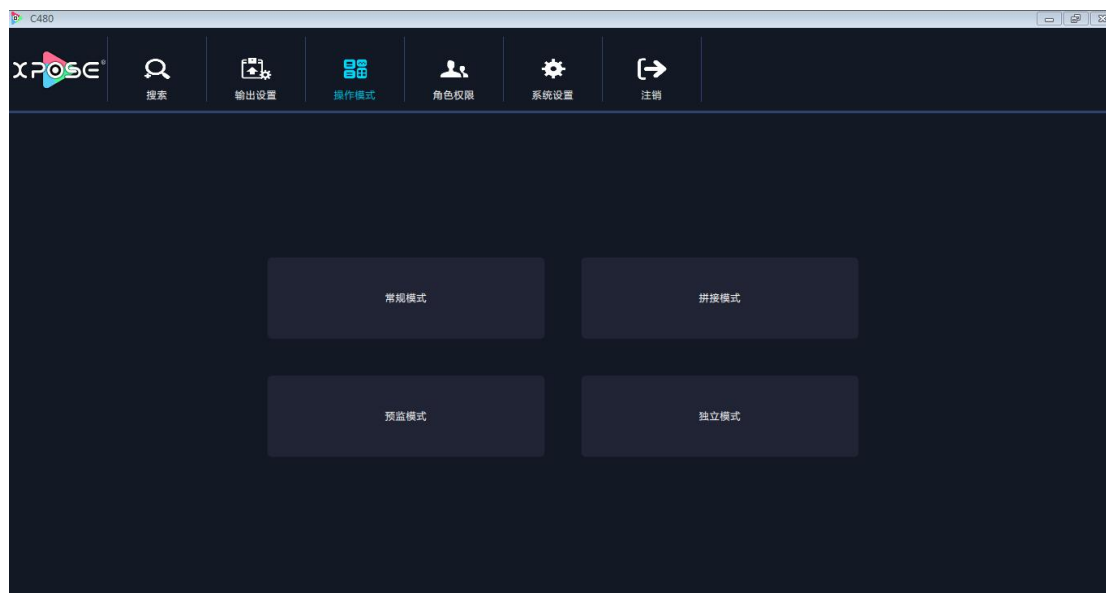
点击“OSD 字幕”后，弹出窗口如下：



输出模式	用户可以选择单口输出模式或者多屏输出模式。单口输出模式和多屏输出模式基本相同。不同的是，在单口输出模式中，用户需要先开启字幕功能，再选择输出口。
大小及位置设置	用户可以通过对横坐标、纵坐标、宽和高进行调整，设置 OSD 字幕的大小及位置。
字体设置	用户可以设置字体、字体大小、字体风格（可选正常、斜体、粗体或粗斜体）及字体颜色，同时也可以选择字体为透明。
背景透明度	用户可以设置背景颜色，或选择背景为透明。
输入信息	用户可以输入需要显示的字幕信息。
位置	用户可设置 OSD 字幕左对齐、右对齐、水平居中等。
滚动速度	用户可以设置字幕滚动的速度，设置范围在 1~16 之间。
OSD 滚动方向	用户可以选择字幕向左滚动，向右滚动或者不滚动。
保存和取消	设置完成后，选择“保存”并点击“应用”，若需重设参数，则点击“清除”，若不设置参数，则点击“取消”。

4.2.4 操作模式

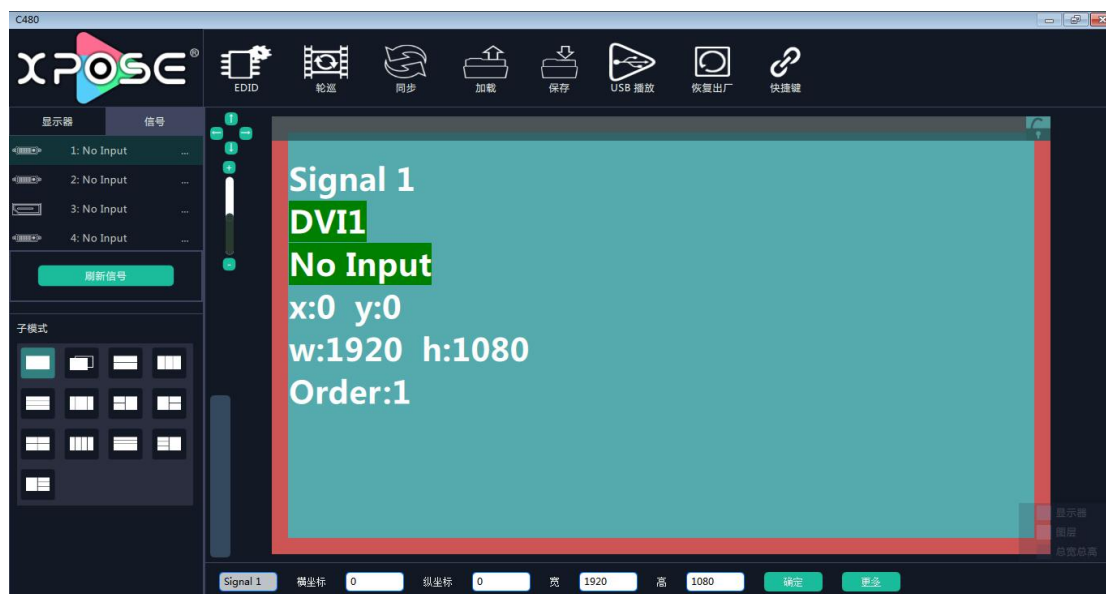
点击“操作模式”，进入界面如下：



在操作模式中，用户可以选择常规模式、拼接模式、预监模式和独立模式，并进行相应的设置，具体如下：

常规模式

点击“常规模式”后，进入界面如下：



信号列表

信号列表显示如下：



信号列表显示当前连接的输入源、输入信号的数量及分辨率。点击“刷新信号”，若当前已接入信号，则显示输入信号的分辨率，若当前没接入信号，则当前信号显示 No Input。右击任一信号，显示如下：



注：在 XPOSE1.2.4.0 的版本中，用户可直接点击每个信号后面的省略号，进行修改名称、重置名称、输入属性等设置。



LOGO: N/A

修改名称

右击输入信号选择“修改名称”，输入新名称后点击“确定”。



设置输入属性

右击输入信号，选择“设置输入属性”，进入输入属性设置界面：



尺寸设置	可调整横坐标、纵坐标、宽、高的数值。
裁剪设置	可调整左、顶、宽、高的数值。
显示模式	可选静止或者活动。
镜像	默认为关闭，可选择打开镜像功能。
透明	调整透明值，调整范围在 0~128 之间。
锐度	调整锐度，调整范围在 0~100 之间。
亮度	调整亮度，调整范围在 0~100 之间。
对比度	调整对比度，调整范围在 0~100 之间。
饱和度	调整饱和度，调整范围在 0~100 之间。
色温	调整红绿蓝的数值，调整范围在 0~100 之间。
重置	选择“重置”后，输入属性将恢复为默认值。
设置	设置完所有数值后，点击“设置”完成。

菜单栏介绍



EDID

点击菜单栏上的“EDID”，进入如下菜单：



输入源	下拉后面绿色箭头，可选择 DVI1、DVI2、DP 及三个输入选配。
EDID 跟随	下拉后面绿色箭头，用户可选择 DVI, D-DVI, OUT_DVI1, OUT_DVI2, OUT_DVI3, OUT_DVI4, FOLLOW 和 CUSTOM。
自定义 EDID 参数	若在 EDID 跟随中选择“CUSTOM”，用户可自定义宽、高及频率。

轮巡

点击菜单栏上的“轮巡”，进入如下菜单：



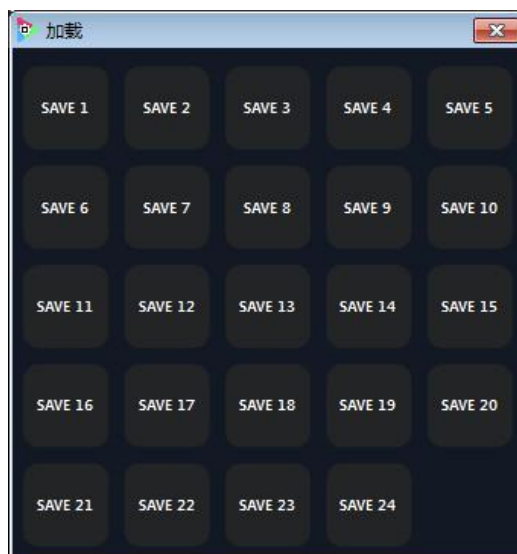
轮巡开关	用户可滑动开关选择开启或关闭轮巡。
时间点轮巡	共可轮巡 1~16 个场景，用户可点击场景设置时间点。
时长轮巡	共可轮巡 1~16 个场景，用户可点击场景设置时长。

同步

点击菜单栏上的“同步”，可同步设备当前数据。

加载

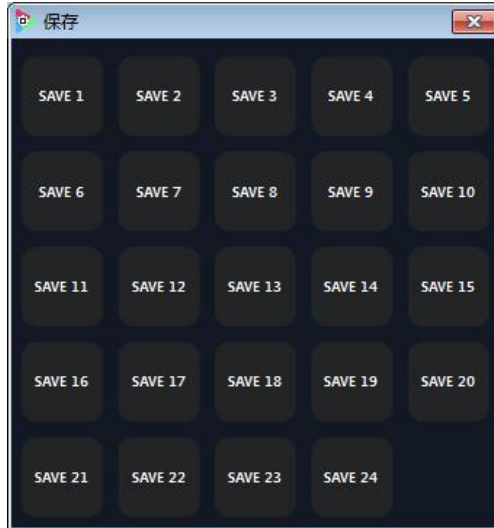
点击菜单栏上的“加载”，进入如下菜单：



加载	用户可加载保存在 SAVE1~SAVE24 中已保存的记录。
----	--------------------------------

保存

点击菜单栏上的“保存”，进入如下菜单：








USB 播放

点击菜单栏上的“USB 播放”，进入如下菜单：



USB 扩展板	下拉后面绿色箭头，用户可选择已选配的 USB 端口。
---------	----------------------------

USB 端口	默认 USB 端口为 USB 1。
播放类型	用户可选择图片或影片。
播放列表	显示当前 USB 播放的序号和文件名。
停止 	用户选中文件后点击该键可停止播放。
前一个 	用户点击此键可播放前一个文件。
播放或暂停 	用户选中文件后点击此键可播放或暂停文件。
后一个 	用户点击此键可播放后一个文件。
播放顺序 	用户点击此键可选择顺序播放、随机播放、单循环、全部循环。

恢复出厂

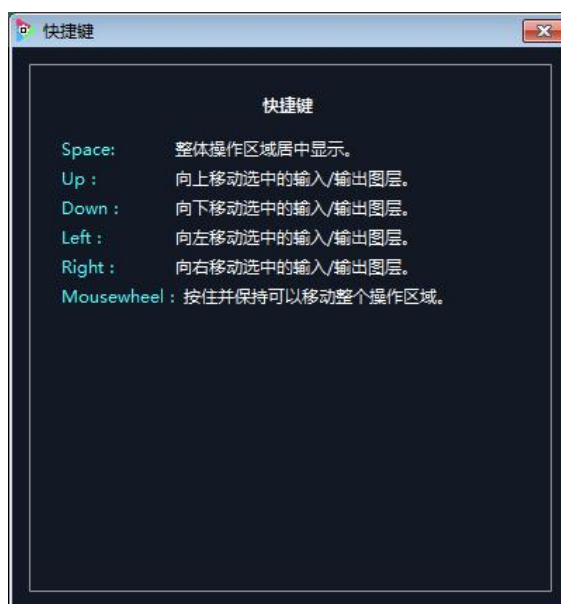
点击菜单栏上的“恢复出厂”，进入如下菜单：



恢复出厂设置	用户可点击“确定”或“取消”选择恢复出厂设置或取消。
--------	----------------------------

快捷键














点击菜单栏上“快捷键”，进入如下菜单：



子模式


常规模式下，共有 13 种子模式：



	单画面
	水平双画面
	垂直双画面
	水平三画面
	垂直三画面
	左右两中间一
	右半单左半双
	左半单右半双
	四画面田字
	四画面水平
	四画面垂直
	右半单左半三
	左半单右半三


