

X2 快速指南



- 全插卡式输入输出设计输入板和输出板的接口
- 支持热插拔技术，快速任意更换
- 最大支持 32KK 分辨率显示屏
- 兼容所有显示设备显示应用
- 输入支持 4K 输入
- 4K EDID 管理
- 支持 H.264 流媒体输入
- H.264 流媒体输出，实现任意输入视频回显查看
- 多种工作模式
- 多台设备级联拼接显示
- 输出支持 90° 180° 及 270° 旋转显示及旋转拼接
- OSD 字幕叠加的功能
- 支持 GENLOCK 外同步
- 电源模块拔插技术和 1+1 冗余功能

目录

| | |
|-------|----|
| 产品简介 | 2 |
| 随附配件 | 3 |
| 硬件介绍 | 4 |
| 前面板图示 | 4 |
| 后面板图示 | 4 |
| 软件操作 | 5 |
| 安装软件 | 5 |
| 运行软件 | 7 |
| 登录软件 | 7 |
| 连接设备 | 9 |
| 输出设置 | 11 |
| 操作模式 | 14 |
| 输入设置 | 33 |
| 系统设置 | 37 |
| 多控配置 | 43 |
| 角色权限 | 44 |
| 注销 | 46 |

产品简介

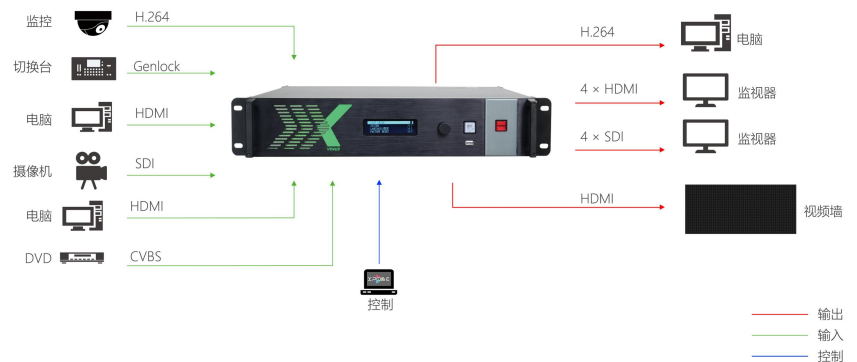
X2是一款具有划时代技术的视频处理器。它采用了高性能视频缩放技术，可生成超高质量图像。X2提供9种卡笼式型号，支持多种用于VGA、CVBS、S-HDMI、SDI、H.264、4K和USB（媒体文件播放）或者视频源的输入和输出组合。X2支持电源模块拔插技术和电源1+1冗余功能，输入板和输出板的接口形式由MCU自动识别。

X2支持VGA、HDMI输入端口EDID编辑及输出端口EDID读取，支持上位机修改EDID，用户可根据输出口的分辨率来编辑输入口EDID，以达到输入分辨率最优化。

另外，X2支持分辨率实时全兼容技术，输出图层可支持90°、180°及270°旋转。同时，X2支持串口无限级联控制功能和画质均匀度补偿技术，还支持前面板快速操作、上位机软件远程控制以及WIFI控制功能等，进一步满足了客户应用需求。

维纳斯 X2 的系统连接

我们提供了独特的技术解决方案。如果在应用中遇到问题，或者需要了解进一步的信息以及对应用问题的更详细的讨论，我们的客服工程师将很高兴为您提供所需的支持。



图为 X2 视频处理器的系统连接简图

随附配件

电源线



网线



HDMI 转 DVI 线



USB 控制线



DB9 转音频头



螺丝刀



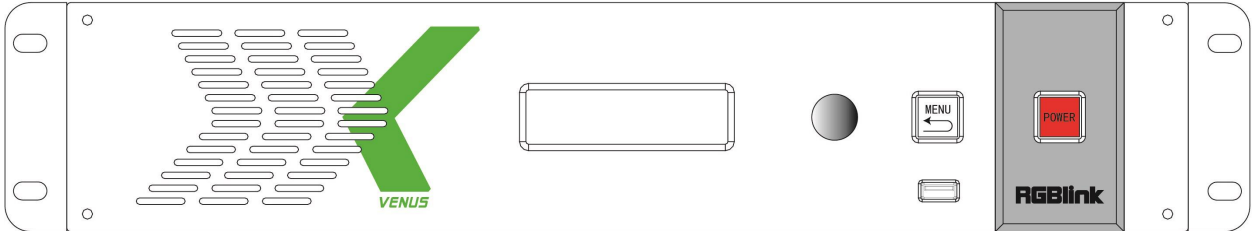
防静电袋








注：电源线可选国标、美标、欧标
螺丝刀颜色随机装配

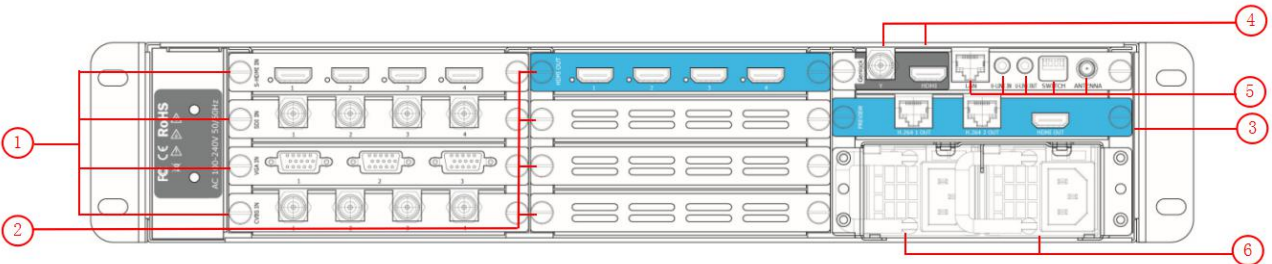
硬件介绍

前面板图示



| 按键说明 | | | |
|---|-----------------|--|---------------------|
|  | 菜单及返回键 |  | 用于显示按键与通信的交互菜单 |
|  | 电源开关键 |  | 确认键，并可通过轻触、旋转完成相关功能 |
|  | USB 控制接口 用于程序升级 | | |

后面板图示



| 机箱模块结构 | | | |
|--------|--|---|--|
| 1 | 4 个输入卡槽, 支持 S-HDMI、SDI、VGA、CVBS、USB、HDMI、H.264 和 4K 选配模块 | 4 | Genlock 接口, 包含 1 个 BNC 接口和 1 个 HDMI 接口 |
| 2 | 4 个编程输出卡槽, 支持 HDMI 和 SDI 选配模块 | 5 | 控制接口 |
| 3 | 1 个预监输出卡槽, 包含 2 路 H.264 输出和 1 路 HDMI 输出 | 6 | 电源模块单元 |