用户可根据实际情况选择子模式，以下以水平双画面、右半单左半双、四画面水平为例：

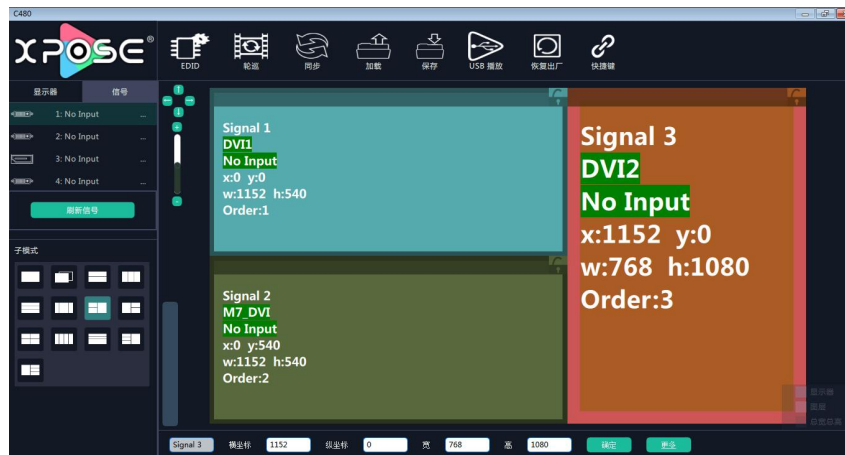
水平双画面

点击子模式中的水平双画面图标，显示如下：



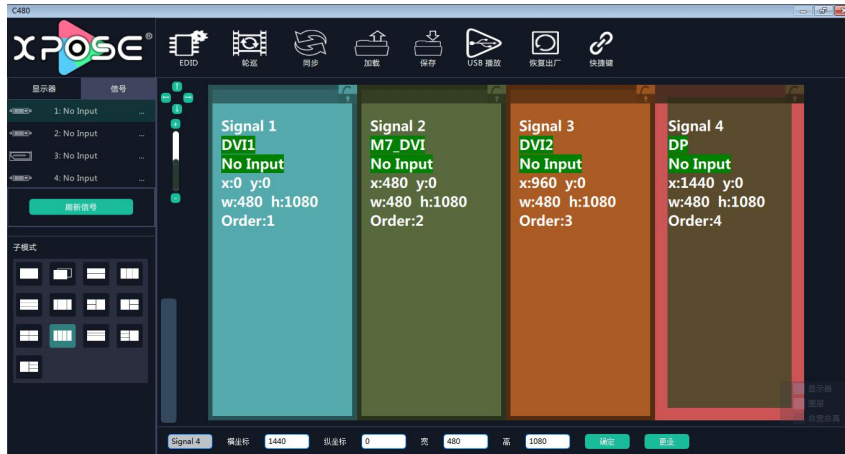
右半单左半双

点击子模式中的右半单左半双图标，显示如下：



四画面水平

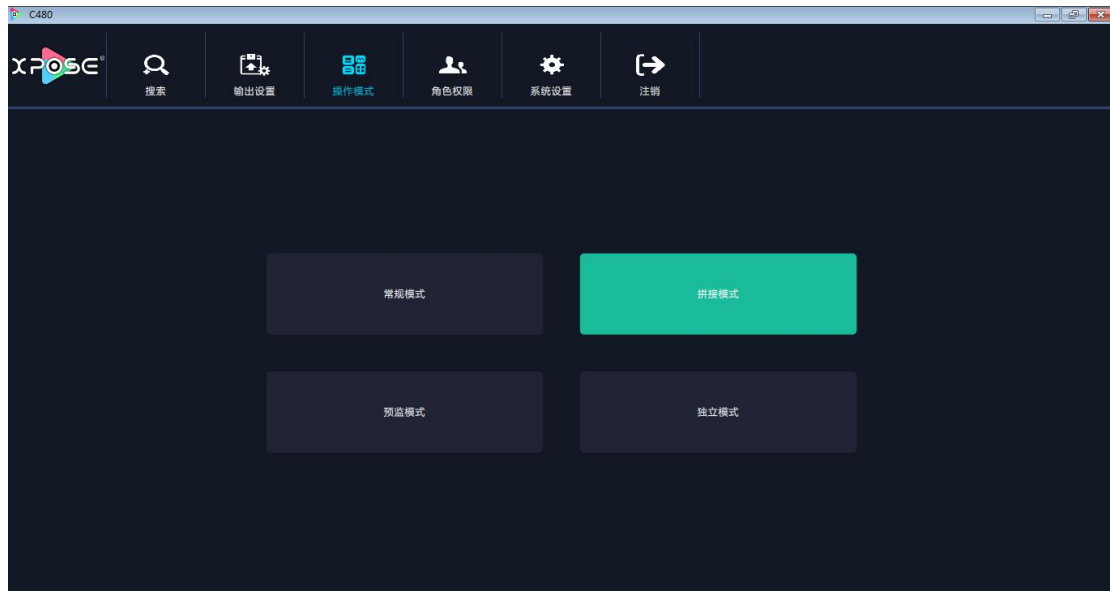
点击子模式中的四画面水平图标，显示如下：



添加输入信号	用户可按住鼠标，将信号输入表中已连接的信号拖拽至图层处。
图层的位置和尺寸调整	<p>鼠标直接调整</p> <p>用户可点击图层，用鼠标按住图层可拖动图层至任意位置；点击图层的边角，按住鼠标拖动合适的大小。</p> <p>精确调整</p> <p>用户可点击界面下方的图层位置和尺寸设置栏，先点击图层，之后在“横坐标”、“纵坐标”、“宽”、“高”后面输入具体数值，并点击“确定”设置完成。</p> <p>更多</p> <p>用户可点击“更多”设置尺寸、裁剪、显示模式、镜像、透明、锐度、亮度、对比度、饱和度、色温等。</p>
锁定图层	<p>点击锁定图标锁定</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>用户可点击图层右上方上的图标，锁定或解锁图层。</p> <p>右击图层锁定</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>用户右击图层，显示或图标，用户可点击“解锁”或“锁定”，锁定之后图层不可移动。</p>

4.2.5 拼接模式

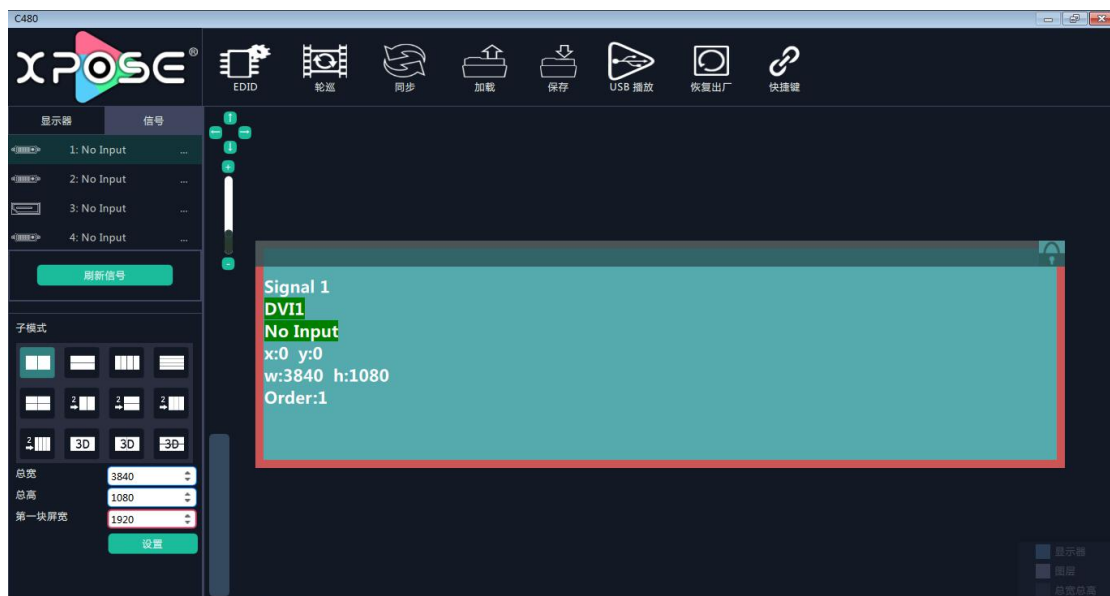
点击主界面中的“拼接模式”，显示如下：



点击“拼接模式”后，弹出以下窗口：



点击“确定”进入以下界面：



子模式


拼接模式下，共有 12 种子模式：

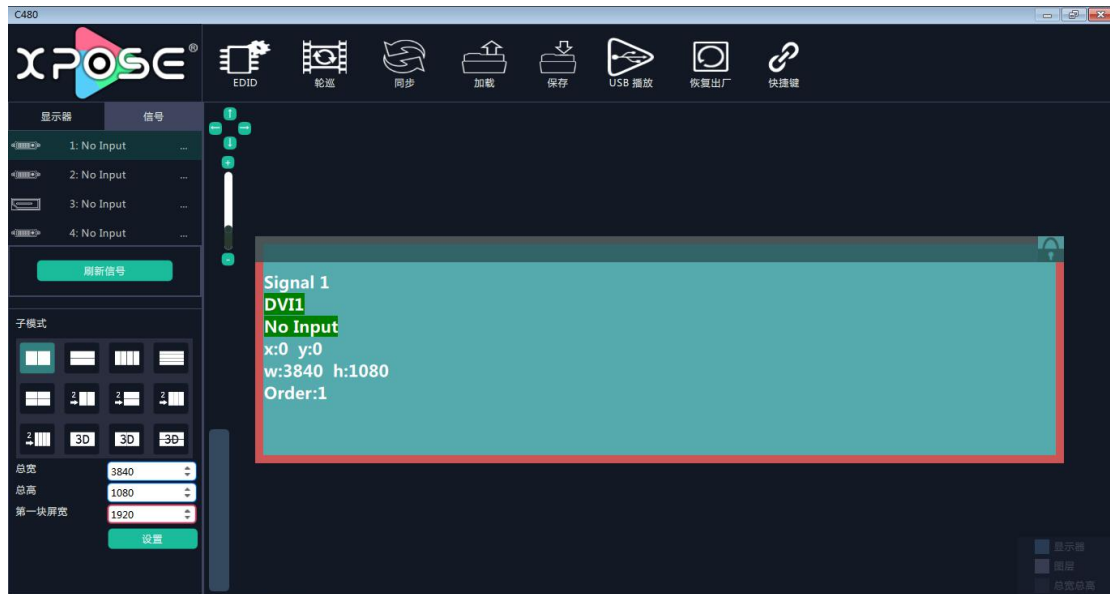


	水平一分为二
	垂直一分为二
	水平一分为四
	垂直一分为四
	田字拼接
	二进二出水平拼接
	二进二出垂直拼接
	二进三出水平拼接
	二进四出水平拼接
	3D 常规
	3D 水平一分为二
	3D 垂直一分为二

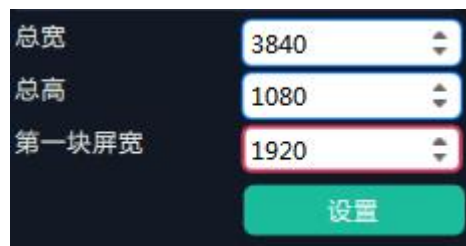
用户可根据实际情况选择子模式，以下以水平一分为二拼接、田字拼接、二进三出水平拼接这三种拼接模式为例：

水平一分为二拼接

点击子模式中的水平一分为二图标, 显示如下:



尺寸调整

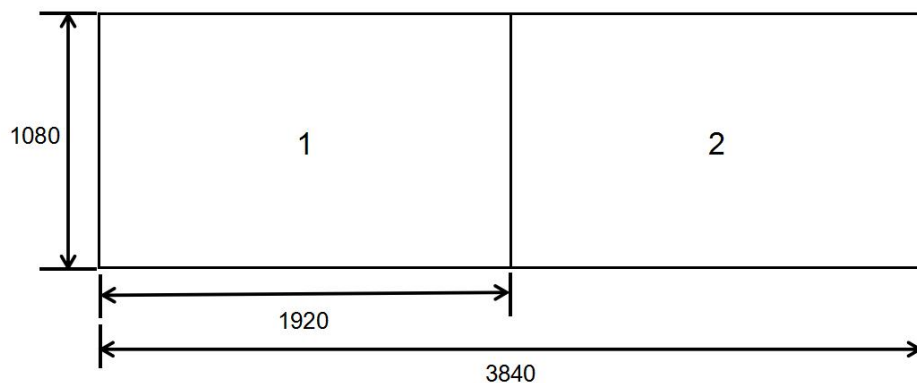


用户可以根据实际需要设置屏幕总宽和屏幕总高，以及各块屏的宽度和高度。


例如：设置屏幕总宽为 3840，屏幕总高为 1080，第一块屏高度同屏幕总高，无需设置，为 1080。

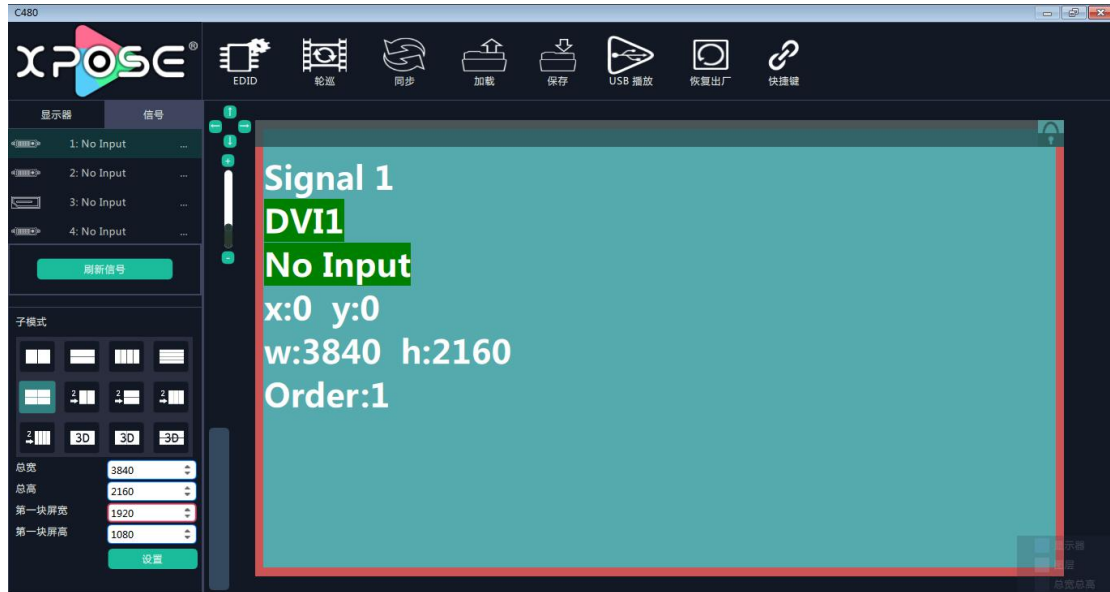
设置第一块屏宽度为 1920，则第二块屏高度为 $1920 < \text{屏幕总宽} < 3840 > - \text{第一块屏宽度} < 1920 > = \text{第二块屏宽度} < 1920 >$ 。

如下图所示：

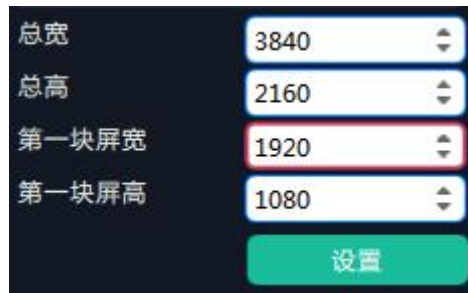


田字拼接

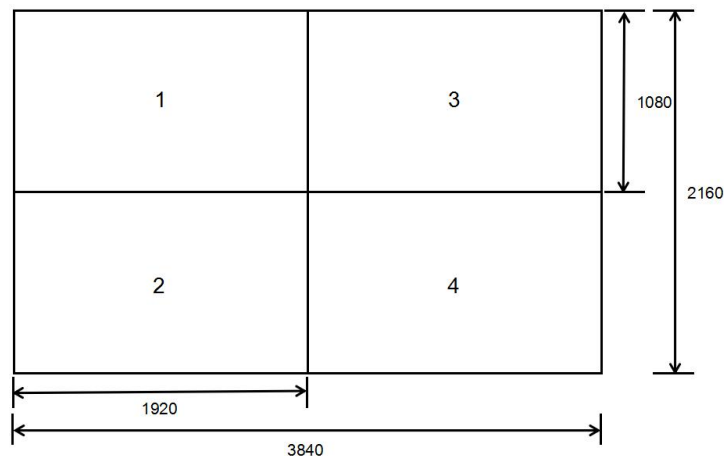
点击子模式中的田字拼接图标，显示如下：




尺寸调整

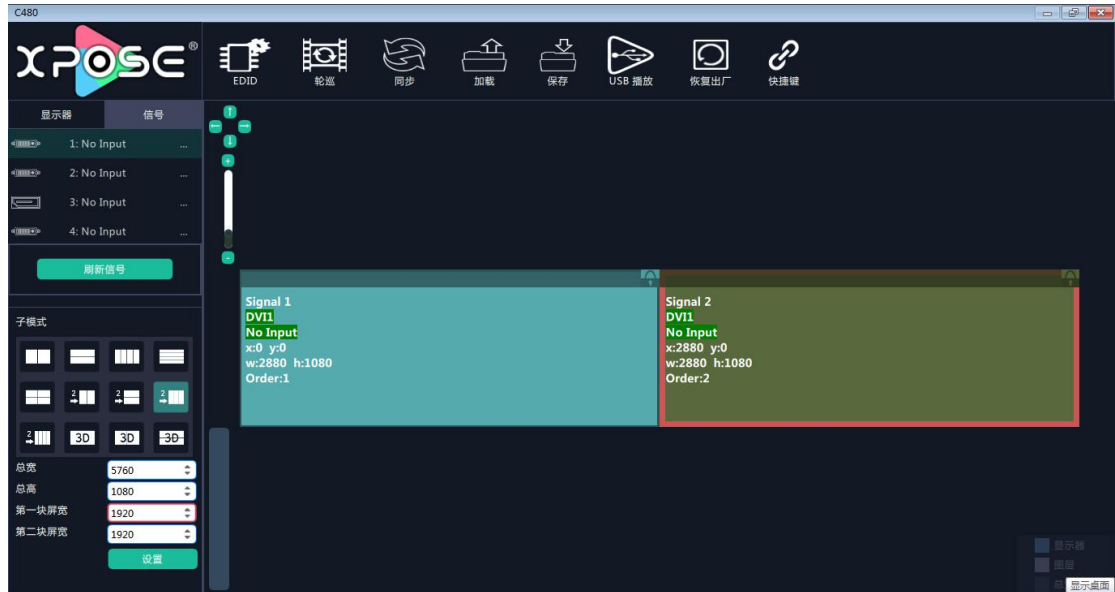


用户可以根据实际需要设置屏幕总宽和屏幕总高，以及各块屏的宽度和高度。
例如：设置屏幕总宽为 3840，屏幕总高为 2160，第一块屏宽度为 1920，高度为 1080，则：
第三块屏宽度为 1920（屏幕总宽<3840> - 第一块屏宽度<1920> = 第三块屏宽度<1920>），
第二块屏高度为 1080（屏幕总高<2160> - 第一块屏高度<1080> = 第二块屏高度<1080>）。
如下图所示：



二进三出水平拼接

点击子模式中的二进三出水平拼接图标，显示如下：



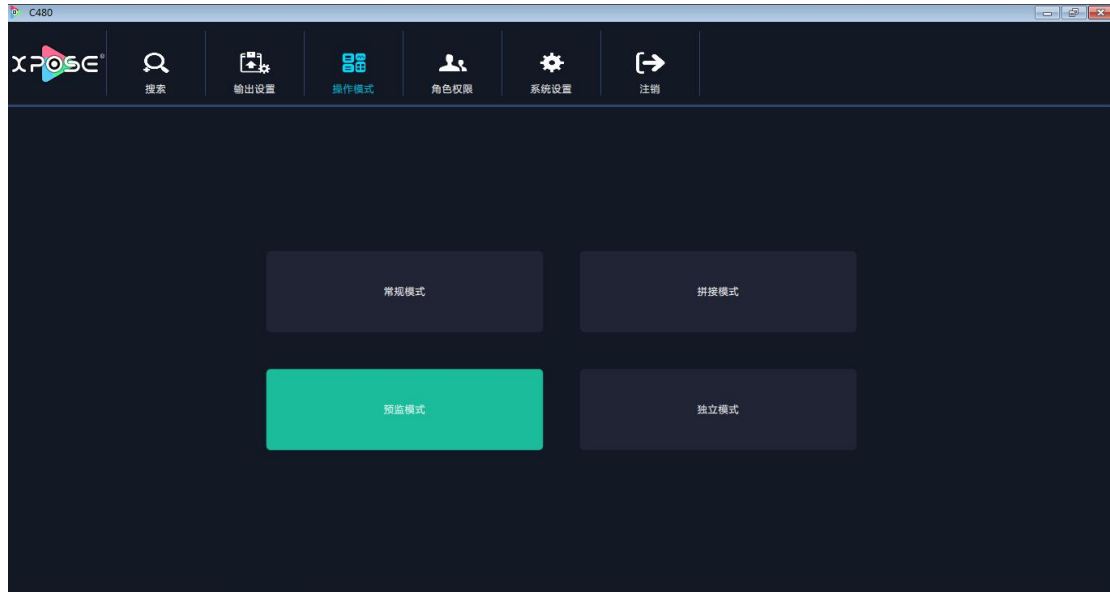
尺寸调整



用户可以根据实际需要设置屏幕总宽和屏幕总高，以及各块屏的宽度和高度。
例如：设置总宽为 5760，第一块屏宽为 1920，第二块屏宽为 1920，则第三块屏宽为 1920（总宽<5760> - 第一块屏宽<1920> - 第二块屏宽<1920> = 第三块屏宽 1920）。

预监模式

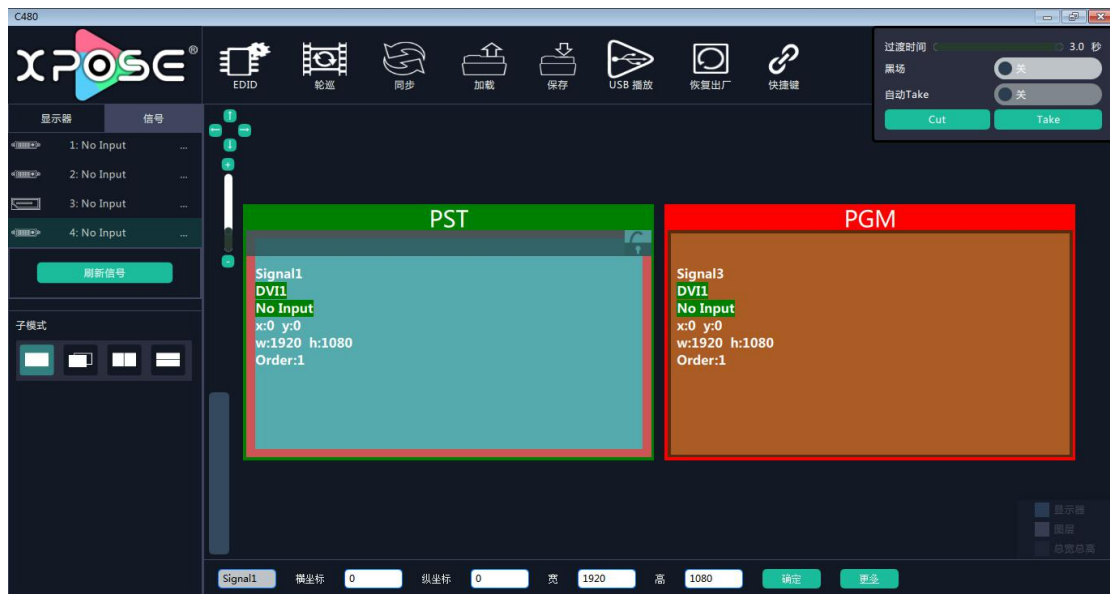
点击主界面中的“预监模式”，显示如下：



点击“预监模式”后，弹出以下窗口：



点击“确定”进入以下界面：



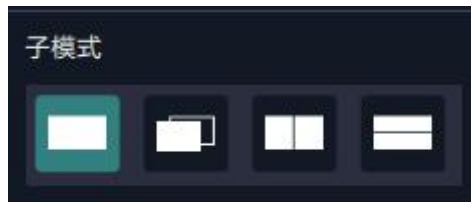
特效设置







过渡时间	用户可通过鼠标滑动圆点进行过渡时间设置，设置范围为 0~3.0 秒。
黑场	用户可通过鼠标滑动圆点选择“开”或“关”，开启或关闭黑场。
自动 Take	用户可通过鼠标滑动圆点选择“开”或“关”，开启或关闭自动 Take。
Cut 和 Take	点击“Cut”或“Take”快捷键，预览画面将直切或无缝特效切换到 LED 屏中。