软件操作

安装软件

软件运行环境要求：

处理器：1 GHz 及以上 32 位或者 64 位处理器

内存：2 GB 及以上


显卡：支持 DirectX 9 128M 及以上（开启 AERO 效果）

硬盘空间：16G 以上（主分区，NTFS 格式）

显示器：要求分辨率在 1280X720 像素及以上（低于该分辨率则无法正常显示部分功能）

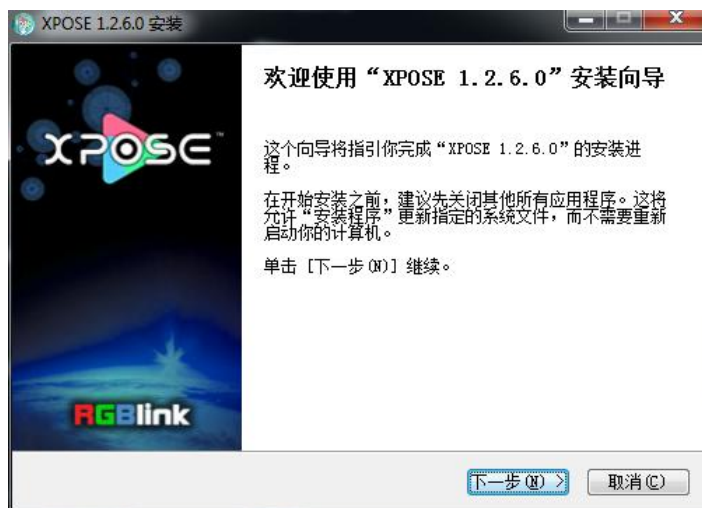
操作系统：Win7 及以上完整版（非 Ghost 版本或精简版）



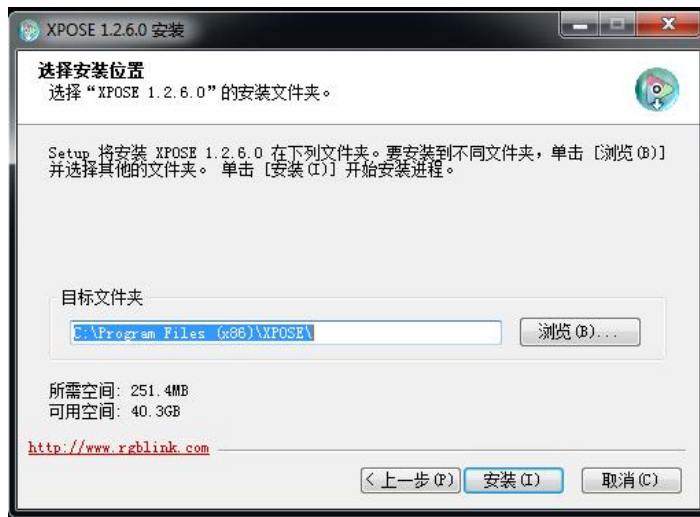
双击安装软件 ，弹出语言选择窗口如下，选择所需的语言，点击“OK”确认：



单击“下一步”进入安装，如图所示：



用户可通过“浏览”目标目录选择 XPOSE 管理软件的安装路径，如图所示：



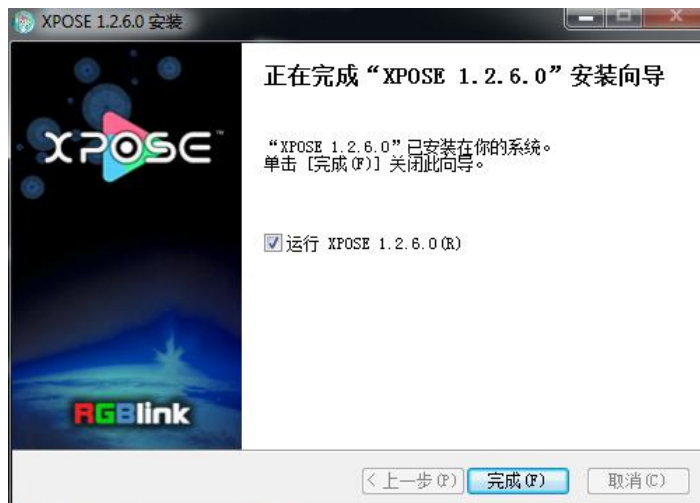
Note

若用户使用 win7 以上的系统选择安装到 C 盘时，需要使用管理员权限安装。

选择“安装”继续安装，如图所示：

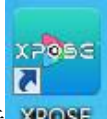


选择“完成”成功安装 XPOSE 管理软件，如图所示：



运行软件

登录软件



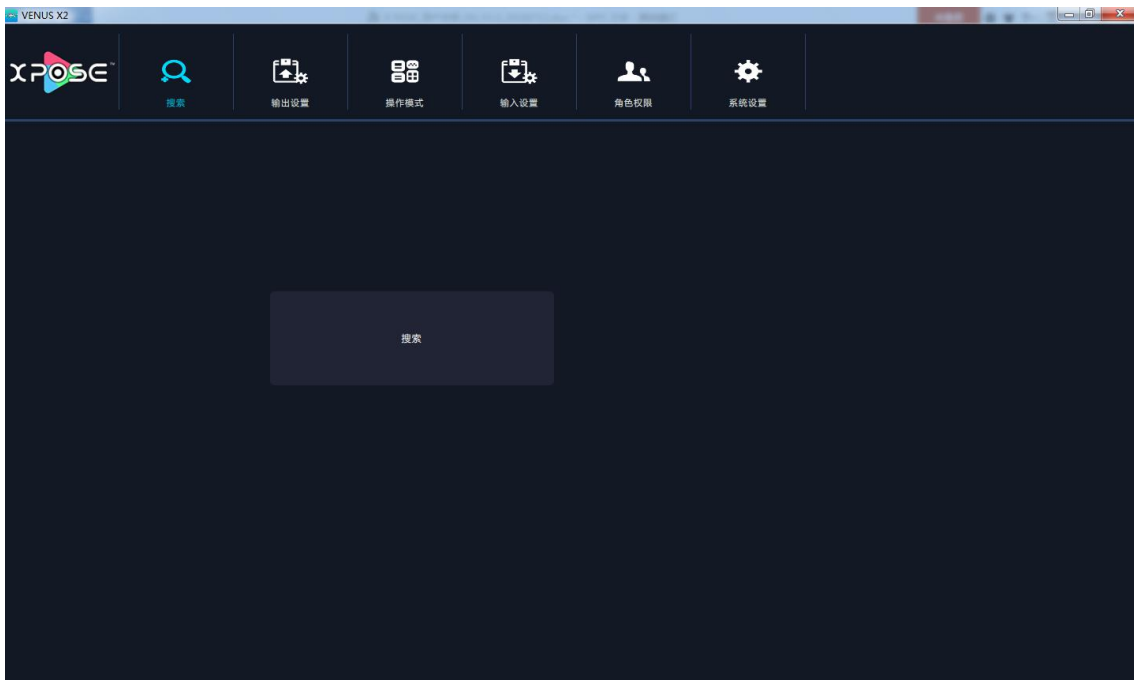
双击桌面上的图标 XPOSE，打开之后进入登录界面，用户名是 Admin，密码为空，选择设备类型为“VENUS X2”，点击“登录”即可进入软件。



若要切换成英文，先点击“语言”栏中的下拉箭头，选择“English”，如下图，再点击“登录”进入软件。



进入软件后，主画面显示如下：



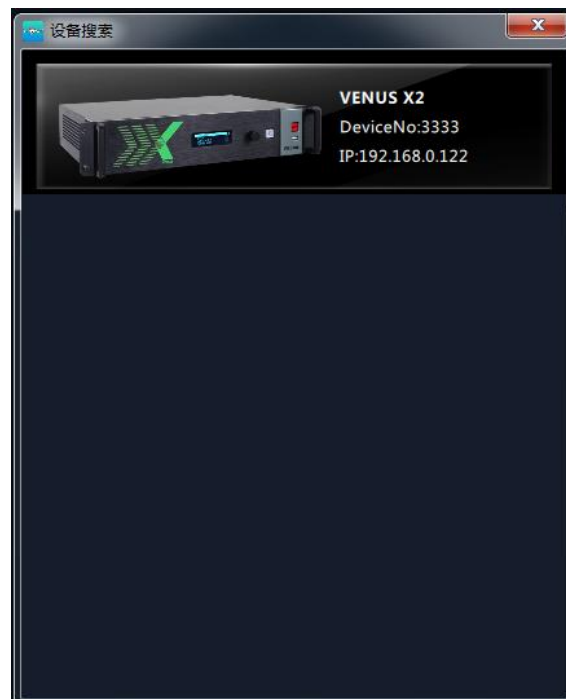
XPOSE 管理软件包含[网站链接](#)、[搜索](#)、[输出设置](#)、[操作模式](#)、[输入设置](#)、[角色权限](#)以及[系统设置](#) 7 部分的内容。下面我们将对这些内容作详细的介绍。

连接设备

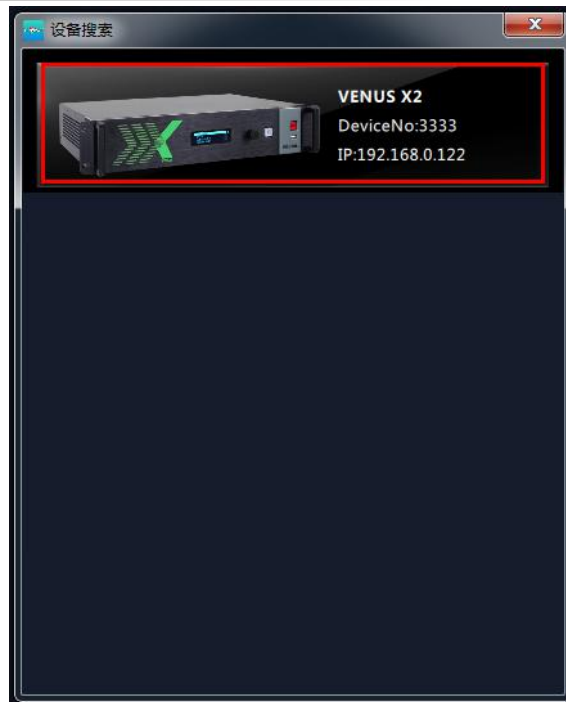
首先，设置设备 IP，保证电脑和设备 IP 在同一网段，使用网线连接设备和电脑，设备上电。其次，点击操作界面中的快捷键“搜索”：



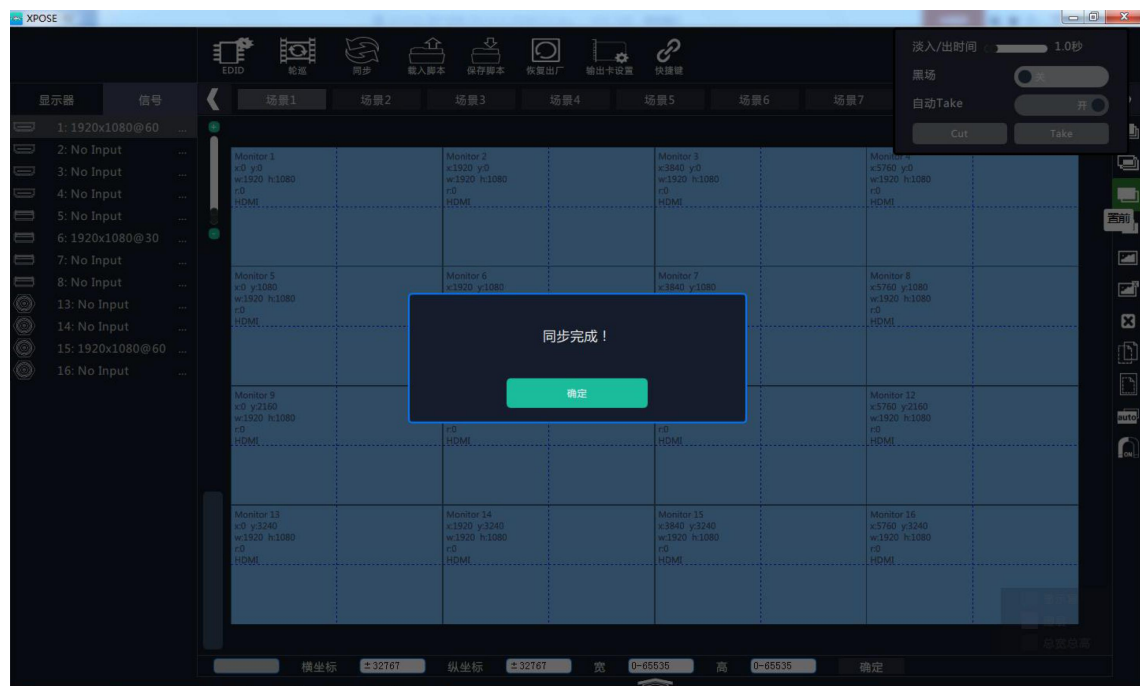
系统进入设备搜索，搜索完成后，显示设备名称、设备编号以及 IP 地址，如下图所示：



最后，点击设备进行连接，如下图所示：

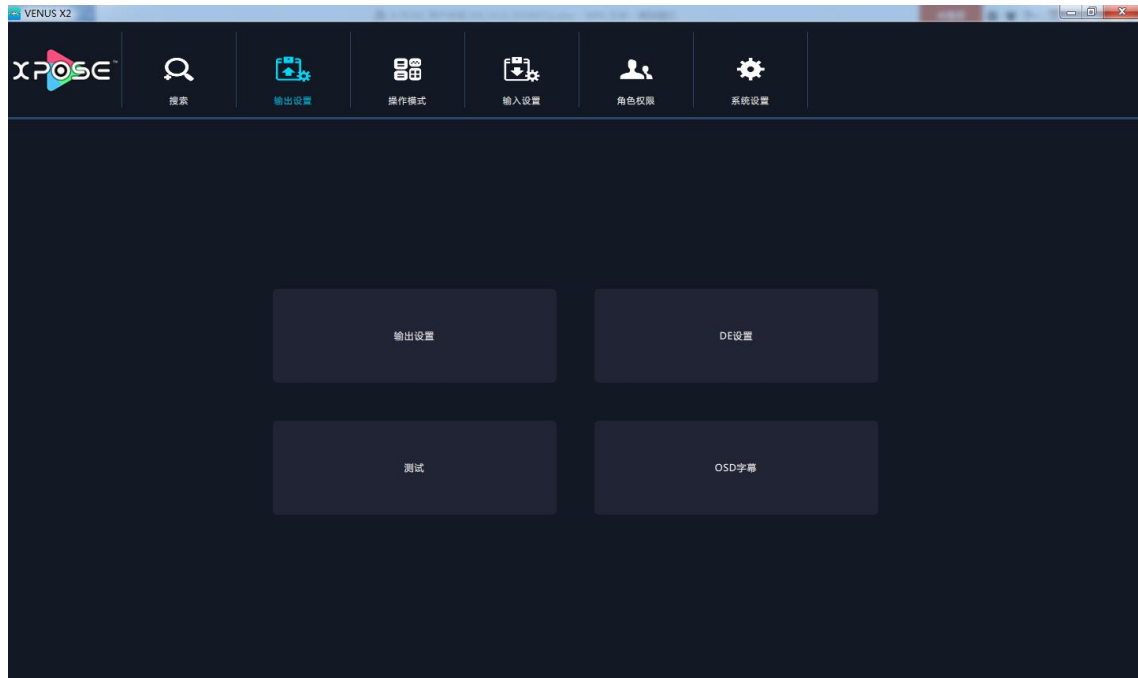


连接设备后，管理软件将进行自动同步数据，如下图所示：



输出设置

点击“输出设置”，进入界面如下：



在输出设置中，用户可对输出设置、DE 设置、测试和 OSD 字幕进行设置，具体如下：

输出设置

点击“输出设置”后，弹出窗口如下：



输出： 点击分辨率后面的下拉箭头，在下拉菜单中选择所需的分辨率。

自定义：在分辨率中选择“Custom”时，用户可对宽、高和频率进行自定义设置。设置完成后，点击“设置”确认。

外同步：用户可以滑动开关选择打开或者关闭外同步功能。打开外同步功能时，输出分辨率将跟随用户所需的分辨率。在输入源中，滑动开关可以选择输入源为 HDMI 或 BNC。