子模式

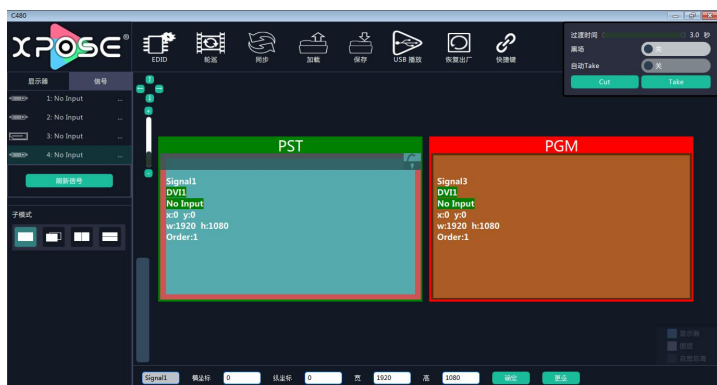
预览模式下，共有四种子模式：



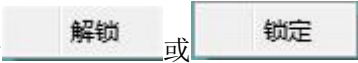




	常规单画面
	常规双画面
	水平一分二拼接
	垂直一分二拼接


常规单画面

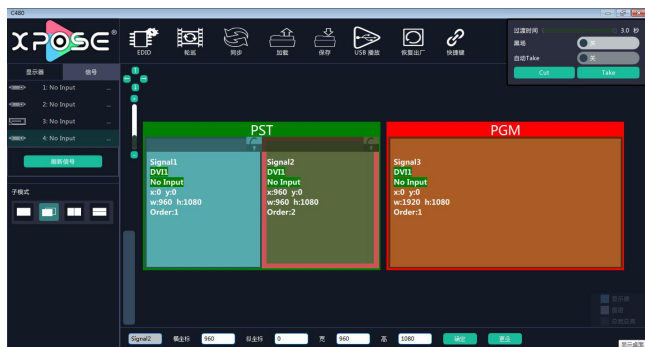
点击子模式中常规单画面图标，显示如下：




添加输入信号	用户可按住鼠标，将信号输入表中已连接的信号拖拽至图层处。
图层的位置和尺寸调整	<p>鼠标直接调整</p> <p>用户可点击图层，用鼠标按住图层可拖动图层至任意位置；点击图层的边角，按住鼠标拖动合适的大小。</p> <p>精确调整</p> <p>用户可点击界面下方的图层位置和尺寸设置栏，先点击图层，之后在“横坐标”、“纵坐标”、“宽”、“高”后面输入具体数值，并点击“确定”设置完成。</p> <p>更多</p> <p>用户可点击“更多”设置尺寸、裁剪、显示模式、镜像、透明、锐度、亮度、对比度、饱和度、色温等。</p>
锁定图层	<p>点击锁定图标锁定</p>  <p>用户可点击图层右上方上的图标，锁定或解锁图层。</p> <p>右击图层锁定</p>  <p>用户右击图层，显示或图标，用户可点击“解锁”或“锁定”，锁定之后图层不可移动。</p>

常规双画面


点击子模式中常规双画面图标，显示如下：

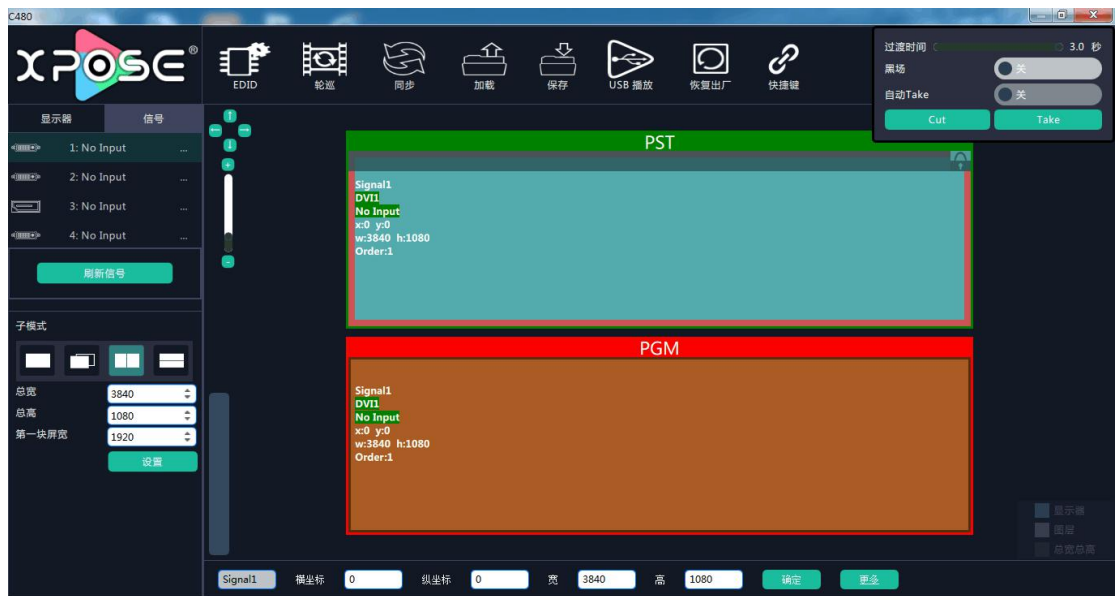


添加输入信号	用户可按住鼠标，将信号输入表中已连接的信号拖拽至图层处。
图层的位置和尺寸调整	<p>鼠标直接调整</p> <p>用户可点击图层，用鼠标按住图层可拖动图层至任意位置；点击图层的边角，按住鼠标拖动合适的大小。</p> <p>精确调整</p> <p>用户可点击界面下方的图层位置和尺寸设置栏，先点击图层，之后在“横坐标”、“纵坐标”、“宽”、“高”后面输入具体数值，并点击“确定”设置完成。</p> <p>更多</p> <p>用户可点击“更多”设置尺寸、裁剪、显示模式、镜像、透明、锐度、亮度、对比度、饱和度、色温等。</p>
锁定图层	<p>点击锁定图标锁定</p>  <p>用户可点击图层右上方上的图标，锁定或解锁图层。</p> <p>右击图层锁定</p>  <p>用户右击图层，显示或图标，用户可点击“解锁”或“锁定”，锁定之后图层不可移动。</p>

水平一分为二拼接

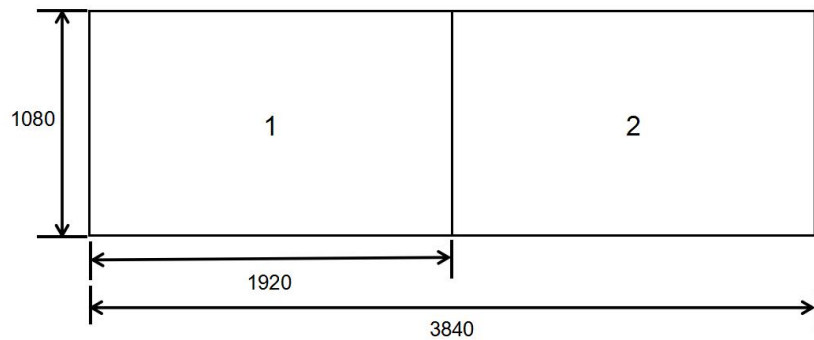


点击子模式中水平一分为二拼接图标，显示如下：




用户可根据实际情况设置总宽、总高、第一块屏高等。例如，设置总宽为 3840，总高为 1080，第一块屏宽为 1920，则第二块屏宽为 1920（总宽<3840> - 第一块屏宽<1920> = 第二块屏

宽<1920>)。如下图所示:



垂直一分为二拼接

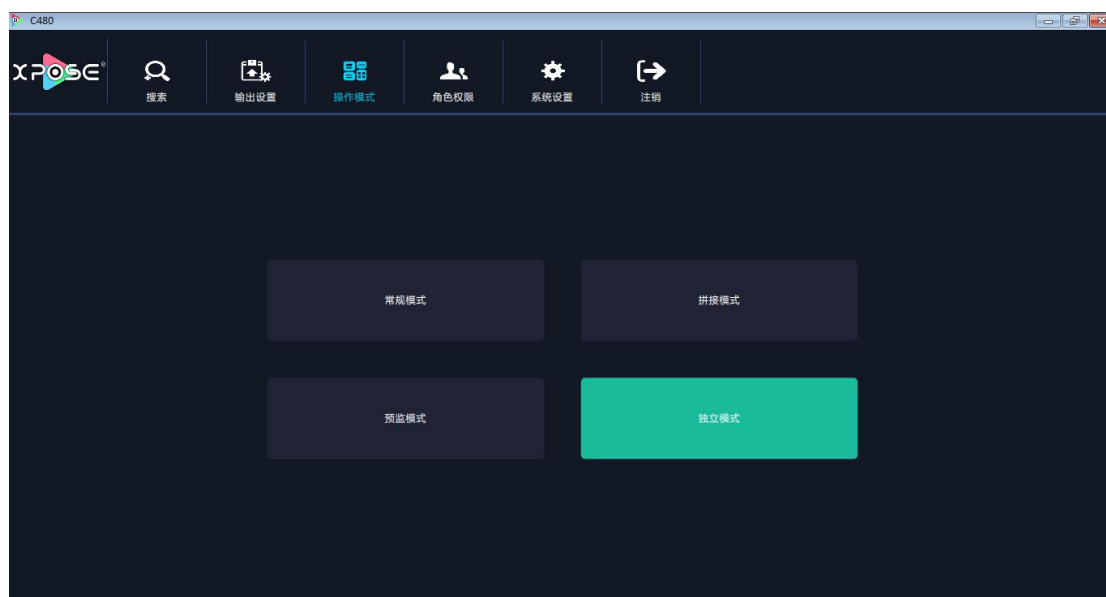
点击子模式中垂直一分为二拼接图标, 显示如下:



用户可根据实际情况设置总宽、总高、第一块屏高等。例如, 设置总高为 2160, 第一块屏高为 1080, 则第二块屏高为 1080 (总高<1080> - 第一块屏高<1080> = 第二块屏高<1080>)。

独立模式

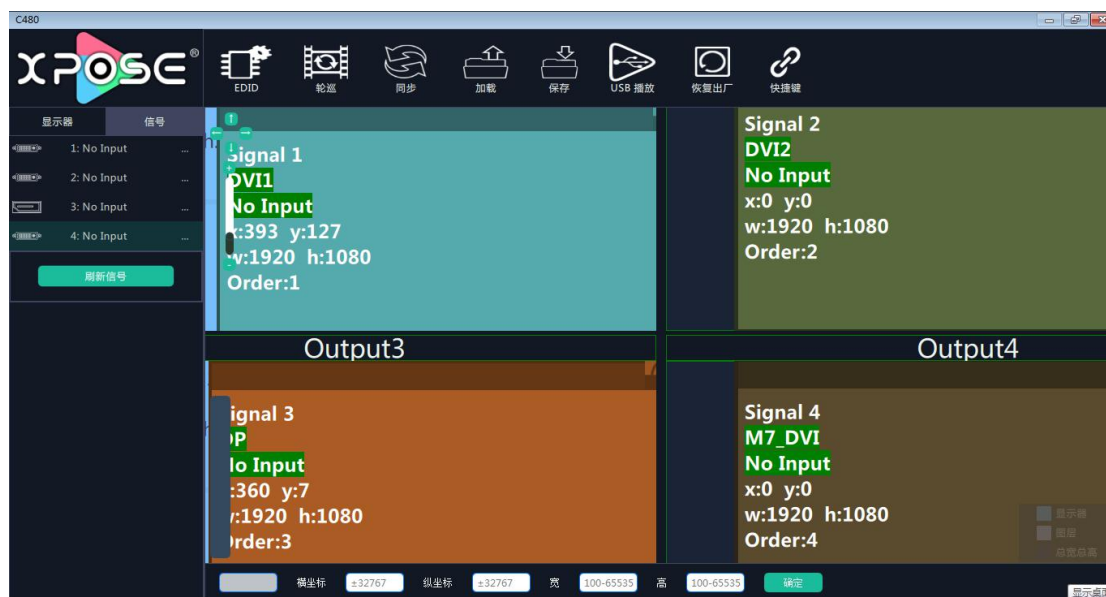
点击主界面的“独立模式”，显示如下：

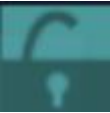
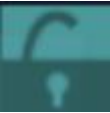




点击“独立”模式，弹出以下窗口：



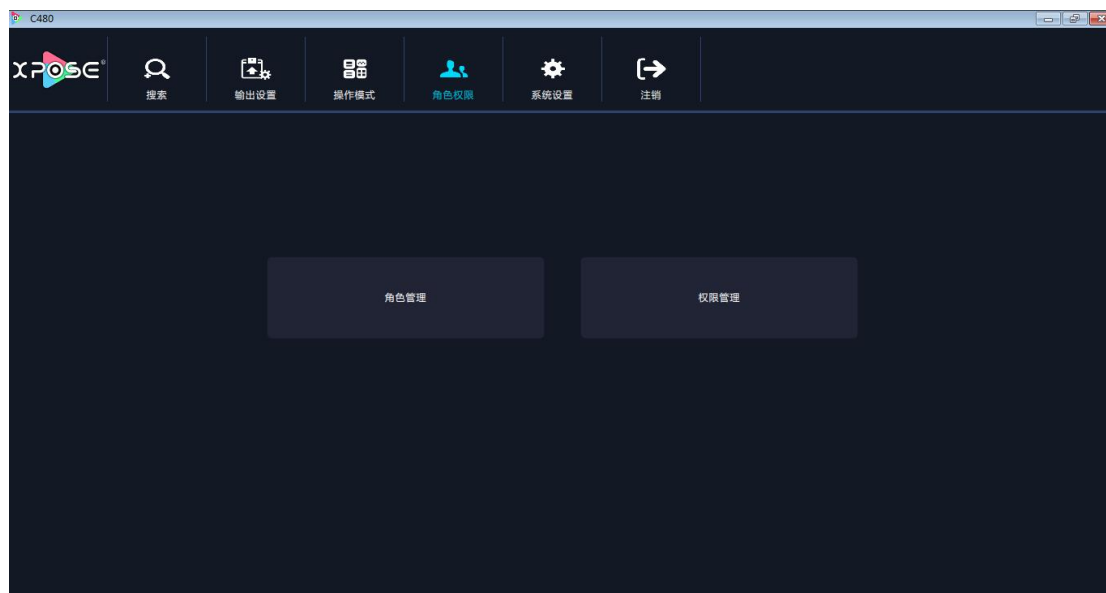
点击“确定”进入以下界面：



添加输入信号	用户可按住鼠标，将信号输入表中已连接的信号拖拽至图层处。
图层的位置和尺寸调整	<p>鼠标直接调整</p> <p>用户可点击图层，用鼠标按住图层可拖动图层至任意位置；点击图层的边角，按住鼠标拖动合适的大小。</p> <p>精确调整</p> <p>用户可点击界面下方的图层位置和尺寸设置栏，先点击图层，之后在“横坐标”、“纵坐标”、“宽”、“高”后面输入具体数值，并点击“确定”设置完成。</p> <p>更多</p> <p>用户可点击“更多”设置尺寸、裁剪、显示模式、镜像、透明、锐度、亮度、对比度、饱和度、色温等。</p>
锁定图层	<p>点击锁定图标锁定</p> <p></p> <p>用户可点击图层右上方上的图标，锁定或解锁图层。</p> <p>右击图层锁定</p> <p>用户右击图层，显示或图标，用户可点击“解锁”或“锁定”，锁定之后图层不可移动。</p>

4.2.6 角色权限

点击“角色权限”，进入界面如下：



在角色权限中，用户可进行角色管理和权限管理，具体如下：

角色管理

点击“角色管理”后，弹出窗口如下：



新增	输入用户名和密码，并选择用户类型为 Admin 或 Users，点击“新增”，即可新增新的用户。
编辑	在“用户列表”中选择需要编辑的用户，修改密码或用户类型，点击“编辑”确认。
删除	在“用户列表”中选择需要删除的用户，点击“删除”，即可删除所选的用户。

权限管理

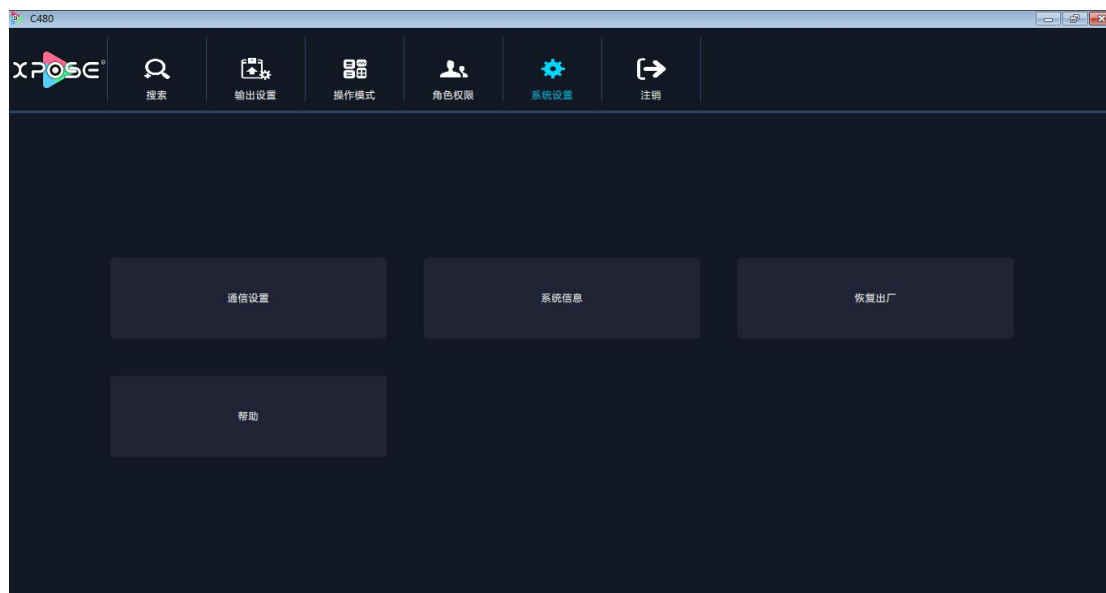
点击“权限管理”后，弹出窗口如下：



用户信息	显示当前所有的 Admin 或 Users 的用户列表，双击 Admin 或 Users 可展开或隐藏用户列表信息。
管理细项	管理员账号可对所有的 Admin 用户和 Users 用户进行编辑管理细项。 Admin 用户登录时，不可对其他 Admin 用户编辑管理细项，但可对所有的 Users 用户编辑管理细项。 Users 用户登录时，对所有的用户均不可管理细项。

4.2.7 系统设置

点击“系统设置”，进入界面如下：



在系统设置中，用户可进行通信设置、查看系统信息、恢复出厂及查看帮助，具体如下：

通信设置

点击“通信设置”，弹出以下窗口：



用户可点击“串口通信”，选择当前已连接的串口号，默认波特率为“9600”，并点击“确定”完成通信设置。

系统信息

点击“系统信息”，弹出如下窗口：



用户可查看当前设备的版本相关信息，包括软件版本、设备型号、设备序列号、网卡物理地址、通讯板固件、CORE 版本、VIDEO 版本、外扩主板版本、外扩输入板版本。

恢复出厂

点击“恢复出厂”，弹出如下窗口：



移除 LOGO	选择“移除 LOGO”后，点击“确定”，LOGO 被清除。
移除 EDID	选择“移除 EDID”后，点击“确定”，EDID 被清除。

帮助

点击“帮助”后，系统将自动链接到该产品的使用说明书，此功能尚未完善，敬请期待。

4.2.8 注销

点击“注销”，进入界面如下：



点击“确定”，注销 XPOSE 软件，点击“取消”，停留在当前页面。

第5章 订购编码

5.1 产品

110-0001-21-0 C480

5.2 选配模块

5.2.1 输入模块

190-0001-03-2	单 Display Port 输入模块 (DP 1.2) 1 × Display Port
190-0001-04-2	单 DVI 输入模块 1 × DVI
190-0001-05-2	单 DVI 输入及环路输出模块 1 × DVI (带环路输出)

5.2.1 选配输入模块

190-0001-07-2	单 3G-SDI 输入及环路输出模块 1 × SDI (带环路输出)
190-0001-06-2	单 HDMI 输入及环路输出模块 1 × HDMI (带环路输出)
190-0001-09-2	CVBS 输入及备份输入模块 1 × CVBS + CVBS BACKUP
190-0001-02-2	单 VGA 输入模块 1 × VGA
190-0001-10-2	单 USB 输入及备份输入模块 1 × USB + USB BACKUP

5.2.2 输出模块

190-0003-21-0	四路 DVI 输出模块
---------------	-------------

第6章 技术支持

6.1 联系我们

联系我们

各地办事处



网址
www.rgblink.cn

电话
+86-755-21535149 (深圳)
+86-592-5771197 (厦门)

邮箱
销售 sales@rgblink.com
技术支持 support@rgblink.com

我们的媒体平台



@RGLINK



/rgblink



+rgblink



/rgblink



rgblink



rgblink

第7章 附录

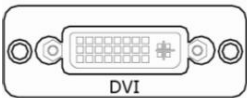
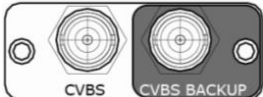
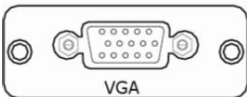
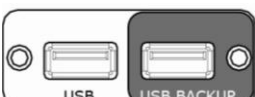
7.1 规格

DVI 输入（标准）	
输入接口数量	1
接口形态	标准 DVI-I 插座
输入支持分辨率	SMPTE: 625/25/50 PAL, 525/29.97/59.94 NTSC, 1080P50/59.94/60 1080i50/59.94/60, 720p50/59.94/60 VESA: 800×600@60 1024×768@60 1280×768@60 1280×1024@60 1600×1200@60 1920×1080@60
信号电平	TMDS 电平, 单像素输入, 165MHz 带宽
标准	HDMI 1.3
4K DVI 输入（标准）	
输入接口数量	1
接口形态	标准 DVI-I 插座
输入支持分辨率	SMPTE: 625/25/50 PAL, 525/29.97/59.94 NTSC, 1080P50/59.94/60 1080i50/59.94/60, 720p50/59.94/60 VESA: 800×600@60 1024×768@60 1280×768@60 1280×1024@60 1600×1200@60 1920×1080@60 3840×1080@60 3840×2160@30
信号电平	TMDS 电平, 单像素输入, 165MHz 带宽
标准	HDMI 1.4
4K DP 输入（标准）	
输入接口数量	1
接口形态	标准
输入支持分辨率	VESA: 3840×2160@24 3840×2160@25 3840×2160@30 4096×2160@24 SMPTE: 625/25/50 PAL, 525/29.97/59.94 NTSC, 720p50/59.94/60 1080P50/59.94/60 1080i50/59.94/60
支持带宽	21.6Gb/s
标准	DP 1.2
DVI 输出（标准）	
输出接口数量	4
接口形态	标准 DVI-I 插座
信号电平	TMDS 电平, 165MHz 带宽
输出支持分辨率	SMPTE: 720p50/60 1080P50/60