DE 设置

点击“DE 设置”后，弹出窗口如下：



亮度：用户可在 0~128 之间进行亮度调节，设置完成后，点击“设置”确认。

De：用户可选择某个或者所有输出端口，并滑动开关选择打开 De 功能，并对输出口进行设置，设置包括横坐标、纵坐标、宽、高调整以及行极性和场极性的选择。同时可以在输出口中选择垂直拼接。

测试

点击“测试”后，弹出窗口如下：



输出：用户可以选择 4 个输出板卡中的任何一个。

调色：用户可以选择 TP 测试信号、色条或者纯色。

红、绿、蓝：选择纯色时，可进行红、绿、蓝设置，设置范围在 0~255 之间。设置完成后，点击“**设置**”进行确认。

OSD 字幕

点击“OSD 字幕”后，弹出窗口如下：



输出模式：用户可以选择单口输出模式或者多屏输出模式。单口输出模式和多屏输出模式基本相同。不同的是，在单口输出模式中，用户需要先开启字幕功能，再选择输出口。

大小及位置设置：用户可以通过对横坐标、纵坐标、宽和高进行调整，设置 OSD 字幕的大小及位置。

字体设置：用户可以设置字体、字体大小、字体风格（可选正常、斜体、粗体或粗斜体）及字体颜色，同时也可以选择字体为透明。

背景透明度：用户可以设置背景颜色，或选择背景为透明。

输入信息：用户可以输入需要显示的字幕信息。

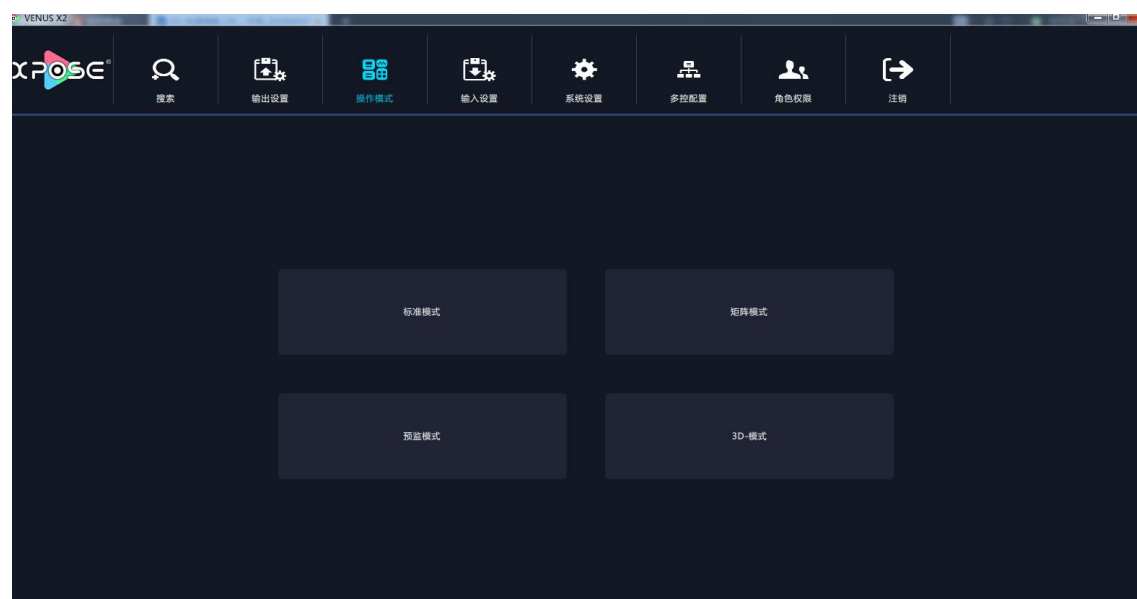
滚动速度：用户可以设置字幕滚动的速度，设置范围在 1~16 之间。

OSD 滚动方向：用户可以选择字幕向左滚动或者向右滚动。

设置完成后，选择“保存”并点击“应用”。

操作模式

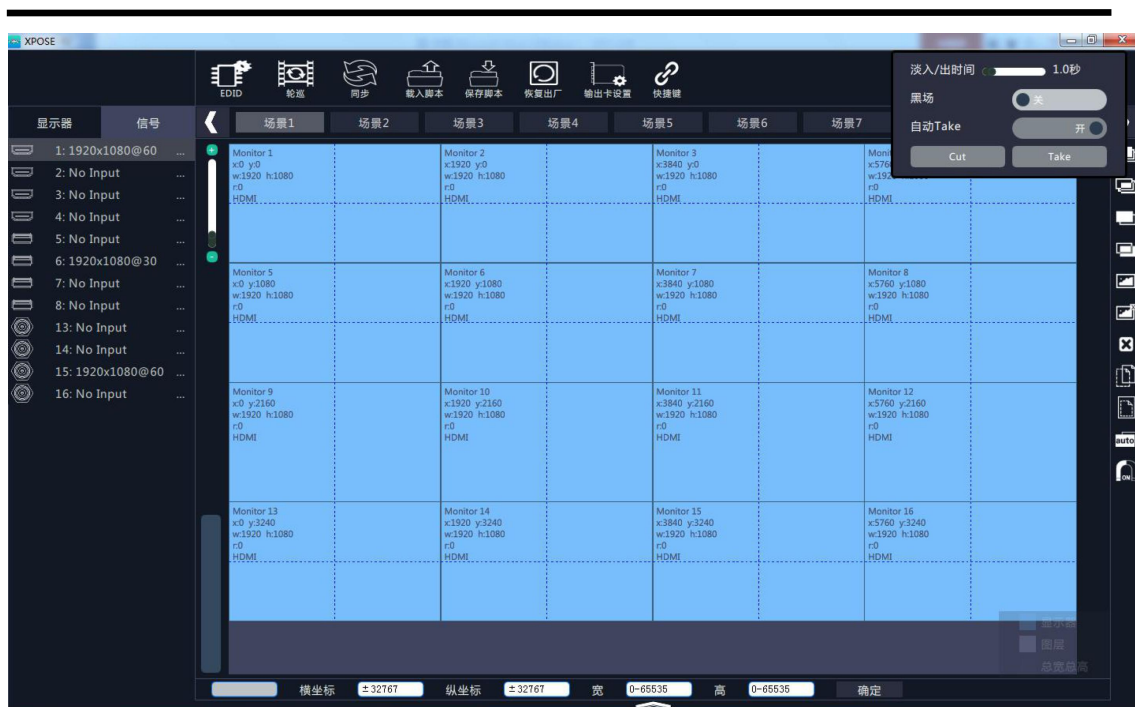
点击“操作模式”，进入界面如下：



在操作模式中，用户可以选择标准模式、矩阵模式、预监模式和 3D 模式，并进行相应的设置，具体如下：

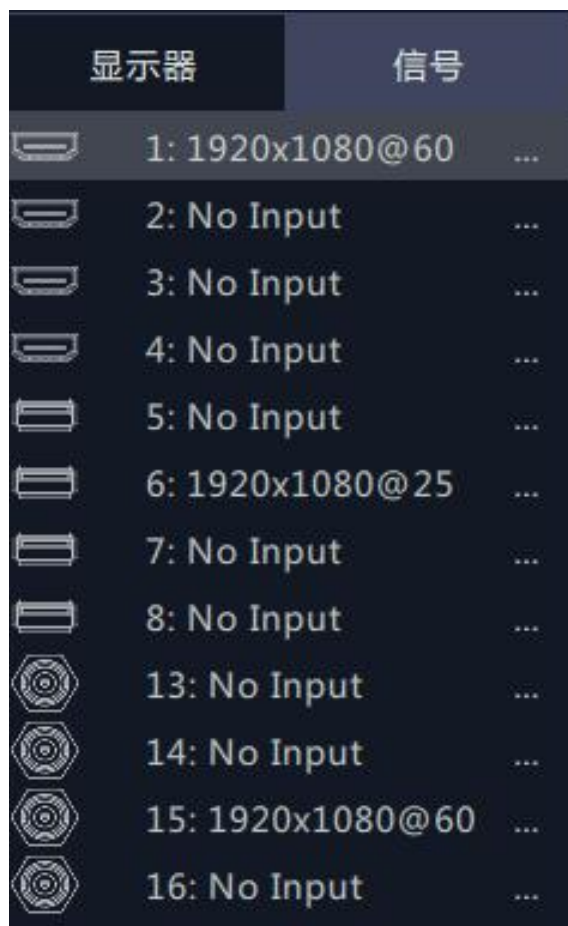
标准模式

点击“标准模式”后，进入界面如下：



信号列表

信号列表显示如下：



信号列表显示当前连接的输入板卡类型，输入信号的数量及分辨率。右击输入入口，可进行如下设置：

修改名称：选择“新名称”，输入新名称后点击“确定”。



刷新信号：右击输入口，选择“刷新信号”，若当前接入信号，刷新信号后，显示输入信号的分辨率，若当前没接入信号，刷新信号后，当前信号显示 No Input。

LOGO：右击 HDMI/DVI 输入口，选择“LOGO”，将进入 LOGO 设置菜单。



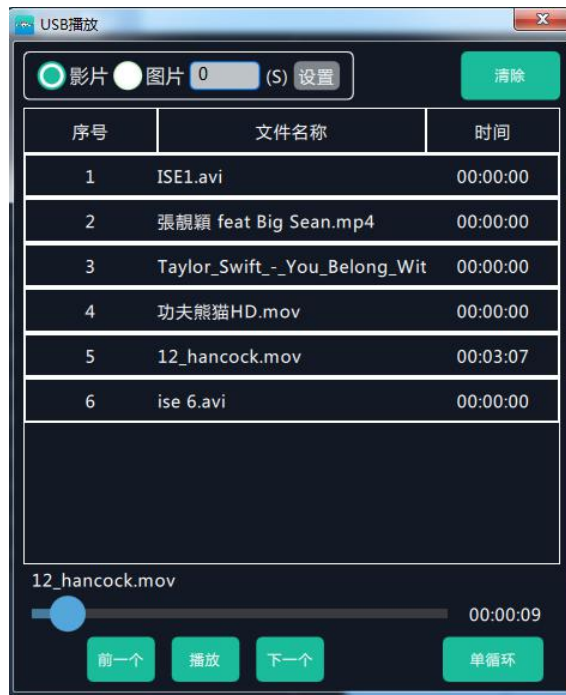
抓取 LOGO：选择抓取 LOGO 的信号，共可抓取 10 组 LOGO。选择序号后，将自动抓取 LOGO，当前输出图像静止。抓取成功后，输出图像变为动态图像。

隐藏 LOGO：选择“隐藏 LOGO”后，当前 LOGO 画面被隐藏。

显示 LOGO：选择“显示 LOGO”的序号，系统提示“成功”。

活动/冻结：选择“活动/冻结”时，当前输入信号被冻结。关闭后，当前输入信号变为活动画面。

USB 播放：右击 USB 输入口，选择“USB 播放”，进入 USB 播放界面，包含视频、图片，系统默认播放 USB 视频。



USB 视频播放设置：可设置顺序播放、随机播放、单循环、全部循环，设置视频切换为前一个、下一个、暂停或播放，并查看播放的视频名称、进度条和时间显示。

USB 图片播放时间：点击图片，显示 USB 图片设置界面，时间默认为 0 秒。设置 USB 图片的切换时间，点击“设置”。

USB 图片播放：设置图片顺序播放、随机播放、单循环、全部循环，并设置图片切换为前一个、下一个、暂停或播放。

USB 升级：将带有 MERGE.bin 档文件放置 U 盘根目录，并接入 USB 输入板卡的输入口。右击 USB 输入口，选择“USB 升级”，升级成功。（注：升级的是当前接入的 USB 输入口，四个输入口需要分别进行升级）

设置输入属性：右击输入口，选择“设置输入属性”，进入输入属性设置界面：



- 尺寸设置：可调整横坐标、纵坐标、宽、高值；
- 裁剪：可调整左、顶、宽、高值；
- 显示模式：可选静止或者活动；
- 镜像：默认为关闭，可选择打开镜像功能；
- 点对点模式：可打开或者关闭点对点模式。点对点开启后，根据输入信号的分辨率，输出图像将 1:1 显示该图像；
- 透明：调整透明值，调整范围在 0~128 之间；
- 锐度：调整锐度，调整范围在 0~100 之间；
- 亮度：调整亮度，调整范围在 0~100 之间；
- 对比度：调整对比度，调整范围在 0~100 之间；
- 饱和度：调整饱和度，调整范围在 0~100 之间；
- 色温：调整红绿蓝值，调整范围在 0~100 之间；
- 重置：选择“重置”后，输入属性将恢复为默认值。

输出口设置

点击“显示器”快捷键 ，进入界面如下：



拼接模式：系统默认快速拼接模式为关闭状态。滑动“快速拼接”开关，开启快速拼接功能。用户可选择 LED 屏拼接或者 LCD 屏拼接，具体如下：
LED 拼接模式：系统默认显示器类型为 LED 屏。在 LED 拼接模式中，用户可对总宽、总高、行和列进行自定义设置，如下图所示：



LCD 拼接模式：滑动“显示器类型”开关，选择 LCD 屏，在 LCD 拼接模式中，用户除了对总宽、总高、行和列进行自定义设置外，还可以设置顶边框、底边框、左边框和右边框，如下图所示：





Note

设置顶边框、底边框、左边框和右边框时，顶边框和底边框，左边框和右边框分别是等值变化的。例如，设置顶边框为 100 时，底边框将自动设置成 100，设置左边框时为 200 时，右边框将自动设置成 200。

例如，设置顶边框、底边框、左边框和右边框为 100，效果如下图所示：




关闭输出口图层：点击输出口上的快捷键, 可关闭单个输出口图层。若点击界面右边的快捷键, 可关闭所有的输出口图层。

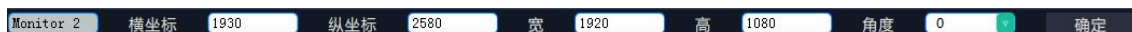
重新设置输出口：点击界面右边的快捷键, 可对输出口进行重新设置。

输出口交换：点击界面右边的快捷键, 可进行输出口交换, 如下图所示:



自动吸附：点击界面右边的快捷键, 可打开或者关闭自动吸附功能。若打开自动吸附功能, 当移动的图层横坐标、纵坐标与临近的图层坐标位置小于 30 时, 松开鼠标, 图层将自动吸附。若关闭自动吸附功能, 图层将停留在用户所移动到的位置。

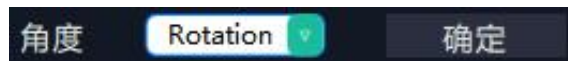
输出口位置和尺寸调整：将鼠标放在所选的输出口的右下角上, 按鼠标左键, 对输出口进行拖拽, 到合适的大小时松开鼠标。但这种方法只能粗略的调整其大小及位置, 要想精确的调整, 可点击左键选中任意输出口, 通过界面底部的横坐标、纵坐标、宽和高设置来调整输出口的位置和尺寸。



输出口尺寸等值设置：选择任意一个输出口, 并进行尺寸调整。先选中这个输出口, 再按住 C 键不放, 选择需要设置的输出口, 所选的输出口将被调整成与第一个输出口一样的尺寸, 如下图所示:

| | | | |
|--|---|---|---|
| Monitor 1 x:0 y:0 w:1589 h:767 r:0 | Monitor 2 x:1920 y:0 w:1589 h:767 r:0 | Monitor 3 x:3840 y:0 w:1589 h:767 r:0 | Monitor 4 x:5760 y:0 w:1589 h:767 r:0 |
| Monitor 5 x:0 y:1080 w:1920 h:1080 r:0 HDMI | Monitor 6 x:1920 y:1080 w:1920 h:1080 r:0 HDMI | Monitor 7 x:3840 y:1080 w:1920 h:1080 r:0 HDMI | Monitor 8 x:5760 y:1080 w:1920 h:1080 r:0 HDMI |
| Monitor 9 x:0 y:2160 w:1920 h:1080 r:0 HDMI | Monitor 10 x:1920 y:2160 w:1920 h:1080 r:0 HDMI | Monitor 11 x:3840 y:2160 w:1920 h:1080 r:0 HDMI | Monitor 12 x:5760 y:2160 w:1920 h:1080 r:0 HDMI |
| Monitor 13 x:0 y:3240 w:1920 h:1080 r:0 HDMI | Monitor 14 x:1920 y:3240 w:1920 h:1080 r:0 HDMI | Monitor 15 x:3840 y:3240 w:1920 h:1080 r:0 HDMI | Monitor 16 x:5760 y:3240 w:1920 h:1080 r:0 HDMI |

输出口角度调整：选择任意输出口，通过界面底部的角度进行输出口 0 度、90 度、180 度和 270 度旋转，设置完成后，点击“确定”进行确认，如下图所示：

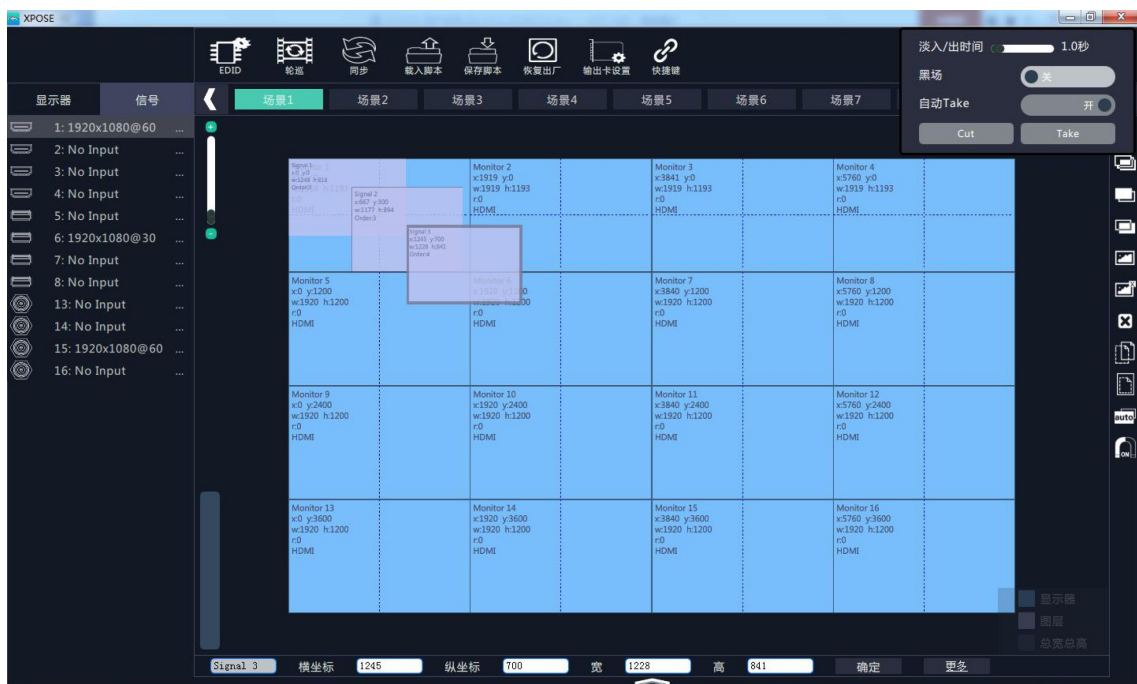


用户也可以直接右键点击任意输出口进行角度旋转。

输出区域大小调整：将鼠标移到输出区域，滑动鼠标滑轮，即可任意调整输出区域的大小。

窗口设置

新建图层：在控制界面的输出区域，点击并按住鼠标左键在输出区域拖拽，即可在所选区域新建一个图层。另外，拖拽“信号”管理下的信号源到控制界面的输出区域，也可将所选的信号源显示在输出区域中，如下图所示：







图层调整：若要改变已开图层的大小及位置，可以通过以下两种方式：


① 通过鼠标对已开图层进行拖放。具体方法：把鼠标移至所开图层的边缘处，当鼠标变成“<—>”时，按下鼠标左键，对图层进行拖拽，到合适的大小后，松开鼠标左键，或将鼠标放在所开的图层的右下角上，按鼠标左键，对图层进行拖拽，到合适的大小时松开鼠标。将鼠标放在所开的图层上，这时按下鼠标左键，移动鼠标，图层会被移动，到合适的位置时松开鼠标。但这种方法只能粗略的调整其大小及位置，要想精确的调整，必须通过第 2 种方式。


② 选择要调整的图层，通过界面底部的横坐标、纵坐标、宽和高设置来精确调整图层的尺寸和位置。






图层之间的层次关系：图层建立完成后，其层次关系可通过点击界面右侧的置顶快捷键


“”、置底快捷键“”、置前快捷键“”、置后快捷键“”来改变。


也可通过置底作为背景快捷键“”将图层设为背景。



设置为背景后，图层无法拖动。点击快捷键“”关闭所有背景。


关闭图层：需要关闭一个图层时，可点击图层右上角的关闭图层图标，或点击界面右侧的关闭所有图层快捷键“”，将所有的图层同时关闭。


锁定图层：需要锁定一个图层时，可点击图层右上角的锁定图层图标。锁定图层后，图层无法移动，也无法进行大小调整。

单元最大化：需要图层单元最大化时，可点击图层右上角的单元最大化图标，实现图层在所在单元的最大化效果。

屏幕最大化：需要图层屏幕最大化时，可点击图层右上角的屏幕最大化图标，实现图层在所在屏幕的最大化效果。

复制/粘贴场景数据：点击界面右侧的复制当前场景数据快捷键“”，再选择要粘贴的场景，最后点击界面右侧的粘贴数据到当前场景快捷键“”，即可将当前场景的图层数据粘贴到所选的场景中。