	<p>VESA:</p> <p>800×600@60 1024×768@60 1024×768@75 1280×720@60 1280×720@50 1280×768@60 1280×800@60 1280×1024@60 1360×768@60 1366×768@60 1400×1050@60 1440×900@60 1600×1200@60 1680×1050@60 1920×1080@60 1920×1200@60 2048×1152@60 2560×816@60</p>
DVI 备份 (标准)	
输出接口数量	4
接口形态	标准 DVI-I 插座
信号电平	TMDS 电平, 165MHz 带宽
	<p>SMPTE: 625/25/50 PAL, 525/29.97/59.94 NTSC, 1080P50/59.94/60 I 1080i50/59.94/60, 720p50/59.94/60</p> <p>1280×720@23.98 1280×720@24 1280×720@25 1280×720@29.97 1280×720@30 1920×1080@23.98 1920×1080@24 1920×1080@25 1920×1080@29.97 1920×1080@30</p> <p>VESA:</p> <p>800×600@60 1024×768@60 1024×768@75 1280×720@60 1280×720@50 1280×768@60 1280×800@60 1280×1024@60 1360×768@60 1366×768@60 1400×1050@60 1440×900@60 1536×1536@60 1600×1200@60 1680×1050@60 1920×1080@60 1920×1080@50 1920×1200@60 2048×1152@60 2560×812@60 2560×816@60 </p>
DVI 环路输出 (标准)	
接口外观图	
尺寸	52 (L)×19.5(W) (mm)
环路输出接口数量	1
接口形态	标准 DVI-I 插座
输出支持分辨率	<p>SMPTE: 625/25/50 PAL, 525/29.97/59.94 NTSC, 1080P50/59.94/60, 1080i50/59.94/60, 720p50/59.94/60</p> <p>VESA: 800×600@60 1024×768@60 1280×768@60 1280×1024@60 1600×1200@60 1920×1080@60</p>
信号电平	TMDS 电平, 单像素输入, 165MHz 带宽
标准	HDMI 1.3
DP 环路输出 (标准)	
环路输出接口数量	1
接口形态	标准
输出支持分辨率	VESA: 3840×2160×24 3840×2160×25 3840×2160×30 4096×2160×24

	SMPTE: 625/25/50 PAL, 525/29.97/59.94 NTSC, 1080P50/59.94/60 I 1080i50/59.94/60, 720p50/59.94/60
支持带宽	21.6Gb/s
标准	DP 1.2
3G-SDI 输入 (SDI 选配模块)	
接口外观图	
尺寸	52(L)×19.5(W) (mm)
3G-SDI 输入	
输入接口数量	1
接口形态	标准 BNC 插座
数据传输率	2.97Gb/s, 2.97/1.001Gb/s, 1.485Gb/s, 1.485/1.001Gb/s and 270Mb/s
支持标准	SMPTE 425M - 3G Level A and Level B
输入支持分辨率	SMPTE 425M (3G Level A) 4:2:2: 1920×1080/60 (1:1) 1920×1080/50 (1:1). SMPTE 425M (3G Level B DS1 and DS2) 4:2:2: 1920×1080/60 (2:1) 1920×1080/50 (2:1) SMPTE 296M (HD): 1280×720/50 (1:1) I 1280×720/50 (1:1) SMPTE 125M (SD): 1440×487/60 (2:1) I 525-line 487 generic SMPTE ITU-R BT.656 (SD): 1440×576/50 (2:1), 625-line generic.
均衡	Belden 1694A cable: 150m at 2.97Gb/s 250m at 1.485Gb/s 480m at 270Mb/s
SDI 环路输出	
环路输出接口数量	1
接口形态	标准 BNC 插座
数据传输率	2.97Gb/s, 2.97/1.001Gb/s, 1.485Gb/s, 1.485/1.001Gb/s and 270Mb/s
支持标准	SMPTE 425M - 3G Level A and Level B
输出支持分辨率	SMPTE 425M (3G Level A) 4:2:2: 1920×1080/60 (1:1) 1920×1080/50 (1:1). SMPTE 425M (3G Level B DS1 and DS2) 4:2:2: 1920×1080/60 (2:1) 1920×1080/50 (2:1) SMPTE 296M (HD): 1280×720/50 (1:1) I 1280×720/50 (1:1) SMPTE 125M (SD): 1440×487/60 (2:1), 525-line 487 generic SMPTE ITU-R BT.656 (SD): 1440×576/50 (2:1), 625-line generic.
均衡	Belden 1694A cable: 150m at 2.97Gb/s

	250m at 1.485Gb/s 480m at 270Mb/s
DP 输入 (DP 选配模块)	
接口外观图	
尺寸	52(L)×19.5(W) (mm)
输入接口数量	1
接口形态	标准
输入支持分辨率	VESA: 3840×2160×@24 3840×2160@25 3840×2160@30 4096×2160@24 SMPTE: 625/25/50 PAL, 525/29.97/59.94 NTSC, 1080P50/59.94/60 I 1080i50/59.94/60, 720p50/59.94/60
支持带宽	21.6Gb/s
标准	DP1.2
HDMI IN+HDMI LOOP (HL 选配模块)	
接口外观图	
尺寸	52(L)×19.5(W) (mm)
HDMI 输入	
输入接口数量	1
接口形态	标准 HDMI-A 插座
输入支持分辨率	SMPTE: 625/25/50 PAL, 525/29.97/59.94 NTSC, 1080P50/59.94/60 1080i50/59.94/60, 720p50/59.94/60 VESA: 800×600@60 1024×768@60 I 1280×768@60 1280×1024@60 1600×1200@60 1920×1080@60
信号电平	TMDS 电平, 单像素输入, 165MHz 带宽
标准	HDMI 1.3
HDMI 环路输出	
环路输出接口数量	1
接口形态	标准 HDMI-A 插座
输出支持分辨率	SMPTE: 625/25/50 PAL, 525/29.97/59.94 NTSC, 1080P50/59.94/60 I 1080i50/59.94/60, 720p50/59.94/60 VESA: 800×600@60 1024×768@60 1280×768@60 1280×1024@60 1600×1200@60 1920×1080@60
标准	HDMI 1.3
DVI 输入 (DVI 选配模块)	

接口外观图	
尺寸	52(L)×19.5(W) (mm)
输入接口数量	3
接口形态	标准 DVI-I 插座
输入支持分辨率	SMPTE: 625/25/50 PAL, 525/29.97/59.94 NTSC, 1080P50/59.94/60 I 1080i50/59.94/60, 720p50/59.94/60 VESA: 800×600@60 1024×768@60 1280×768@60 1280×1024@60 1600×1200@60 1920×1080@60
信号电平	TMDS 电平, 单像素输入, 165MHz 带宽
标准	HDMI 1.3
CVBS 输入 (CVBS 输入选配)	
接口外观图	
尺寸	52(L)×19.5(W) (mm)
输入接口数量	1
接口形态	标准 BNC 插座
支持标准	PAL/NTSC
信号电平	1Vpp±3db (0.7V Video+0.3v Sync) 75 ohm
输入支持分辨率	480i,576i
VGA 输入 (VGA 输入选配)	
接口外观图	
尺寸	52(L)×19.5(W) (mm)
输入接口数量	1
接口形态	标准 DB15 插座
输入支持分辨率	VGA-UXGA
信号电平	R, G, B, Hsync, Vsync:0 to1Vpp±3dB (0.7V Video+0.3v Sync) 75 ohm black level: 300mV Sync-tip: 0V
输入支持分辨率	VGA-UXGA (800×600@60 1024×768@60 1280×1024@60 1440×900@60 1600×1200@60)
USB 输入 (USB 选配模块)	
接口外观图	
尺寸	52(L)×19.5(W) (mm)

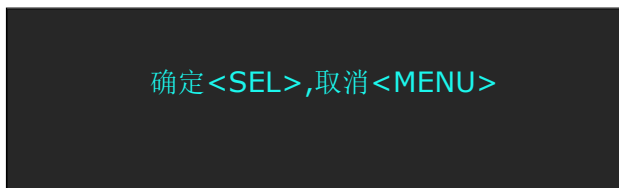
输入接口数量	3
接口形态	标准 USB 接口
支持标准	支持通用的图片和视频格式
附件产品和服务	
设置控制	RS232 USB TCP/IP
电源	85-264V IEC-3
工作环境	0°C~45°C
储藏环境	10% to 90%
产品质保	有偿人工保修 3 年

7.2 软件升级

C480 开机使用前按照需要查看是否需要升级，升级方式有两种<U 盘升级>、<串口升级>，建议使用 U 盘升级方式，更方便快捷。

7.2.1 U 盘升级

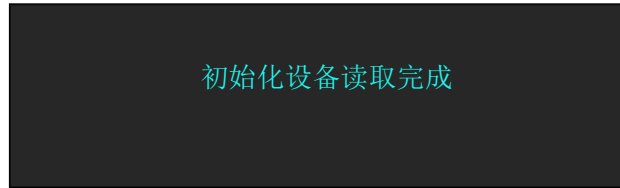
(1) 使用 U 盘升级，用来升级的 U 盘格式需是 FAT32，不能分区，将升级程序拷贝到 U 盘中，U 盘插入到前面板上 USB 接口，显示更新固件，确定<SEL>,取消<MENU>,轻触旋钮，确定升级：



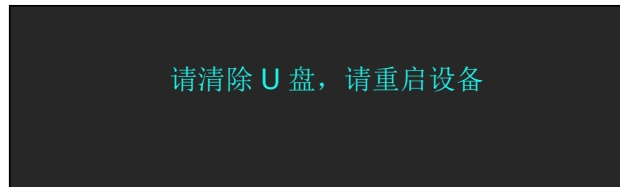
(2) 程序升级启动中:



(3) 程序升级完成:



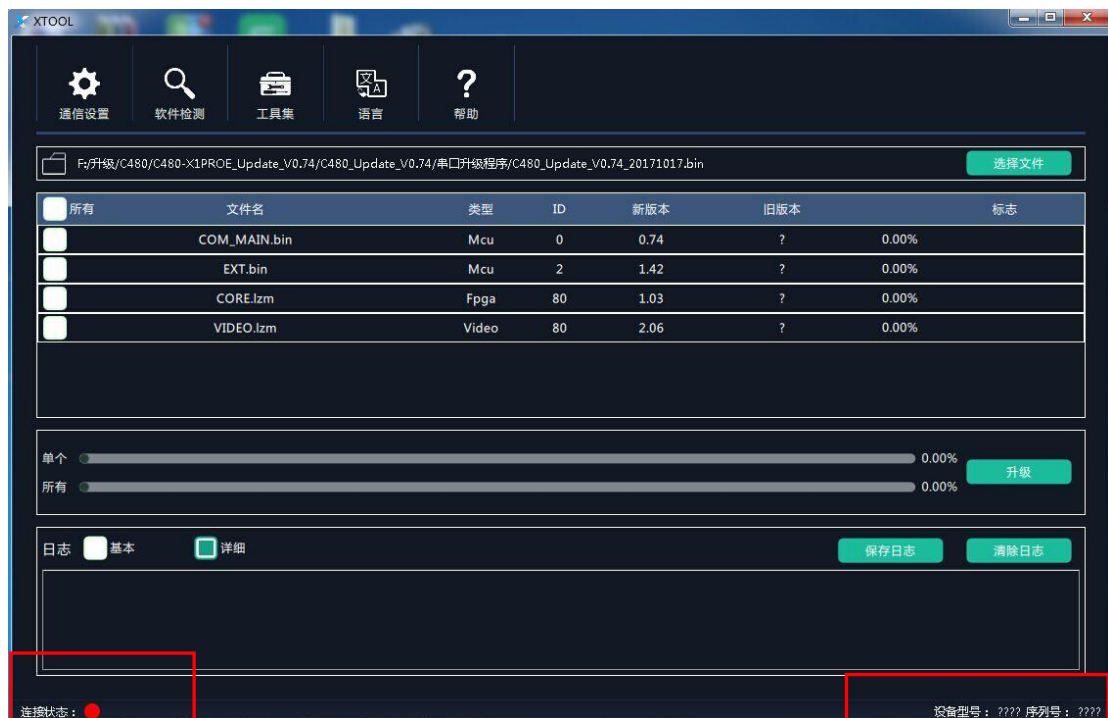
(4) 清除 U 盘，重启设备:



7.2.2 串口升级

(1) 使用 XTOOL 升级时，可以通过串口线连接设备和装有 XTOOL 软件的电脑。

(2) 打开升级工具 XTOOL，此时左下角的连接状态显示红色，表示未连接。

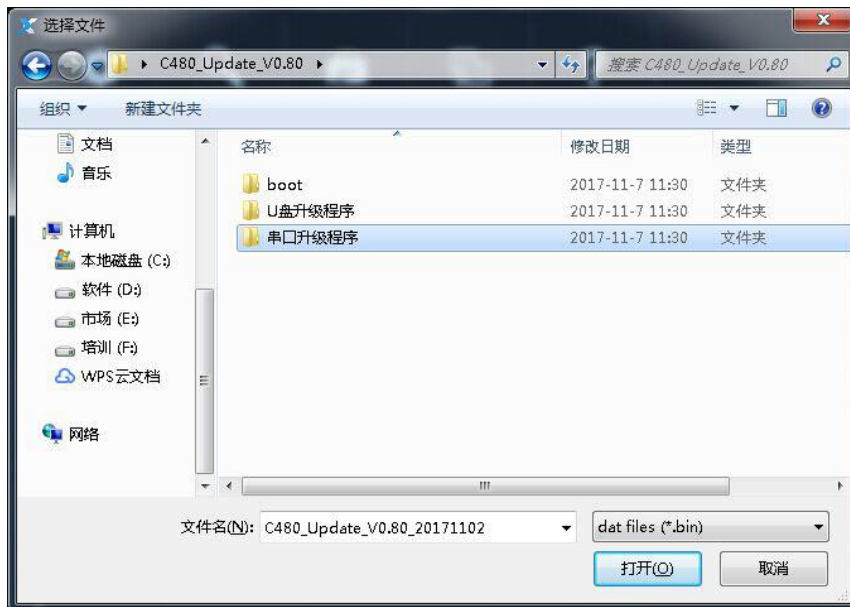


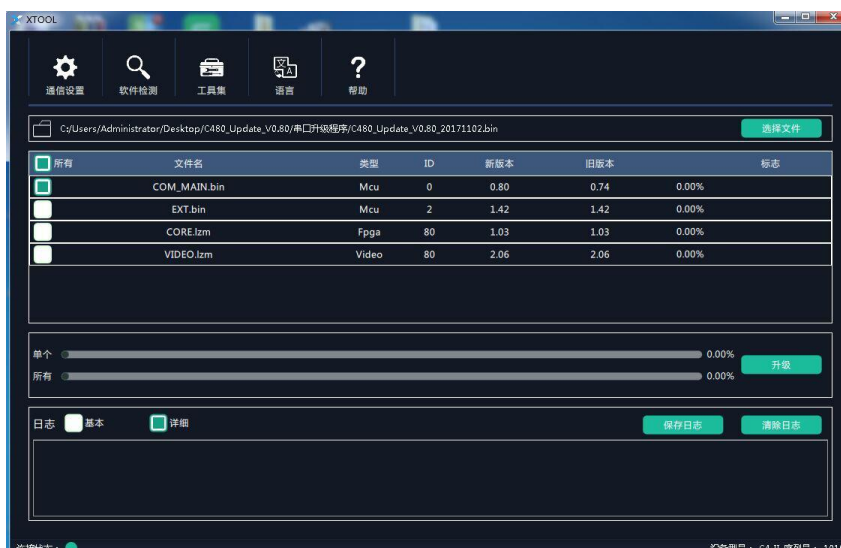
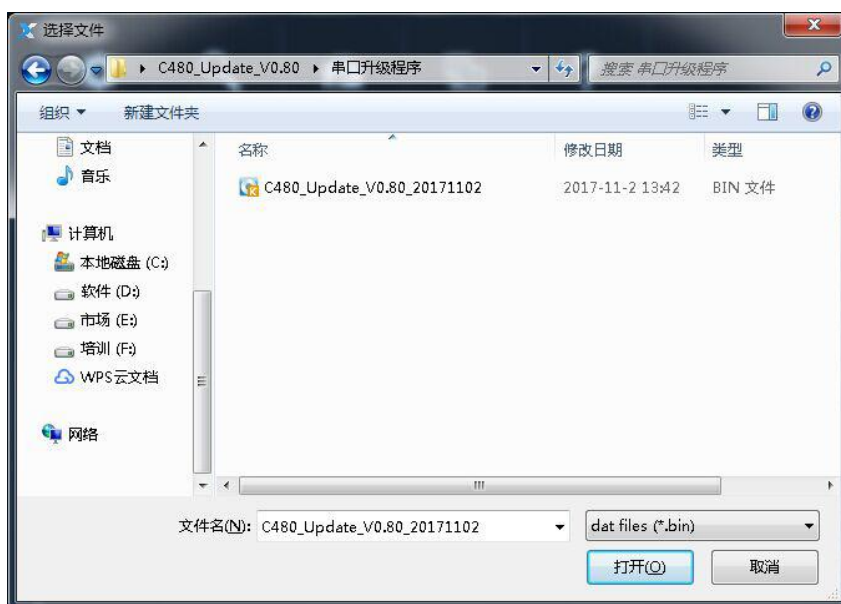
(3) 点击【通信设置】，出现串口/网络选择界面，串口下拉窗口选择相应的 COM5 口，选择好后，点击 OK，连接成功后，软件左下方的连接状态为绿色，如下图：



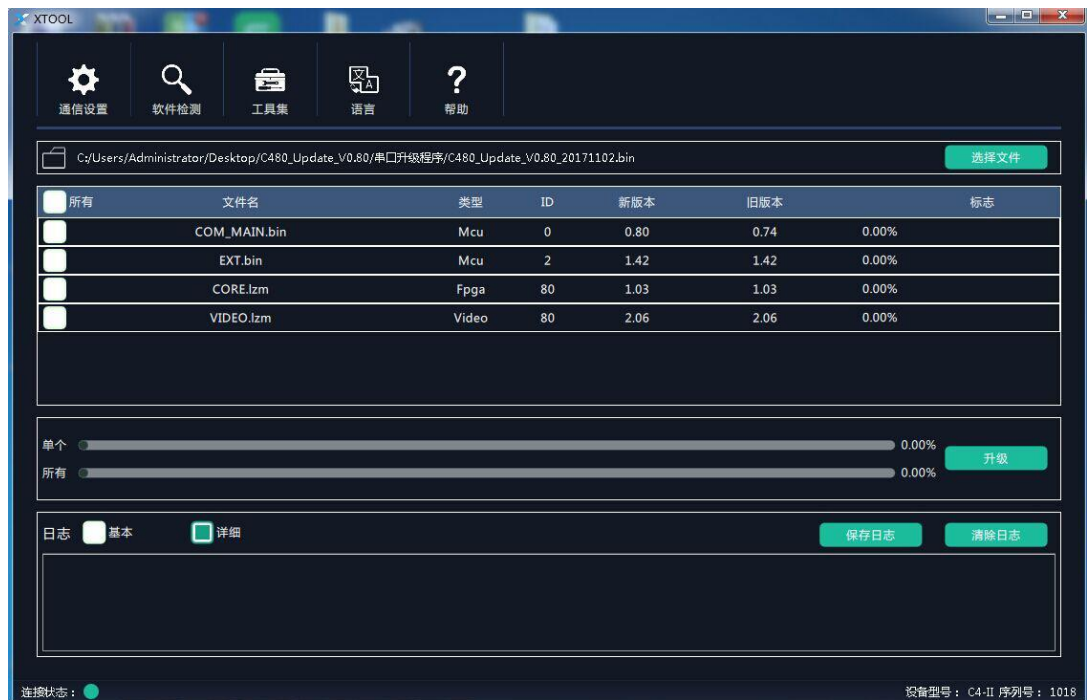


(4) 点【选择文件】选择程序文件（C480_Update_V0.80→串口升级程序），再点升级，如下图所示：

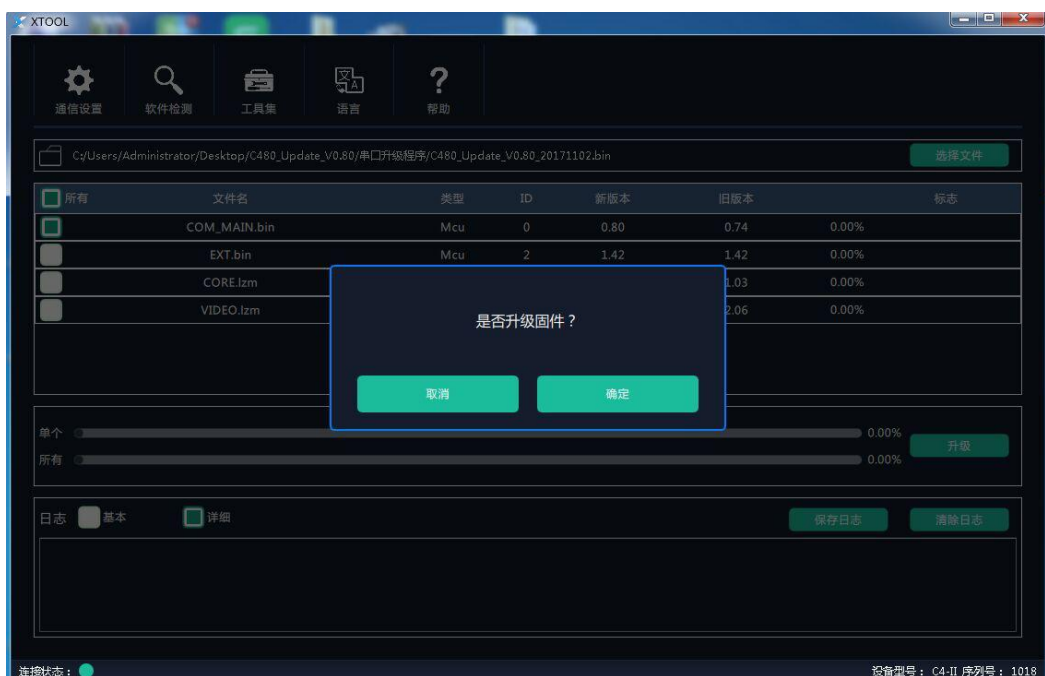


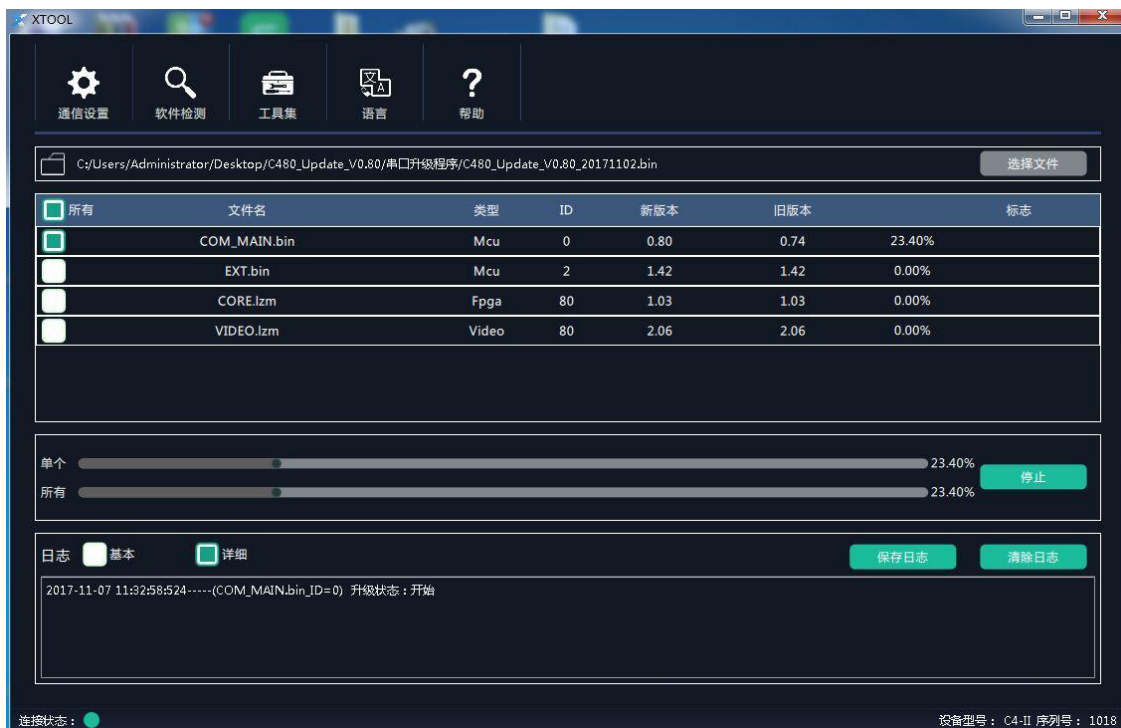


(5) 通信连接成功后，软件将自动获取各板卡旧版本信息，若软件自动获取不到新版本，则点击【软件检测】，即可获取到。如下图：



(6) 点击程序最左上方的所有的方框，若新旧版本不一致的话，则每个子程序前的方框将变成蓝色，表示新旧程序不同，可考虑升级；若新旧版本一致的话，则每个子程序前的方框将是白色的，表示新旧程序相同，无需升级。右下方的【升级】直接点【升级】，如下图所示：