自动适应显示：当操作区域缩放到很大的时候，点击界面右侧的自动适应显示快捷键“”即可回到最佳位置。

自动吸附：点击界面右边的快捷键，可打开或者关闭自动吸附功能。若打开自动吸附功能，当移动的图层横坐标、纵坐标与临近的图层坐标位置小于 30 时，松开鼠标，图层自动吸附。若关闭自动吸附功能，图层将停留在用户所移动到的位置。

图层属性设置：选择要调整的图层，点击界面底部的更多快捷键“更多”进入界面如下：



尺寸设置：可调整横坐标、纵坐标、宽、高值；

裁剪：可调整左、顶、宽、高值；

显示模式：可选静止或者活动；

镜像：默认为关闭，可选择打开镜像功能；

点对点模式：可打开或者关闭点对点模式。点对点开启后，根据输入信号的分辨率，输出图像将 1:1 显示该图像；

透明：调整透明值，调整范围在 0~128 之间；

锐度：调整锐度，调整范围在 0~100 之间；

亮度：调整亮度，调整范围在 0~100 之间；

对比度：调整对比度，调整范围在 0~100 之间；

饱和度：调整饱和度，调整范围在 0~100 之间；

色温：调整红绿蓝值，调整范围在 0~100 之间；

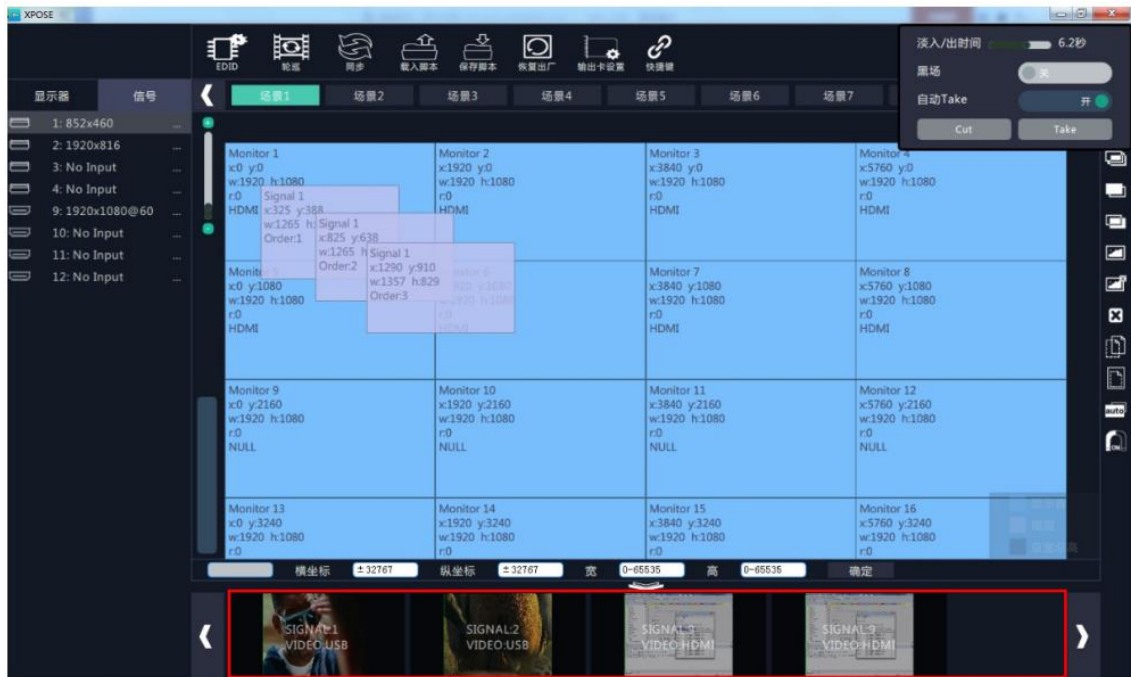
重置：选择“重置”后，输入属性将恢复为默认值。

H264 视频预览

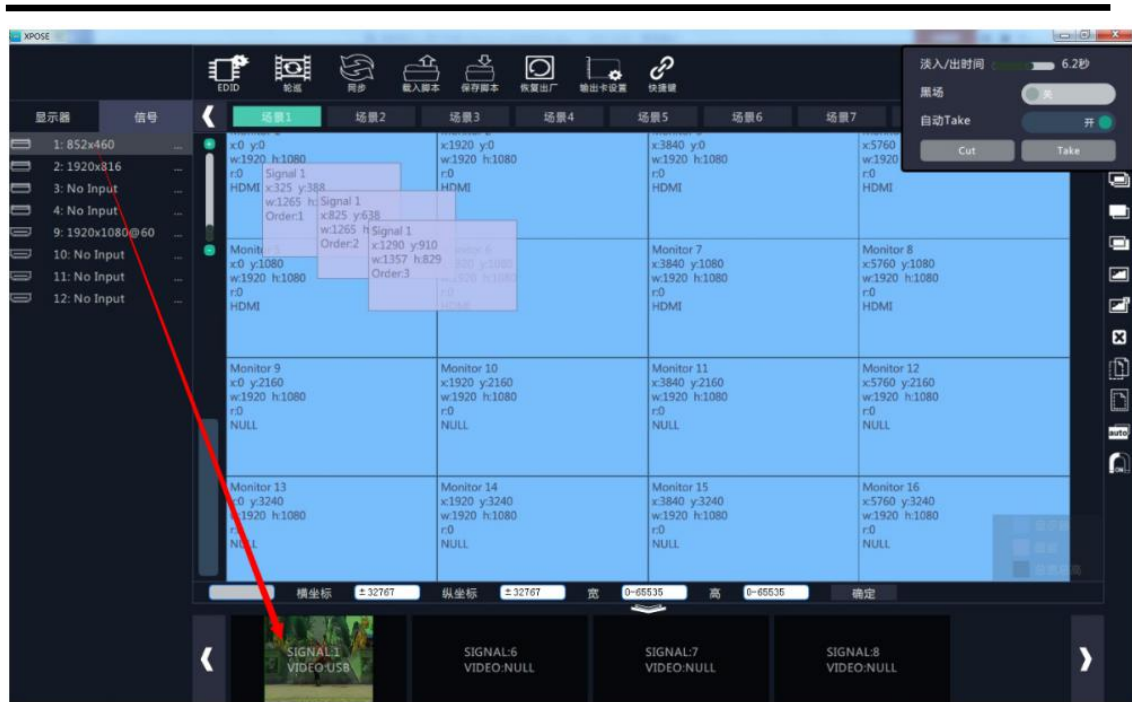
若在“系统设置”中的“视频流 IP 和延时开机时间设置”中将 H264 显示设置为“开”，如下图所示：



进入标准模式后，界面下方将显示 H264 视频信号，主要用于预览，如下图所示：



用户可将需要预览的信号源拖拽到界面下方的视频信号中进行单个信号切换，如下图所示：



也可点击 H264 视频信号两边的箭头进行整组信号切换预览，如下图所示：



特效

特效设置界面如下：



在特效设置中，用户可设置切换时间，设置范围在 0~10S 之间。

同时，滑动黑场开关可以打开黑场功能。自动 TAKE 功能默认为关闭状态。打开黑场和自动 TAKE 功能后，预览画面将同步黑场或无缝切换到 LED 屏上。

点击“Cut”或“Take”快捷键，预览画面将直切或无缝特效切换到 LED 屏中。

EDID



点击 EDID 快捷键“”，弹出窗口如下：



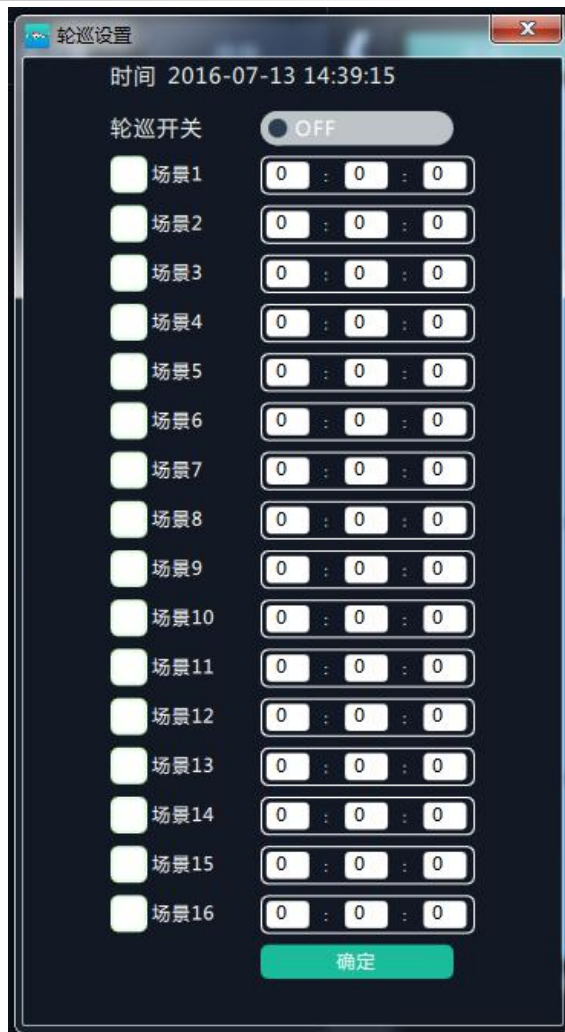
此处为 EDID 信息更改，用于自定义非常规分辨率输出。用户可选择输入板或者输出板，点击任意接口，进行 EDID 读、写及模板设置，设置完成后，点击“**设置**”进行确认，如下图所示：



轮巡



点击轮巡快捷键“”，弹出窗口如下：



在轮巡设置中，用户可以通过滑动开关打开轮巡功能，系统默认不选择场景。选择需要显示的场景及设置时间间隔。

同步

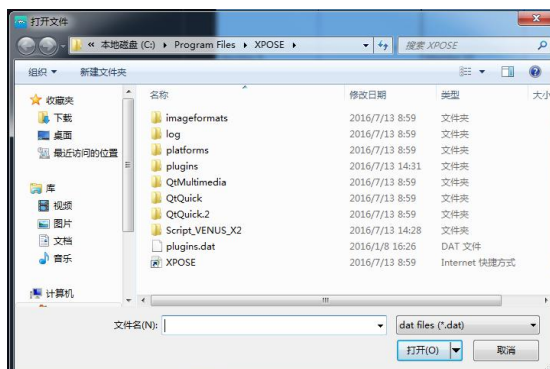


点击同步快捷键“同步”，同步当前数据。

载入脚本



点击载入脚本快捷键“载入脚本”，弹出窗口如下：

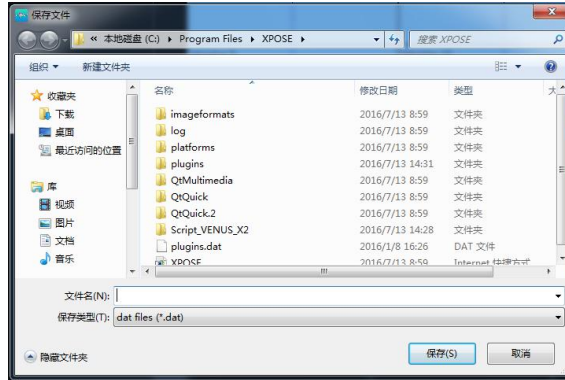


用户可以将事先保存好的设备参数脚本还原设置到机器中。

保存脚本



点击保存脚本快捷按钮“保存脚本”，弹出窗口如下：



用户可以将机器的设置参数保存到一个文件中。

恢复出厂



点击恢复出厂快捷按钮“恢复出厂”，可将设备进行工厂初始化。

输出卡设置



点击输出卡快捷按钮“输出卡设置”，弹出窗口如下：



点击任意接口，弹出窗口如下：



用户可以对输出口进行位置、尺寸及角度调整等操作，设置完成后，点击“设置”进行确认。

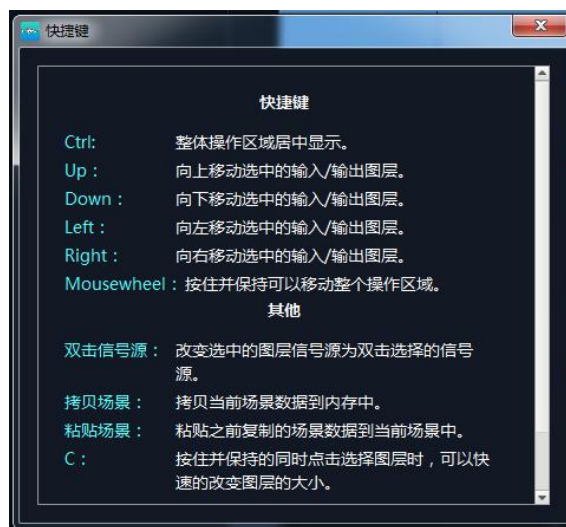
若点击“高级设置”，弹出窗口如下：



在高级设置中，用户可对输出板的尺寸进行调整并进行裁剪。不建议修改高级设置参数。
快捷键



点击快捷键图标“”，弹出窗口如下：



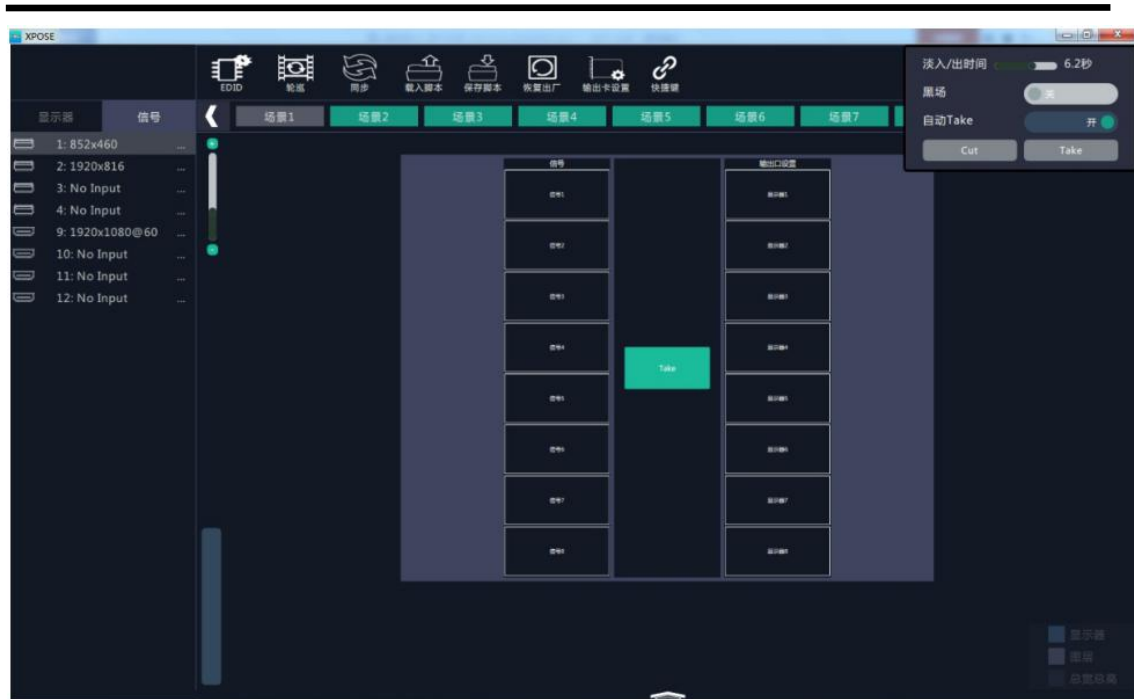
此处列出相关的快捷键功能，使用快捷键，使操作更加快速简便。

矩阵模式

点击“矩阵模式”后，系统将会弹出提示框“切换模式将清除场景数据，是否切换模式？”，如下图所示：

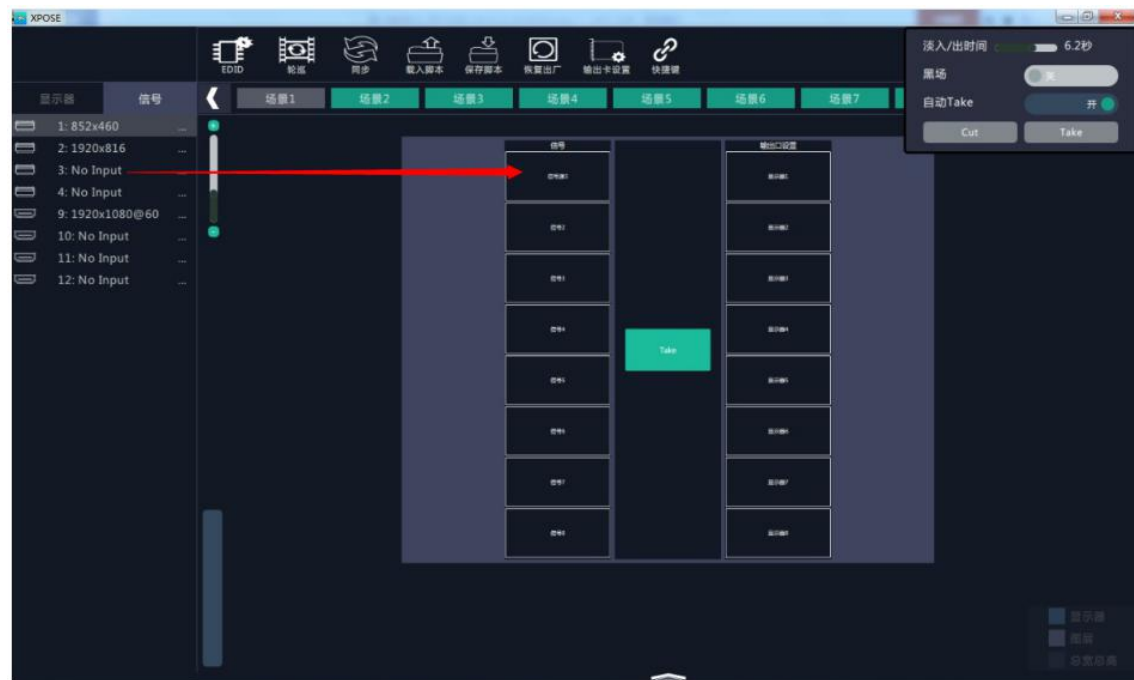


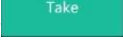
点击“确定”，系统将进行数据自动同步，大约 5 秒后，同步完成，进入界面如下：



在矩阵模式中，除了信号源选择、场景切换、淡入淡出时间及黑场设置外，用户不能做其他任何操作。

系统默认信号 1 对应显示器 1，信号 2 对应显示器 2，以此类推。选择信号源，拖拽到需设置的信号，例如，设置信号 3 为信号 1 的信号源，如下图所示：



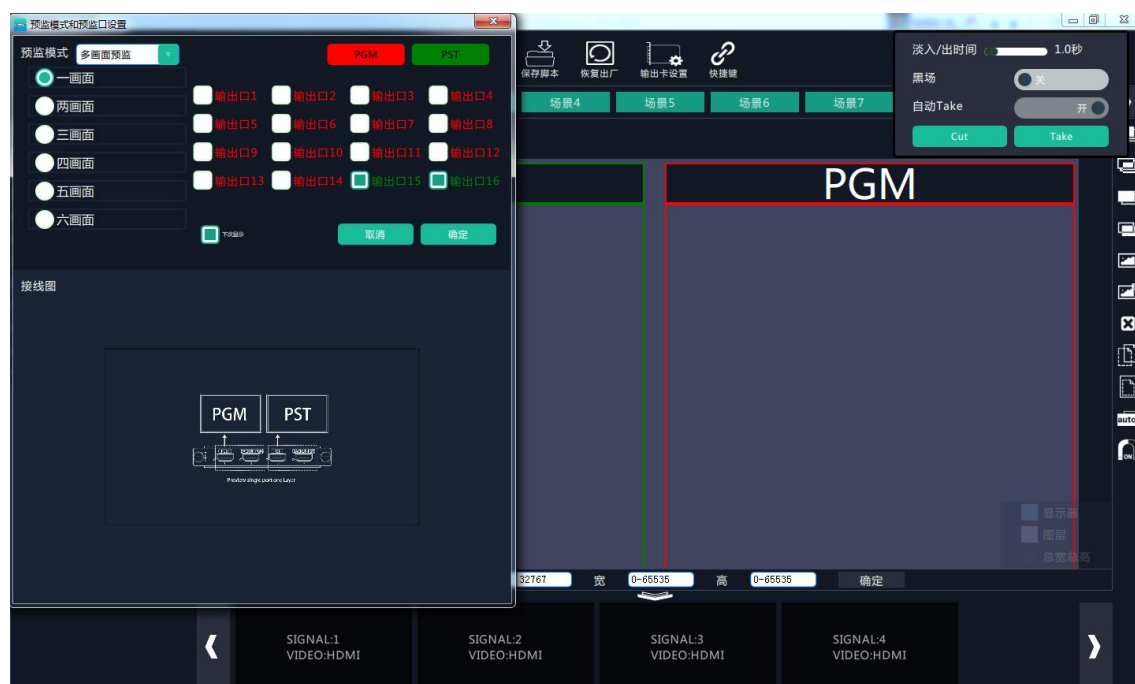
信号 1 将切换到信号 3 的信号源，点击所选的信号，再点击 TAKE 图标 ，即可将所选的信号源切换到对应的输出口上。设置完成后，将所选的信号源连接到对应的输出口上。