(7) 当升级进度调显示 100%时, 则升级完毕, 重新启动设备。设备重启完成后, 再次点击获取版本, 出现新旧程序版本一致, 即表示升级均 OK。

7.3 术语和定义

以下术语和定义，用于整个手册：

- **“ASCII码”** 美国信息交换标准代码。7位编码字符，用于数据处理系统，数据通信系统和相关设备之间交换的信息（包括奇偶校验8位）组成的标准代码。ASCII字符集包含控制字符和图形字符。
- **“Aspect ratio” 宽高比：** 水平维度的关系，以图像的垂直尺寸。在观看屏幕，标准电视是4: 3或1.33: 1；高清晰度电视是16: 9或1.78: 1。有时“: 1”是隐性的，使得电视=1.33和HDTV=1.78。
- **“AV影音”** 视听或音频视频。
- **“Background”** 为背景信号输入，作为底层的图层的显示。当没有外部信号输入时，背景图层默认为黑色；本手册的**背景**一词都用缩写“BG”来替代。
- **“Baudrate” 波特率：** JME的博多，博多电报码的发明者的名字命名。每秒电气振荡，称为波特率。传输速率为每秒位数（bps）。
- **“黑场”：** 没有视频内容的视频波形。它包括垂直同步，水平同步和色度的突发信息。黑场是用来同步视频设备的视频输出对齐。一个信号通常是用于建立一个完整的视频系统或设施。有时它被称为楼同步。
- **“BNC”** 电缆连接器，由一个圆柱形的公形连接器，一个锁扣式样的母形接口组成一对连接。无需工具即可完成连接。
- **“亮度”** 通常是指不考虑颜色的屏幕上产生的视频光的数量或强度。有时被称为“黑电平”。
- **“CAT-5”** 5类线。网络布线的标准，四个非屏蔽双绞线RJ-45连接终止的铜线组成。CAT-5电缆支持的数据传输速率高达100Mbps。CAT-5是基于EIA/TIA568商业大楼电信布线标准。
- **“彩条”** 彩条的几个基本颜色（白色，黄色，青色，绿色，洋红色，红色，蓝色和黑色）作为系统校准和测试的参考测试标准图案。
- **“色同步”** 在彩色电视系统，位于负载波上的复合视频信号的后沿。这作为一种颜色的同步信号，建立色度信号的频率和相位参考。色同步对于NTSC和PAL制式分别是4.43兆赫和3.58兆赫。
- **“色温”** 色彩质量，在开氏度（K）表示，一个6源。色温越高，更蓝的光。温度越低，光线越红。A/V行业的基准色温5000° K，6500° K和9000° K的。
- **“对比度”** 分成比例的高光输出水平低的光输出水平。从理论上讲，电视系统的对比度应至少100: 1，如果不是300: 1。在显示中，也有一些局限性。在CRT，从相邻的元素，每个元素的污染面积。室内的环境光污染从CRT发出的光。控制良好的观看条件应产生一个实际的对比度为30: 1至50: 1。
- **“DVI”数字视频接口：** 它是由DDWG推出的接口标准，分为两种不同的接口，一个是DVI-D，只能收发数字信号，接口上只有3排8列共24个针脚，另外一种则是DVI-I，可同时兼容模拟和数字信号，29个针脚。
- **“EDID”** 扩展显示识别数据，EDID是一个数据结构，用于通信的视频显示信息，包括原始分辨率和垂直间隔刷新速率的要求。源设备将输出根据所检测到的EDID数据，显示的最佳视频格式，确保正确的视频图像质量。这种通讯发生在DDC上-显示数据通道。
- **“Ethernet”** 以太网和其他局域网技术用于连接的计算机，打印机，工作站，终端，服务器等在同一建筑物或校园。以太网双绞线和对速度在10Mbps开始同轴电缆。对于局域网互联，以太网是反映最低的两个层的OSI参考模型的物理链路和数据链路协议。
- **“帧”** 一个完整的画面是一帧，隔行扫描的视频，一帧由两场组成。
- **“伽玛”** 表示图像输出值与输入值关系的斜线，指印刷技术或图像处理上，输入值和显示器输出时的亮度之间的关系，其影响原稿上高光到暗调之间色调的分布。

- **“HDMI” 高清晰度多媒体接口：**主要用于消费类电子产品的一个接口，无压缩高清视频传输，多达8个通道的音频信号，控制信号通过一根电缆。HDMI是事实上的标准(HDTV)显示器，蓝光光盘播放机，和其他的HDTV电子。在2003年推出的HDMI规范经历了多次修改。
- **“高清SDI” SDI的SMPTE-292M规定的高清晰度版本。**这个信号标准传输音频和视频与10位深度和4: 2: 2颜色量化与1.485Gbit/秒的数据传输速率在一个单一的同轴电缆。存在多个视频分辨率包括1280x720逐行和隔行扫描的分辨率为1920x1080。多达32个音频信号进行辅助数据。
- **“JPG”（联合图像专家组）**常用方法使用一个不显眼的余弦传递函数的摄影图像的有损压缩。压缩程度可以调节，使可选择的存储大小和图像质量之间的权衡。JPG通常达到10: 1压缩感知的图像质量损失不大，产生块效应。
- **“MPEG”（运动图像专家组）**根据国际标准组织的主持下的标准委员会工作的算法标准，使数字压缩，存储和传输的图像信息，如运动的视频，CD质量的音频，并在CD-ROM的宽带控制数据移动。MPEG算法提供视频图像的帧压缩，并能有一个有效的100: 1到200: 1的压缩率。
- **“NTSC”制式：**在北美和世界其他一些地区的国家电视标准委员会在20世纪50年代创建的彩色视频标准。颜色信号，必须用黑色和白色的电视机兼容。NTSC制式采用的隔行扫描视频信号，525行的分辨率和刷新率为每秒60场。每帧由262.5行，每行的两个领域，在每秒30帧的有效的速度运行。
- **“PAL”制式：**相备用线路。一个电视的标准颜色载波的相位是由线到线交替。这需要颜色的水平相位关系，返回到参考点的四个完整的图片（8场）。这交替有助于抵消相位误差。处于这个原因，色调控制，不需要在PAL电视。PAL制式，在许多的传动形式，广泛使用在西欧，澳洲，非洲，中东，和密克罗尼西亚。PAL使用625线，50场（25fps）的复合色传输系统。
- **“Operator”**指的是使用设备的操作人员。
- **“PIP”**即是指画中画，它是一个画面在另一个背景影像上的一种屏幕设置（其特性为缩小尺寸）--或是别的画中画。画中画可以通过程序进行缩放、镶边、设置阴影及混合。另外，画中画还可以相互重叠，这取决于它们的视觉优先级。
- **“极性”**正和负的方向的一个信号。极性通常指的方向或参考（如同步极性意味着同时出现的信号是上升沿的方向）的电平。
- **“RJ-45”**一个类似于电话连接器，最多可容纳八根电线的接头，用于连接以太网设备。
- **“RS-232”** RS-232是美国电子工业协会EIA（Electronic Industry Association）制定的一种串行物理接口标准。RS是英文“推荐标准”的缩写，232为标识号。
- **“Saturation” 饱和度（纯度）**可定义为彩度除以明度，与彩度同样表征彩色偏离同亮度灰色的程度。注意与彩度完全不是同一个概念。但由于其代表的意义与彩度相同，所以才会出现视彩度与饱和度为同一概念的情况。饱和度是指色彩的鲜艳程度，也称为色彩的纯度。饱和度取决于该色中含色成分和消色成分（灰色）的比例。含色成分越大，饱和度越大；消色成分越大，饱和度越小。
- **“Scaling”** 视频或计算机图形信号采用图形优化算法，在标准分辨率之间进行缩放或者在一定的标准分辨率下，设定一定的步长进行像素缩放的操作。
- **“SDI”** SDI接口是数字串行接口（serial digital interface）的首字母缩写。串行接口是把数据字的各个比特以及相应的数据通过单一通道顺序传送的接口。由于串行数字信号的数据率很高，在传送前必须经过处理。
- **“Seamless Switching” 无缝切换：**指信号源切换之间没有任何的延时，或者任何的闪烁或者黑屏。
- **“SMPTE”**（The Society of Motion Picture and Television Engineers）电影和电视

工程师协会。

- **“S-video”** S端子也是非常常见的端子，其全称是Separate Video，也称为SUPER VIDEO。S-Video连接规格是由日本人开发的一种规格，S指的是“Separate”分离，它将亮度和色度分离传输，避免了混合视频信号传输时亮度和色度的相互干扰。
- **“Sync”同步**：是一个将两个信号输出系统（如硬盘录音机和一个MIDI音序器或录像机）进行锁定并进行等位播放的过程。在触发同步方式下，录音机在接收到一个规定的触发信号后即开始播放。开始播放后，放音速度则由录音机内部的时钟进行控制而不受外部触发信号速度的控制。另外一些功能更为强大的同步方式则可以利用同步信号控制播放的快慢。
- **“TCP/IP”**为传输控制协议/因特网互联协议，又叫网络通讯协议，这个协议是Internet最基本的协议，Internet国际互联网的基础，简单地说，就是由网络层的IP协议和传输层的TCP协议组成的。TCP/IP定义了电子设备如何连入因特网，以及数据如何在它们之间传输的标准。TCP/IP是一个四层的分层体系结构。高层为传输控制协议，它负责聚集信息或把文件拆分成更小的包。低层是网际协议，它处理每个包的地址部分，使这些包正确的到达目的地。
- **“USB”**通用串行总线，而其中文简称为“通串线”是一个外部总线标准，用于规范电脑与外部设备的连接和通讯。是应用在PC领域的接口技术。USB接口支持设备的即插即用和热插拔功能。
- **“VESA”**视频电子标准协会：是由代表来自世界各地的，享有投票权利的140多家成员公司的董事会领导的非盈利国际组织，总部设立于加利福尼亚州的Milpitas，自1989年创立以来，一直致力于制订并推广显示相关标准。
- **“VGA”**是IBM在1987年随PS/2机一起推出的一种视频传输标准，具有分辨率高，显示速率快，颜色丰富等优点，在彩色显示器领域得到了广泛的应用。
- **“YCrCb”**用来描述隔行扫描分量视频的色彩空间。
- **“YPbPr”**用来描述为逐行（非交错式）分量视频的色彩空间。

7.4 修订记录

下表列出了修改C480用户手册的版本记录。

版本	时间	ECO#	描述	负责人
V1.0	2018-07-09	0000#	发布	Lydia