预监模式

点击“预监模式”后，系统将会弹出提示框“切换模式将清除场景数据，是否切换模式？”，如下图所示：



点击“确定”，系统进行数据获取，大约 5 秒后完成，点击“确定”，进入界面如下：

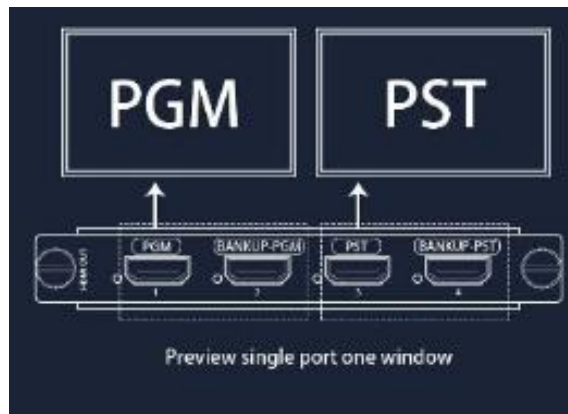


选择预监模式，可选多画面预监或多画面拼接预监，预监模式设置后，选择预监画面并根据实际需要选择输出口，一张输出板最多只能选 3 个预监输出口，若选中第 4 个预监输出口，系统将提示“在一张板卡上面至少保留一个输出口作为主输出口！”如下图所示：



5

选择预览画面后，接线图区域将显示对应的拼接模式接线指导图，如下图所示：



点击“确定”，当前设置将显示在监视器中，如下图所示，需要点击“Cut”或者“Take”直切或无缝切换到 LED 屏中。

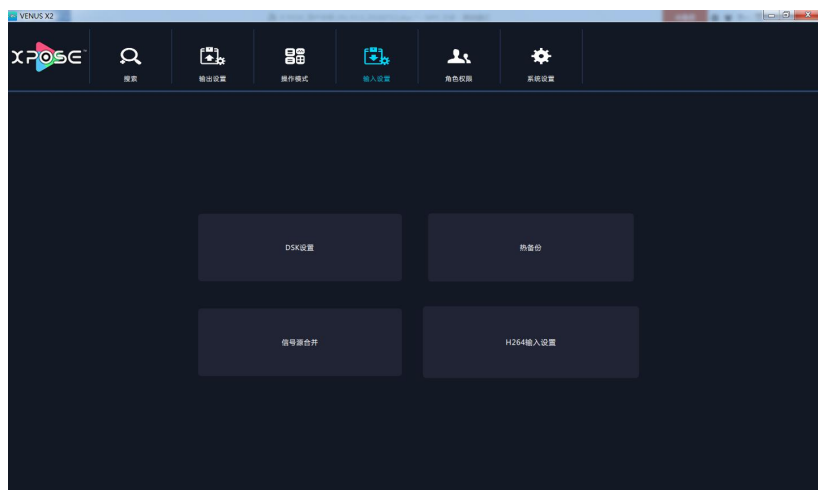


Note

修改显示器的参数时，需保证预览窗口和主输出窗口没有图层。

输入设置

点击“输入设置”，进入界面如下：




在输入设置中，用户可以进行 DSK 设置、热备份、信号源合并和 H264 输入设置，具体如下：

DSK 设置

点击“DSK 设置”后，弹出窗口如下：



在 DSK 设置中，用户需要在 DSK 开关中打开 DSK 功能，如图：，再选择输入口进行设置，包括预设模式选择，自定义模式、透明度以及红绿蓝最大值和最小值设置。设置完成后，点击“设置”进行确认。

热备份

点击“热备份”后，弹出窗口如下：

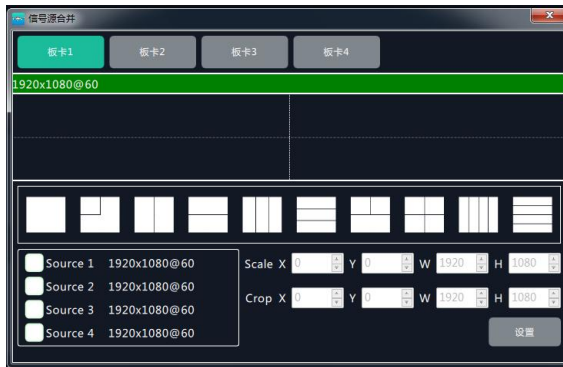


点击“热备份”，开启热备份功能，如图：。选择需要备份的备份通道，点击“设置”确认。

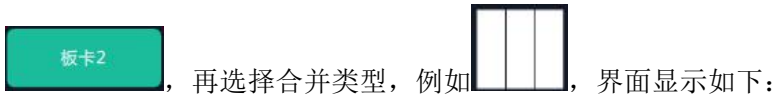
在热备份中，显示 8 组热备份数据，每组热备份可选择需要的输入源（16 组）做备份源。设置热备份后，如果信号突然中断，设备将切换到备份的信号。

信号源合并

点击“信号源合并”后，弹出窗口如下：



当输入卡为 S-HDMI 卡时，可作信号源合并。选择有效的任意一个输入板卡，例如



，再选择合并类型，例如



点击任意图层，再点击信号源，可进行图层信号源切换，如下图所示：



同时，用户还可以通过缩放和裁剪功能，对合并的图层进行尺寸和位置设置。

H264 输入设置

点击“H264 输入设置”后，弹出窗口如下：

H264输入设置

输入板 输入板1

输入口 输入口1

IP设置

IP 地址 192 . 168 . 1 . 136

子网掩码 255 . 255 . 255 . 1

网关 192 . 168 . 1 . 10

DNS 192 . 168 . 0 . 0

Mac地址 11 . 22 . 33 . 44 . 55 . 66

网络URL设置

网络URL

设置

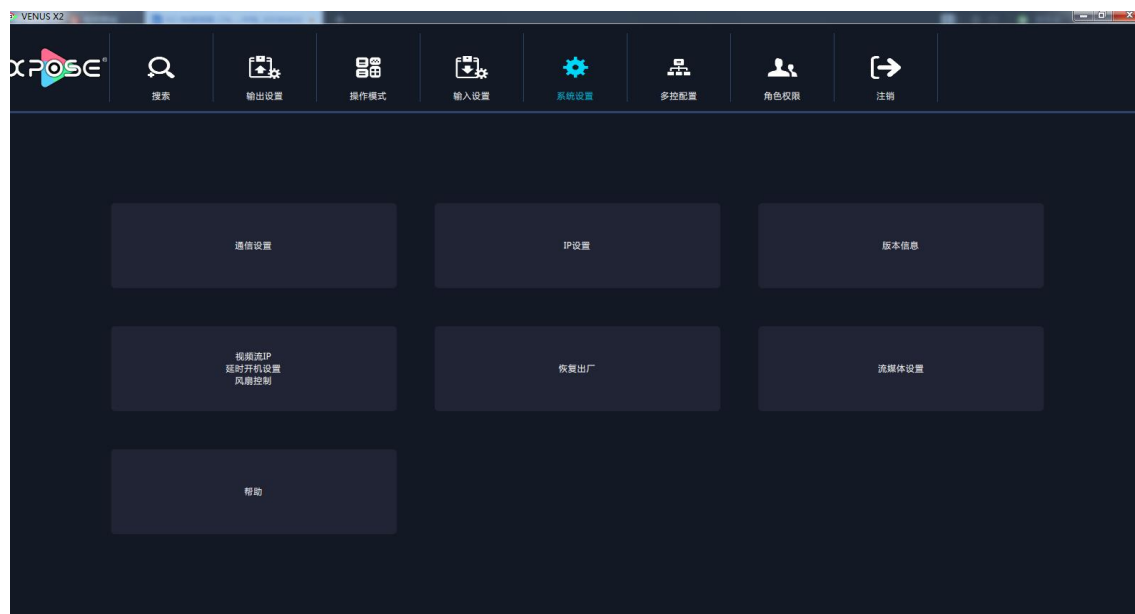
首先，选择输入板及输入口。

IP 设置：选择“IP 设置”后，用户可对 IP 地址、子网掩码、网关、DNS 和 Mac 地址。

网络 URL 设置：选择“网络 URL 设置”后，系统将自动读取网络 URL 的地址，用户也可进行重新设置。

系统设置

点击“系统设置”，进入界面如下：



在系统设置中，用户可以进行通信设置、进行 IP 设置、查看版本信息，恢复出厂，流媒体设置以及视频流 IP&延时开机时间设置、风扇设置，具体如下：

系统信息

点击“版本信息”后，弹出窗口如下：



用户可查看当前设备的版本相关信息，包括软件版本、设备模块、设备串号、设备 IP、网卡物理地址、通讯板固件及输出板固件的版本号。

IP 设置

点击“IP 设置”后，弹出窗口如下：

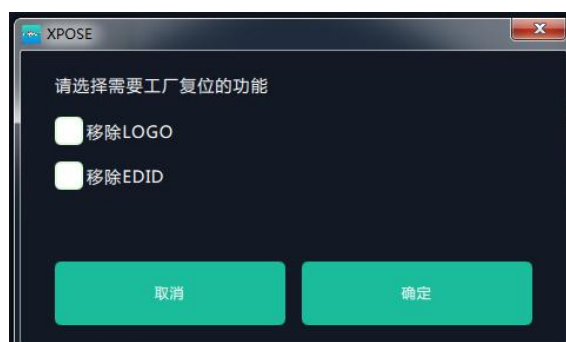


自动获取 IP：系统默认开启自动获取 IP 地址，设备连接成功后，可在“系统设置”的“IP 设置”中查看连接状态。

手动获取 IP：取消自动获取 IP 地址时，用户可对 IP、子网掩码及网关进行更改，一般用于同一台电脑同时操作几台设备或者远程操控。用网络进行 IP 更改时，更改后，需要关闭管理软件重新打开，网络 IP 填写更改后可正常连接。

恢复出厂

点击“恢复出厂”后，弹出窗口如下：



选择“移除 LOGO”后，点击“确定”，LOGO 被清除；

选择“移除 EDID”后，点击“确定”，EDID 被清除。

视频流 IP&延时开机时间设置

点击“视频流 IP&延时开机时间设置”后，弹出窗口如下：



H264 显示：用户可以打开或者关闭 H264 显示的功能，选择“开”时，进入操作模式后，界面下方将显示视频信号，主要用于预监。

IP 地址：设置视频流的 IP 地址，设置完成后，点击“确定”进行确认。

H264 分辨率：设置 H264 的分辨率。

H264 帧率：设置 H264 的帧率。

延时开机时间：设置范围在 0~255 之间，设置完成后，点击“确定”进行确认。

风扇自动调速：用户可以打开或者关闭自动调速，选择开，系统会根据当前设备温度自动调节风扇转速，选择关则可在下方**风扇转速**中调节，可调节范围 0~100。

流媒体设置

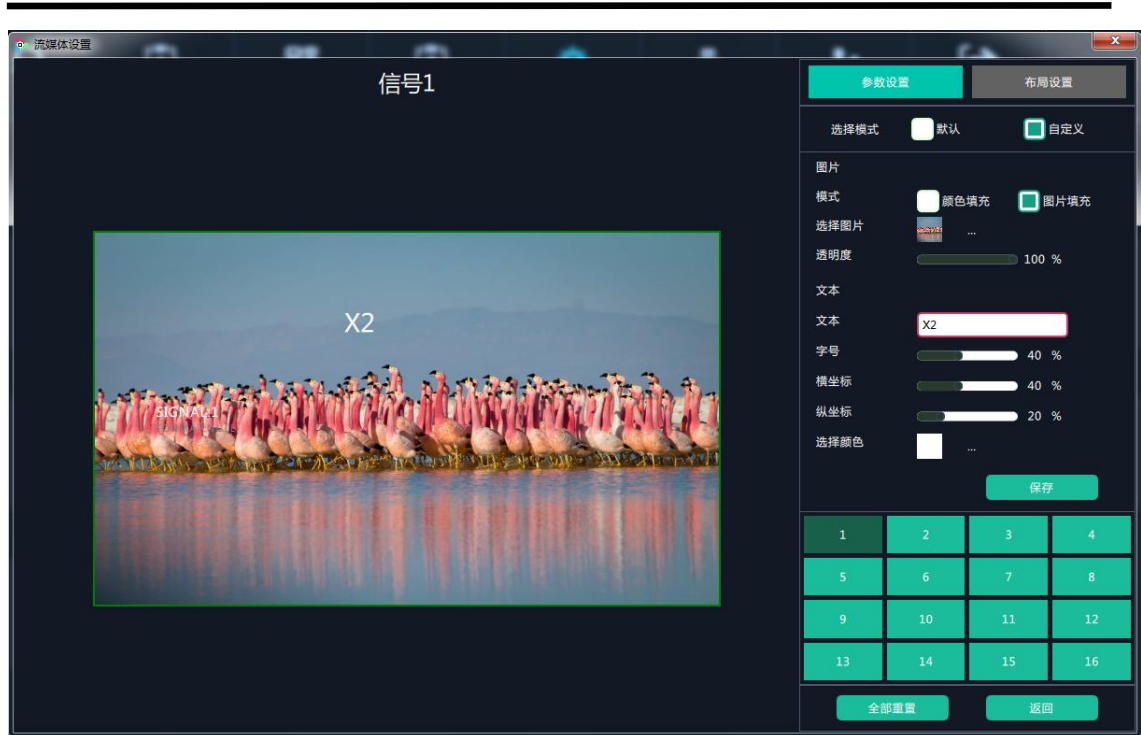
点击“流媒体设置弹出窗口”如下，进入流媒体设置默认模式，点击右下角信号源区，可以切换流媒体显示的信号。



选择自定义可以设置流媒体显示的模式，可选择颜色填充或图片填充,选择颜色填充如下图



选择图片填充，可以从本地电脑加载图片到 XPOSE 上，例如下图：



透明度：可选范围 0-100%，可改变图像，颜色，图片的显示透明度

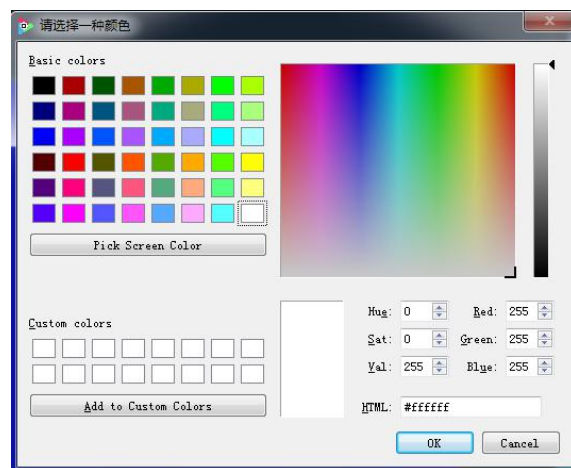
文本

文本：在右侧白框内可输入需要显示的文字

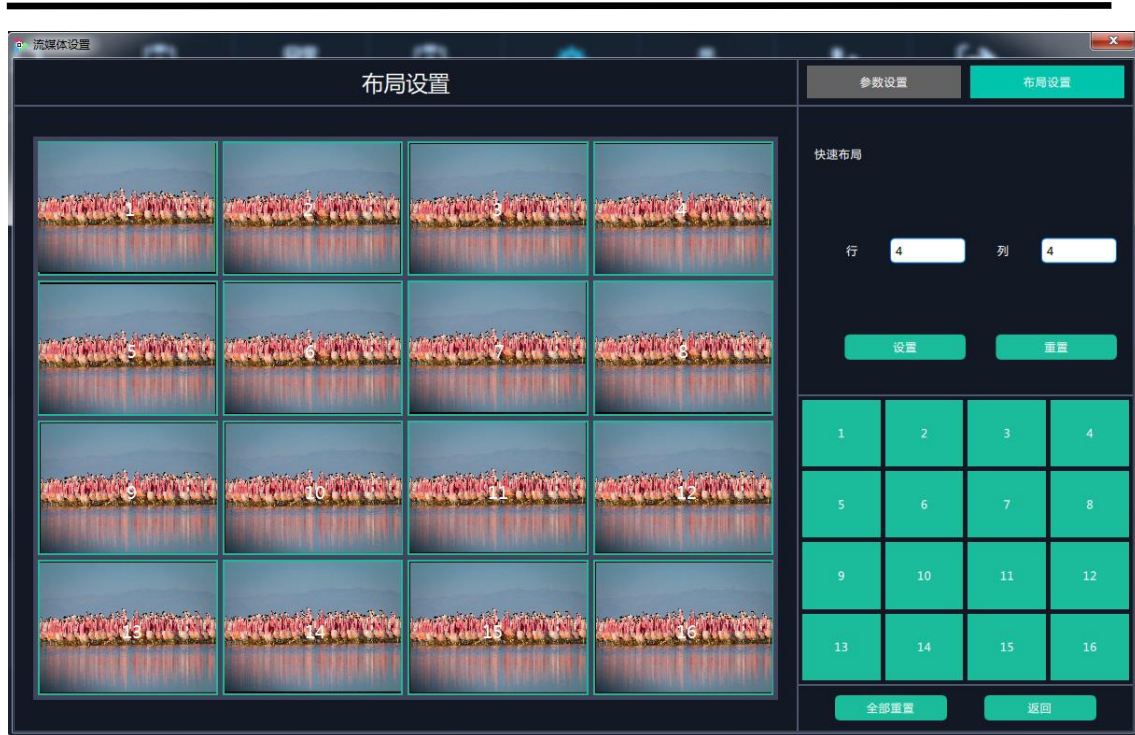
字号：调节文本字体大小，可调节范围 0-100%

横坐标/纵坐标：调整文本位置，可调节方位 0-100%

选择颜色：选择文本颜色



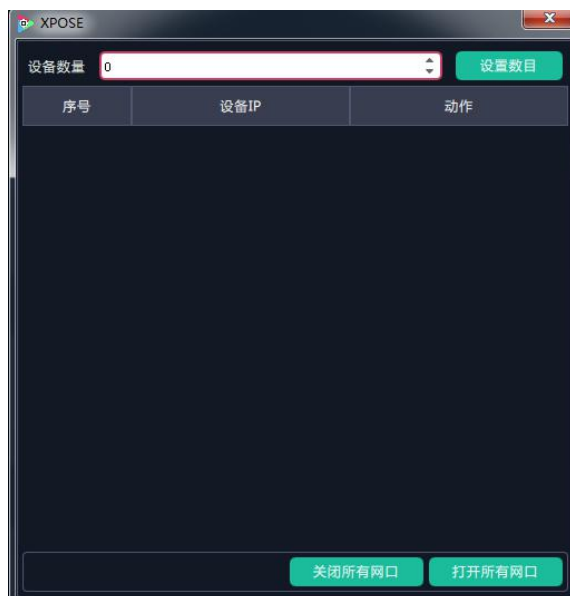
点击布局设置，可以对 16 个输入源的流媒体显示布局进行设置，例如快速布局 行 4 列 4 如下



行数最多不能超过 4，列数最多也不能超过 4.



多控配置

点击“多控配置”后，弹出窗口如下：



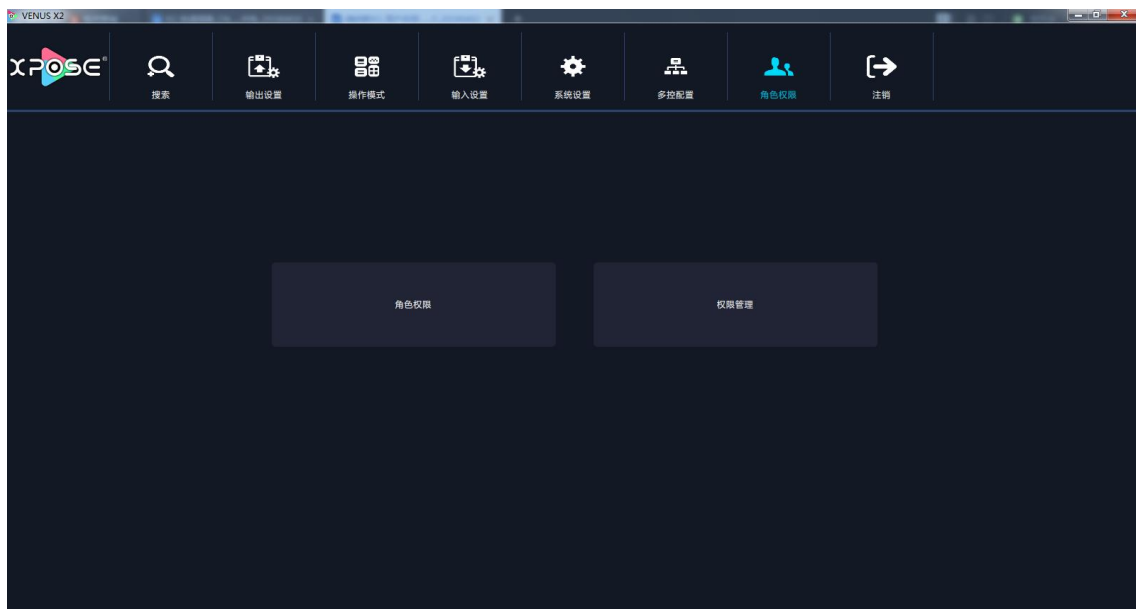
如需使 X2 和其他设备连接，输入设备数量，点击“设置数目”



关闭所有网口或者打开所有网口。关闭网口，序号后的显示红点，打开网口序号后显示绿点。

角色权限

点击“角色权限”，进入界面如下：



在角色权限中，用户可以进行角色管理和权限管理，具体如下：

角色管理

点击“角色管理”后，弹出窗口如下：



新增：输入用户名和密码，并选择用户类型为 Admin 或 Users，点击“新增”，即可新增新的用户。

编辑：在“用户列表”中选择需要编辑的用户，修改密码或用户类型，点击“编辑”确认。

删除：在“用户列表”中选择需要删除的用户，点击“删除”，即可删除所选的用户。

权限管理

点击“权限管理”后，弹出窗口如下：




用户信息: 显示当前所有的 Admin 或 Users 的用户列表, 双击 Admin 或 Users 可展开或隐藏用户列表信息。

管理细项: 管理员账号可对所有的 Admin 用户和 Users 用户进行编辑管理细项。

Admin 用户登录时, 不可对其他 Admin 用户编辑管理细项, 但可对所有的 Users 用户编辑管理细项。

Users 用户登录时, 对所有的用户均不可管理细项。

注销

点击  注销图标弹出窗口如下：



点击“取消”，停留在当前页面，点击“确定”，注销 XPOSE 软件，回到登录界面。

